PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

POLITICHE GIOVANILI
PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

Mod. A2 PGZ

Scheda di presentazione progetto del Piano Operativo Giovani (POG)

1. Codice Progetto

BVT_3_ 2016

2. Titolo del progetto

1000 ore di giovani attivi

3. Riferimenti del compilatore

Nome	Giancarlo
Cognome	Lira
Recapito telefonico	0461755569
Recapito e-mail	lira.giancarlo@comunitavalsuganaetesino.it
Funzione	Referente Tecnico Organizzativo

4. Soggetto proponente
4.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto proponente il progetto?

Comune
Associazione (specificare tipologia)
Comitato/gruppo organizzato locale
X Gruppo informale
Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
Istituto scolastico
Pro Loco
Altro (specificare)

PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

POLITICHE GIOVANILI
PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

5. Soggetto responsabile **5.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto responsabile del progetto?**
Comune
X Associazione (specificare tipologia) culturale
Comitato/gruppo organizzato locale
Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
Istituto scolastico
Pro Loco
Altro (specificare)

5.2 Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile

ASSOCIAZIONE ECOMUSEO DEL LAGORAI

5.3 Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile

Telve Valsugana

6. Collaborazioni
6.1 il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?

X SI
NO

6.2 Se si, con quale tipologia di soggetti?
X Comune
X Associazione (specificare tipologia) sportive, promozione sociale, culturali, ambientali
Comitato/gruppo organizzato locale
Gruppo informale
X Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
X Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
X Istituto scolastico
X Pro Loco
Altro (specificare)

7. Durata del progetto
7.1 Qual è la durata del progetto?

X Annuale
Pluriennale

7.2 Quanto tempo è stato richiesto per la progettazione e quanto si prevede sarà necessario per attuare le fasi successive? Riportate di seguito:

Progettazione	Data di inizio 01/10/2015	Data di fine 13/11/2015
Organizzazione delle attività	Data di inizio 01/01/2016	Data di fine 01/03/2016
Realizzazione	Data di inizio 01/04/2016	Data di fine 31/12/2016
Valutazione	Data di inizio 01/12/2016	Data di fine 31/12/2016

8. Luogo di svolgimento
8.1 Dove si svolge il progetto?

Territorio della Comunità Valsugana e Tesino

9 Ambiti di attività **9.1 In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il progetto?**
La formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività
X La sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus
Attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità
L'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche
Laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo
X Progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione
Percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali
Dispositivi e interventi atti a promuovere il processo di transizione all'età adulta e l'autonomia dei giovani dal lavoro alla casa, dall'affettività alla consapevolezza della propria identità sociale

10. Area tematica **10.1 In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto?**
X Cittadinanza attiva e volontariato
Arte, cultura e creatività
Musica e danza
Teatro, cinema e fotografia
Tecnologia e innovazione
Educazione e comunità
Sport, salute e benessere
Economia, ambiente e sostenibilità
Conoscere e confrontarsi con il mondo
Altro (specificare)

11. Obiettivi generali: **11.1 Quali sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere?** *Obiettivi legati ai giovani*
Promuovere l'ascolto come strumento di analisi dei bisogni
X Promuovere la conoscenza e/o la valorizzazione dell'identità locale e del territorio
X Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva
Sostenere la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività
Sostenere la formazione e/o l'educazione
Promuovere l'interculturalità e la multiculturalità
Sostenere l'orientamento scolastico o professionale
Sostenere la transizione all'età adulta
Altro (specificare)

Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale
Favorire il dialogo inter-generazionale
Favorire la responsabilizzazione e la sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani
Supportare la genitorialità
Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)
X Promuovere sinergie tra gli attori non istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)
Altro (specificare)

12. Obiettivi specifici **12.1 Quali sono gli obiettivi specifici (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere?**
1 Permettere ai giovani del territorio di conoscere gli enti e il tessuto associazionistico che lo animano.
2 Creare un ponte esperienziale tra i giovani, gli enti e le associazioni locali
3 Incentivazione dell'aspetto motivazionale nella realizzazione di attività a servizio della comunità.
4 Accrescere la consapevolezza e sicurezza nelle proprie capacità
5

13. Tipo di attività **13.1 Quali sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto?**
X Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - TEORIA
X Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - PRATICA
Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su attualità, cultura…)
X Eventi (convegni, concerti, ecc)
Visite a istituzioni / confonti - gemellaggi - scambi / campus
X Animazione
Redazione giornalistica/Rivista
Diffusione / promozione informazioni sui giovani
Altro (specificare)

14. Descrizione del progetto
14.1 Descrivere brevemente il contesto e i bisogni affrontati

Il territorio dell'Ecomuseo del Lagorai e più in generale quello della Comunità di Valle Valsugana e Tesino rappresenta una realtà molto fervida da un punto di vista associazionistico. Numerose sono le realtà che si prendono cura dei diversi aspetti della vita della comunità. Esse si sono poste negli anni come punto imprescindibile per il sostentamento della società in cui sono inseriti. Nell'ultimo periodo però si sta attuando una forte cesura tra la realtà giovanile desiderosa di venire a conoscenza di questo mondo e le associazioni stesse che si pongono in maniera non troppo fiduciosa nei confronti dei ragazzi. I giovani denotano una mancanza di possibilità per esprimere il loro potenziale e allo stesso tempo di poter effettuare delle esperienze molto importanti per la loro crescita personale e sociale. Si riscontra una fortissima necessità, da entrambe le parti, di avviare un dialogo costruttivo che possa divenire un ponte tra le realtà. Questo potrebbe essere attuato tramite l'ausilio di una progettualità condivisa che permetta ai giovani di entrare in queste, farvi delle esperienze e andare a toccare con mano quel tessuto comunitario e sociale dove poter definirne il loro futuro e poter andare a costituire quel ricambio generazionale oramai molto sentito nella realtà delle associazioni. Quello che si vuole andare a creare, questo dialogo tra le due realtà, vuole essere realizzato in maniera innovativa cioè strutturato in base a quello che è oggi il mondo giovanile e il mondo delle associazioni. Si tratta di una concezione differente che vede nella disponibilità dei giovani la possibilità di ottenere un riconoscimento economico allo scopo di valorizzare l'esperienza in essere. E' stato infatti verificato in studi recenti sul volontariato come sia fondamentale premiare soprattutto in fase iniziale chi decide di attivarsi e mettere a disposizione il proprio tempo ed energie. Una gratificazione tangibile può mantenere costante o addirittura aumentare nel tempo la motivazione della persona nel perseguire quella tal causa (intervento sul tema anche al XXVI Convegno Nazionale della Società Italiana di Etologia, 24-26 Giugno 2015, Parma).

Allo stesso tempo la mission dell'Ecomuseo è quella di avvicinare i giovani al territorio, coinvolgere la comunità per attivare uno sviluppo sostenibile di quell'ambiente in cui si abita. L'attività dell'associazione non può quindi non prescindere da tutto questo come supporto ed integrazione di quella che costituisce l'azione ecomuseale.

14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

Il progetto si articola in due fasi.
FASE I
1.Riunire una rappresentanza di giovani provenienti da varie realtà o progetti locali: dei progetti PGDZ, associazioni o attivi in modo personale e con loro riflettere sui loro bisogni.
2. creazione di un gruppo di coordinamento con il compito di definire il progetto attraverso la strutturazione di alcuni pacchetti di proposte esperienziali da realizzare all'interno delle differenti realtà associative del territorio.
FASE II
Il progetto prevede la presentazione ai giovani interessati delle possibili opportunità che offrono le associazioni e gli enti partner i quali si occuperanno di realizzare momenti di formazione finalizzati ad inserire il ragazzo in attività di affiancamento e sostegno. Il gruppo di coordinamento si propone di promuovere e seguire l'inserimento dei ragazzi nei seguenti ambiti:
- ANIMAZIONE rivolta a varie tipologie di persone per allietare momenti di gruppo: terapia del sorriso, giochi, musica e balli. Verrà effettuato in collaborazione con C.R.I., ECOMUSEO, GAIA, TOTEM, VILLA PRATI
- AIUTO COMPITI: animazione e aiuto ai compiti da parte dei giovani in collaborazione con ECOMUSEO E TOTEM.
- MATE/ING/LATINO..CHE CASINO! "TI AIUTO IO": studenti di IV e V superiore e universitari si mettono a disposizione per aiutare gli studenti che sono un po' in difficoltà nei primi mesi di scuola. L'attività verrà realizzata in collaborazione con l'Istituto Alcide Degasperi di Borgo Valsugana.
- CULTURA, AMBIENTE E TERRITORIO: Apertura programmata di alcuni piccoli musei del territorio, assistenza al centro visitatori dell'Oasi del WWF di Valtrigona, affiancamento attività di educazione ambientale in periodo scolastico, partecipazione alla segnatura periodica e alla mappatura in GPS dei sentieri SAT, affiancamento all'attività di raccolta dati presso la stazione "Passo Brocon" del "Progetto Alpi" un programma pluriennale promosso dal MUSE relativo alla migrazione degli uccelli. Questo verrà svolto in sinergia con il SISTEMA CULTURALE VALSUGANA ORIENTALE, l'ECOMUSEO DEL LAGORAI, l'ECOMUSEO DELLA VALSUGANA, il WWF, la SAT sezione di Borgo Valsugana e il MUSE.
- SPORT: collaborazione con gli allenatori dell'US TELVE per incentivare nei ragazzi il valore educativo dello sport
- PICCOLI GESTI DI SOLIDARIETA': supporto ai volontari nelle operazioni di smistamento/riordino capi di abbigliamento, di raccolta degli alimenti nei negozi addetti, di vendita di prodotti finalizzata alla raccolta fondi. Si prevede di collaborare con CARITA' E ASCOLTO (CARITAS), VALSUGANA SOLIDALE, BANCA DEL TEMPO, ADMO.
- NUOVE TECNOLOGIE: i giovani competenti in nuove tecnologie si metteranno a disposizione per facilitare gli adulti nell'uso di internet, email e smartphone. L'attività si realizzerà in collaborazione con IL SISTEMA CULTURALE VALSUGANA ORIENTALE e la PRO LOCO DI TELVE DI SOPRA.

I giovani saranno coinvolti attraverso la pubblicità sui social e invitati alle varie serate di presentazione/formazione del progetto. Coloro che daranno la propria adesione a partecipare saranno poi coinvolti nella fase di realizzazione dei pacchetti. Qualora il numero dei posti disponibili venisse superato si procederà ad un colloquio selettivo.
Il progetto prevede di attivare delle esperienze di volontariato che però non hanno valore di tirocinio, quindi non rientrano nella circolare da voi indicata in nota.

14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi

I risultati che si prevede possa raggiungere questo progetto sono:
- maggiore presenza nelle associazioni del territorio di giovani
- maggiore coinvolgimento futuro dei giovani nelle associazioni del proprio territorio
- favorire un lavoro di rete tra le associazioni partner del progetto
- maggiore impegno da parte delle associazione nel coinvolgere i giovani
- acquisizione di nuove competenze in ambito extrascolastico e accademico

14.4 Abstract
Creare un “ponte tra i giovani e le associazioni” del territorio.

15. Target 15.1 Chi e quanti sono gli "organizzatori" del progetto? Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verrano coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione, progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.
Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)
Adolescenti 15-19 anni
X Giovani 20-24 anni
X Giovani 25-29 anni
Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni
Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)
Altro (specificare)
Numero organizzatori 8

15.2 Chi e quanti sono i "partecipanti attivi" del progetto? Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che acquisiranno competenze prendendo parte al progetto
Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)
Adolescenti 15-19 anni
X Giovani 20-24 anni
X Giovani 25-29 anni
Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni
Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)
Altro (specificare)
Numero partecipanti attivi 25

15.3 Chi e quanti sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progetto? Con "fruitori" si intendono tutti coloro che assisteranno ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico
X Tutta la cittadinanza
Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)
Adolescenti 15-19 anni
Giovani 20-24 anni
Giovani 25-29 anni
Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni
Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)
Altro (specificare)
Numero fruitori 1000

16. Promozione e comunicazione del progetto 16.1 Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto
Nessuna comunicazione prevista
X Articoli su quotidiani, riviste, bollettini
X Bacheche pubbliche
X Cartelloni/manifesti/locandine/volantini
Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc..)
Lettere cartacee
X Passaparola
X Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog..)
Telefonate / SMS
Altro (specificare)

17. Valutazione 17.1 Sono previsti strumenti di valutazione?

X SI
NO

17.2 Se sì, quali?
1 Riunioni periodiche del gruppo di coordinamento.
2 Incontri di monitoraggio dell'andamento del progetto con le associazioni ed enti partner
3
4
5

18. Piano finanziario del progetto
18.1 Spese previste

Voce di spesa	importo
1. Affitto sale, spazi, locali	€
2. Noleggio materiali e attrezzature (specificare)	€
3. Acquisto materiali specifici usurabili (specificare) cancelleria, materiale per realizzazione laboratori	€ 500,00
4. Compensi n.ore previsto 1500 per i ragazzi che prenderanno parte ai progetti tariffa oraria € 5 forfait	€ 7500,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
5. Pubblicità/promozione	€ 500,00
6. Viaggi e spostamenti	€
7. Vitto e alloggio per i partecipanti ai progetti	€
8. Tasse / SIAE	€
9. Rimborsi spese (specificare)	€
10. Assicurazione	€
11. Altro 1 (specificare)	€
12. Altro 2 (specificare)	€
13. Altro 3 (specificare)	€
14. Altro 4 (specificare)	€
15. Valorizzazione attività di volontariato	€ 500,00

Totale A: € 9000,00

18.2 Incassi ed Entrate esterne al territorio previste	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di Enti pubblici esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
2. Finanziamenti di soggetti privati esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
3. Incassi da iscrizione	€
4. Incassi di vendita	€

Totale B: € 0,00

DISAVANZO (Totale A – Totale B)	€ 9000,00

18.3 Entrate previste provenienti dal contesto del PGZ	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ membri del Tavolo (specificare quali) Comuni della Comunità Valsugana e Tesino	€ 4500,00
2. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ non membri del Tavolo (specificare quali)	€
3. Finanziamenti di soggetti privati del territorio (specificare quali)	€
4. Autofinanziamento	€ 1000,00
5. Altro (specificare)	€
6. Altro (specificare)	€

Totale: € 5500,00

Disavanzo	Finanziamenti di Enti pubblici membri del Tavolo	Entrate diverse	Contributo PAT
€ 9000,00	€ 4500,00	€ 1000,00	€ 3500,00
percentuale sul disavanzo	50 %	11.1111 %	38.8889 %