



Scheda di presentazione progetto del Piano Operativo Giovani (POG)

1. Codice Progetto

BVT_1_2017

2. Titolo del progetto

1000 ORE GIOVANI 2017

3. Riferimenti del compilatore

Nome	Valentina
Cognome	Campestrini
Recapito telefonico	3403950039
Recapito e-mail	valentina.campestrini@yahoo.it
Funzione	Referente Tecnico Organizzativo

4. Soggetto proponente

4.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto proponente il progetto?

Comune
Associazione (specificare tipologia)
Comitato/gruppo organizzato locale
<input checked="" type="checkbox"/> Gruppo informale
Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
Istituto scolastico
Pro Loco
Altro (specificare)



5. Soggetto responsabile

5.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto responsabile del progetto?

Comune

Associazione (specificare tipologia) culturale

Comitato/gruppo organizzato locale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare)

5.2 Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile

ASSOCIAZIONE ECOMUSEO DEL LAGORAI

5.3 Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile

TELVE VALSUGANA

6. Collaborazioni

6.1 il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?

SI

NO



6.2 Se sì, con quale tipologia di soggetti?

Comune

Associazione (specificare tipologia) sportive, promozione sociale, culturali, ambientali

Comitato/gruppo organizzato locale

Gruppo informale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare)

7. Durata del progetto

7.1 Qual è la durata del progetto?

Annuale

Pluriennale

7.2 Quanto tempo è stato richiesto per la progettazione e quanto si prevede sarà necessario per attuare le fasi successive? Riportate di seguito:

Progettazione	Data di inizio 01/10/2016	Data di fine 31/10/2016
Organizzazione delle attività	Data di inizio 1/03/2017	Data di fine 15/03/2017
Realizzazione	Data di inizio 18/04/2017	Data di fine 31/12/2017
Valutazione	Data di inizio 1/12/2017	Data di fine 31/12/2017

8. Luogo di svolgimento

8.1 Dove si svolge il progetto?

Territorio Comunità Valsugana e Tesino



<p>9 Ambiti di attività 9.1 In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il progetto?</p>
<p>La formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> La sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> Attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità</p>
<p>L'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche</p>
<p>Laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> Progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione</p>
<p>Percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali</p>
<p>Dispositivi e interventi atti a promuovere il processo di transizione all'età adulta e l'autonomia dei giovani dal lavoro alla casa, dall'affettività alla consapevolezza della propria identità sociale</p>

<p>10. Area tematica 10.1 In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto?</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> Cittadinanza attiva e volontariato</p>
<p>Arte, cultura e creatività</p>
<p>Musica e danza</p>
<p>Teatro, cinema e fotografia</p>
<p>Tecnologia e innovazione</p>
<p>Educazione e comunità</p>
<p>Sport, salute e benessere</p>
<p>Economia, ambiente e sostenibilità</p>
<p>Conoscere e confrontarsi con il mondo</p>
<p>Altro (specificare)</p>



11. Obiettivi generali:

11.1 Quali sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere?

Obiettivi legati ai giovani

Promuovere l'ascolto come strumento di analisi dei bisogni

X Promuovere la conoscenza e/o la valorizzazione dell'identità locale e del territorio

X Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva

Sostenere la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività

Sostenere la formazione e/o l'educazione

Promuovere l'interculturalità e la multiculturalità

Sostenere l'orientamento scolastico o professionale

Sostenere la transizione all'età adulta

Altro (specificare)

Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale

Favorire il dialogo inter-generazionale

Favorire la responsabilizzazione e la sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani

Supportare la genitorialità

Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)

X Promuovere sinergie tra gli attori non istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)

Altro (specificare)

12. Obiettivi specifici

12.1 Quali sono gli obiettivi specifici (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere?

1 Permettere ai giovani del territorio di conoscere gli enti e il tessuto associazionistico che lo animano.

2 Creare un ponte esperienziale tra i giovani, gli enti e le associazioni locali

3 Incentivazione dell'aspetto motivazionale nella realizzazione di attività a servizio della comunità.

4 Accrescere la consapevolezza e sicurezza nelle proprie capacità

5 Stimolare nei giovani la capacità di analisi della propria situazione e di proporsi con delle progettualità attive

**13. Tipo di attività****13.1 Quali sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto?****X Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - TEORIA****X Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - PRATICA**

Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su attualità, cultura...)

X Eventi (convegni, concerti, ecc)

Visite a istituzioni / confronti - gemellaggi - scambi / campus

X Animazione

Redazione giornalistica/Rivista

Diffusione / promozione informazioni sui giovani

X Altro (specificare)) partecipare alle attività delle associazioni partner**14. Descrizione del progetto****14.1 Descrivere brevemente il contesto e i bisogni affrontati**

Il territorio dell'Ecomuseo del Lagorai e della Comunità Valsugana e Tesino rappresenta una realtà molto fervida da un punto di vista associazionistico. Numerose sono le realtà che si prendono cura dei diversi aspetti della vita della comunità. Esse si sono poste negli anni come punto imprescindibile per il sostentamento della società in cui sono inseriti. Nell'ultimo periodo però si sta attuando una forte cesura tra la realtà giovanile desiderosa di venire a conoscenza di questo mondo e le associazioni stesse che si pongono in maniera non troppo fiduciosa nei confronti dei ragazzi. I giovani denotano una mancanza di possibilità per esprimere il loro potenziale e allo stesso tempo di poter effettuare delle esperienze molto importanti per la loro crescita personale e sociale. Si riscontra una fortissima necessità, da entrambe le parti, di avviare un dialogo costruttivo che possa divenire un ponte tra le realtà. Questo potrebbe essere attuato tramite l'ausilio di una progettualità condivisa che permetta ai giovani di entrare in queste, farvi delle esperienze e andare a toccare con mano quel tessuto comunitario e sociale di cui fanno parte. Quello che si vuole andare a creare, questo dialogo tra le due realtà, vuole essere realizzato in maniera innovativa cioè strutturato in base a quello che è oggi il mondo giovanile e il mondo delle associazioni. Si tratta di una concezione differente che vede nella disponibilità dei giovani la possibilità di ottenere un riconoscimento prima sociale che economico allo scopo di valorizzare l'esperienza in essere.

Dall'esperienza avuta con l'edizione 2016, le associazioni partner hanno maturato la consapevolezza dell'importanza di avvicinare i giovani al territorio e coinvolgere la comunità per attivare uno sviluppo sostenibile. Si mettono quindi a disposizione per far crescere i giovani e per crescere a loro volta. Quest'anno si vuole ampliare il territorio di riferimento, rivolgendosi anche al Tesino.



14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

Il progetto si articola in due fasi.

1. Riunire una rappresentanza di giovani provenienti da varie realtà o progetti e creazione di un gruppo di coordinamento con il compito di definire il progetto attraverso la strutturazione di alcuni pacchetti di proposte esperienziali da realizzare all'interno delle differenti realtà associative del territorio. Verranno individuati un coordinatore, un vice-coordinatore e due segretari che avranno il compito di sovrintendere a tutto il progetto. Gli altri componenti del coordinamento potranno essere dei tutor che facilitano il contatto tra giovani e associazioni.

2. Il progetto prevede la presentazione ai giovani interessati delle possibili opportunità che offrono le associazioni e gli enti partner i quali si occuperanno di realizzare momenti di formazione finalizzati ad inserire il ragazzo in attività di affiancamento e sostegno. Il gruppo di coordinamento si propone di promuovere e seguire l'inserimento dei ragazzi nei seguenti ambiti:

ANIMAZIONE rivolta a varie tipologie di persone per allietare momenti di gruppo: terapia del sorriso, giochi, musica e balli. Verrà effettuato in collaborazione con C.R.I., ECOMUSEO, GAIA, VILLA PRATI

AIUTO COMPITI: animazione estiva, colonie e aiuto ai compiti da parte dei giovani in collaborazione con ECOMUSEO

CULTURA, AMBIENTE E TERRITORIO: Apertura programmata di alcuni piccoli musei del territorio, assistenza al centro visitatori dell'Oasi del WWF di Valtrigona, affiancamento attività di educazione ambientale in periodo scolastico, partecipazione alla segnatura periodica e alla mappatura in GPS dei sentieri SAT. Questo verrà svolto in sinergia con il SISTEMA CULTURALE VALSUGANA ORIENTALE, l'ECOMUSEO DEL LAGORAI, l'ECOMUSEO DELLA VALSUGANA, il WWF e la SAT sezione di Borgo Valsugana.

SPORT: collaborazione con gli allenatori dell'US TELVE per incentivare nei ragazzi il valore educativo dello sport

PICCOLI GESTI DI SOLIDARIETA': supporto ai volontari nelle operazioni di smistamento/riordino capi di abbigliamento, di raccolta degli alimenti nei negozi addetti, di vendita di prodotti finalizzata alla raccolta fondi. Si prevede di collaborare con CARITA' E ASCOLTO (CARITAS), VALSUGANA SOLIDALE, BANCA DEL TEMPO, ADMO.

NUOVE TECNOLOGIE: i giovani competenti in nuove tecnologie si metteranno a disposizione per facilitare gli adulti nell'uso di internet, email e smartphone. L'attività si realizzerà in collaborazione con IL SISTEMA CULTURALE VALSUGANA ORIENTALE e SCURELLE YOUNG GENERATION

Le ore complessive utilizzate saranno 1500.

Per l'edizione 2017 del progetto si andrà a coinvolgere altre associazioni, si darà una nuova struttura organizzativa responsabilizzando interamente del progetto i giovani, si prevede di essere promotori/ collaborare con iniziative territoriali come la festa del volontariato e con i "cugini" del progetto 1000 ore giovani Tesino.

in caso di superamento dei posti disponibili saranno privilegiati i ragazzi che hanno terminato il percorso formativo delle scuole superiori, i maggiorenni. In seguito saranno effettuati dei colloqui motivazionali per comprendere non solo la motivazione, ma anche le capacità e le attitudini dei ragazzi che si sono candidati.

14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi

I risultati che si prevede possa raggiungere questo progetto sono:

- maggiore presenza nelle associazioni del territorio di giovani
- maggiore coinvolgimento futuro dei giovani nelle associazioni del proprio territorio
- favorire un lavoro di rete tra le associazioni partner del progetto
- maggiore impegno da parte delle associazioni nel coinvolgere i giovani
- acquisizione di nuove competenze in ambito extrascolastico e accademico

**14.4 Abstract**

Creare un "ponte tra i giovani e le associazioni" del territorio attraverso l'inserimento dei ragazzi nelle associazioni partner dove sarà permesso loro di realizzare delle attività per queste realtà. Lo scopo è quello di permettere ai giovani di realizzare delle esperienze all'interno delle associazioni di volontariato del territorio per permettere loro così di prendersi cura dell'ambiente in cui vivono.

15. Target**15.1 Chi e quanti sono gli "organizzatori" del progetto?**

Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verranno coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione, progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

 Giovani 20-24 anni **Giovani 25-29 anni**

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

 Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero organizzatori 10**15.2 Chi e quanti sono i "partecipanti attivi" del progetto?**

Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che acquisiranno competenze prendendo parte al progetto

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

 Giovani 20-24 anni **Giovani 25-29 anni**

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero partecipanti attivi 50



15.3 Chi e quanti sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progetto?

Con "fruitori" si intendono tutti coloro che assisteranno ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico

Tutta la cittadinanza

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero fruitori 1000

16. Promozione e comunicazione del progetto

16.1 Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto

Nessuna comunicazione prevista

Articoli su quotidiani, riviste, bollettini

Bacheche pubbliche

Cartelloni/manifesti/locandine/volantini

Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc..)

Lettere cartacee

Passaparola

Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog..)

Telefonate / SMS

Altro (specificare)

17. Valutazione

17.1 Sono previsti strumenti di valutazione?

SI

NO



17.2 Se sì, quali?
1 Riunioni periodiche del gruppo di coordinamento.
2 Incontri di monitoraggio dell'andamento del progetto con le associazioni ed enti partner
3
4
5

18. Piano finanziario del progetto	
18.1 Spese previste	
Voce di spesa	importo
1. Affitto sale, spazi, locali	€
2. Noleggio materiali e attrezzature (specificare)	€
3. Acquisto materiali specifici usurabili (specificare) materiali per realizzazione laboratori, cancelleria	€ 1000,00
4. Compensi n.ore previsto 1500 tariffa oraria 5 forfait	€ 7500,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
5. Pubblicità/promozione	€ 500,00
6. Viaggi e spostamenti	€
7. Vitto e alloggio per i partecipanti ai progetti	€
8. Tasse / SIAE	€
9. Rimborsi spese (specificare)	€
10. Assicurazione	€
11. Altro 1 (specificare)	€
12. Altro 2 (specificare)	€
13. Altro 3 (specificare)	€
14. Altro 4 (specificare)	€
15. Valorizzazione attività di volontariato	€ 500,00

Totale A: €9500,00



18.2 Incassi ed Entrate esterne al territorio previste	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di Enti pubblici esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
2. Finanziamenti di soggetti privati esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
3. Incassi da iscrizione	€
4. Incassi di vendita	€

Totale B: € 0,00

DISAVANZO (Totale A – Totale B)	€ 9500,00
--	------------------

18.3 Entrate previste provenienti dal contesto del PGZ	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ membri del Tavolo (specificare quali) Comunità e Comuni	€ 3700,00
2. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ non membri del Tavolo (specificare quali)	€
3. Finanziamenti di soggetti privati del territorio (specificare quali)	€
4. Autofinanziamento	€ 1000,00
5. Altro (specificare)	€
6. Altro (specificare)	€

Totale: € 4700,00

Disavanzo	Finanziamenti di Enti pubblici membri del Tavolo	Entrate diverse	Contributo PAT
€ 9500,00	€ 3700,00	€ 1000,00	€ 4800,00
percentuale sul disavanzo	38.9474 %	10.5263 %	50.5263 %