



SCHEDA di presentazione progetti

1	Codice p	ogetto 1			
TN_2	_2_2011				
2	Titolo del progetto				
"A Se	"A Senso Unico - Dal Gesto alla Parola - Sogni SPORTELLO"				
3	Riferime	iferimento del compilatore 2			
	Nome Federica				
	Cognon	ne Graffer			
	Recapit	o telefonico 0461884836			
	Recapit	o e-mail federica_graffer@comune.trento.it			
	Funzion	e RTO			
4	Soggett	proponente 3			
4.1	A quale	tipologia di ente appartiene il soggetto proponente il progetto?			
0	Comun	e			
•	Associa	azione (specifica tipologia)di promozione sociale			
0	Comita	to/gruppo organizzato locale			
0	Gruppo	informale			
0	Cooper	ativa			
0	Oratori	o/Parrochia			
0	Comun	ità di Valle/Consorzio di Comuni			
0	Istituto	scolastico			
0	Pro Loc	70			
0	Altro (s	pecificare)			
	5	Soggetto responsabile 4			
	5.1	A quale tipologia di ente appartiene il soggetto responsabile del progetto?			
	0	Comune			
	•	Associazione (specifica tipologia) di promozione sociale			
0		Comitato/gruppo organizzato locale			
	0	Cooperativa			
0		Oratorio/Parrochia			
0		Comunità di Valle/Consorzio di Comuni			
0		Istituto scolastico			
O Pro Loco		Pro Loco			
O Altro (specificare)		Altro (specificare)			
	5.2	Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile			
Asso	ciazione	di Promozione Sociale "Alla Ribalta"			
	5.3	Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile			
Trento					

6	Collaborazioni					
6.1	Il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?					
•	5l					
0	NO .					
6.2	Se si, con quale tipologia di soggetti					
\boxtimes	Comune					
	Associazione (specifica tipologia)					
	Comitato/gruppo organizzato locale					
	Gruppo informale					
	Cooperativa					
	Oratorio/Parrochia					
	Comunità di Valle/Consorzio di Comuni					
	Istituto scolastico					
	Pro Loco					
	Altro (specificare)					
7	Durata del progetto					
7.1	Quale è la durata del progetto?					
•	Annuale					
0	pluriennale					
7.2	Quando tempo è stato richiesto per la progettazione e (Indicare i tempi arrotondando o in mesi, o in settiman		are le fasi successive? Riportare di seguito:			
		Data di inizio	Data di fine			
1	progettazione	30/09/2010	31/12/2010			
2	organizzazione delle attività	01/01/2011	30/04/2011			
3	realizzazione	15/04/2011	31/07/2011			
4	valutazione	31/07/2011	31/10/2011			
	Luogo di svolgimento Dove si svolge il progetto?					
	.1 Dove si svolge il progetto? O SPORTELLO					
9	Ambiti di attività					
9.1	In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il proget	to? 8				
			i realtà che interessano il mondo			
	la formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività					
	la sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus					
	attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità					
	l'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche					
⊠	laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo					
\boxtimes	progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione					
	percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali					

10	Area tematica				
10.1	In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto? 9				
0	Cittadinanza attiva e volontariato				
•	Arte, cultura e creatività				
0	Musica e danza				
0	Teatro, cinema e fotografia				
0	Tecnologia e innovazione				
0	Educazione e comunità				
0	Sport, salute e benessere				
0	Economia, ambiente e sostenibilità				
0	Conoscere e confrontarsi con il mondo				
0	Altro specificare				
11	Obiettivi generali				
11.1	Quale sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere? 10				
Obiett	ivi legati ai giovani				
	Ascolto e raccolta di bisogni				
	Conoscenza/valorizzazione dell'identità locale e del territorio				
\boxtimes	Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva				
\boxtimes	Trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività				
\boxtimes	Formazione/Educazione				
	Interculturalità/Multiculturalità				
	Orientamento scolastico o professionale				
	Sostegno alla transizione all'età adulta				
	Altro specificare				
	Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale				
\boxtimes	Dialogo inter-generazionale				
\boxtimes	Responsabilizzazione e sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani				
	Supporto alla genitorialità				
	Sinergia tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)				
\boxtimes	Sinergia tra gli attori non - istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)				
	altro specificare				
12	Obiettivi specifici				
12.1	Quale sono gli obiettivi secondari (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere? 11				
1	Valorizzare e sviluppare le competenze tecniche e artistiche dei giovani destinatari dell'iniziativa.				
2	Dare ai giovani un'occasione per esprimersi, per scoprire nuovi aspetti della loro personalità, per sviluppare e/o migliorare le proprie capacità e competenze imprenditoriali/organizzative, anche per la parte burocratica ed amministrativa del progetto				
3	Uscire dall'isolamento dei "propri" confini - il mio gruppo, i miei amici le mie cose - e creare occasioni di socializzazione e crescita e di collaborazione reciproca in un impegno che veda coinvolti tutti				
4	Farsi conoscere ad apprezzare sul territorio per l'onestà artigianale di un lavoro curato, originale e di un impegno preso sul serio				
5	Migliorare la qualità del lavoro e del risultato rispetto al progetto dell'anno scorso, punto di partenza dell'associazione				
13	Tipo di attività				
13.1	Quale sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto? 12				
	Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline (anche artistiche o sportive) - TEORIA				
	Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline (anche artistiche o sportive) - PRATICA				
	Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su politica, attualità, cultura?)				
	Eventi				
	Visite a istituzioni / viaggi - scambio / campus				
	Animazione				
	Redazione giornalistica/Rivista				
	Diffusione, promozione				
	Altro - specificare				

14 Descrizione del progetto

14.1 Descrivere brevemente il contesto e le problematiche affrontate.

"A Senso Unico" è uno spettacolo che esprime l'energia, la passione che due ragazzi, Einar e Bjorg, mettono per riuscire a concretizzare i loro sogni.

Come si può notare dai nomi dei due protagonisti, il pezzo è ambientato in un paese straniero, l'Islanda, un posto freddo e lontano.

La scelta dell'Islanda come setting non è casuale. Il freddo vuole simboleggiare il gelo a volte creato dalla società nei confronti dei sogni e dei progetti dei giovani.

Troppo spesso i giovani vengono ostacolati nella realizzazione dei loro progetti perché considerati inesperti, immaturi, impulsivi o infantili.

Troppo spesso si preferisce affidarli a formatori esperti che, si presume, conoscano bene quale sia la scelta e la strada migliore, per i ragazzi.

Se nessuno dà loro la possibilità di concretizzare i loro sogni, come fanno ad impratichirsi e arricchirsi di esperienze?

Perché solo in pochi comprendono che è proprio questa energia spontanea che porta alla creazione di nuovi modi di vedere la realtà? E' stato detto che "non c'è nulla di nuovo sotto il sole". Illuminiamo tutto diversamente, allora.

Lo spettacolo comprende, oltre alla fisicità e alla gestualità, una parte recitata, balletti e dei brani musicali, principalmente di De Andrè e Bertoli, cantati e suonati dal vivo.

Sogni.

E' la parola chiave del nostro progetto.

Lo abbiamo intitolato "A Senso Unico" proprio perché i nostri due protagonisti vogliono la luna, la loro "luna", il loro sogno, e lo vogliono così intensamente che sono come due treni diretti. Le rotaie, una direzione, un solo arrivo.

Lo spettacolo vuole mostrare come la determinazione, il sudore, la fatica portino, a volte, vicino al concretizzarsi delle proprie ambizioni. Vogliamo trasmettere il senso della fatica, la fatica vera e la passione che noi ragazzi abbiamo.

La storia è assolutamente inedita. Vorremmo proporre due repliche dello spettacolo, al teatro S. Marco.

14 Descrizione del progetto

14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

Organizzare vari incontri con i membri dell'associazione, in modo da rendere i ragazzi partecipi non solo degli aspetti artistici ma anche di quelli burocratici del progetto.

Inventare e scrivere un copione

Ideare di una scenografia

Formare un cast, ricerca degli artisti.

Ricercare dei brani musicali adatti

Orchestrare gli stessi

Ideare coreografie adatte ai brani musicali e alla tipologia dello spettacolo scelto.

Workshop con Paolo Vicentini per imparare ad utilizzare linguaggi non verbali in scena:

la corporeità, teatro fisico e la gestualità

Coinvolgere nel laboratorio altri ragazzi

Pubblicizzare il laboratorio e il progetto artistico

Utilizzare di immagini e video che sostengano con un ulteriore linguaggio non verbale – la tecnologia – lo spettacolo.

Provare con i singoli gruppi, attori, coro, musicisti, ballerine

Coordinare delle varie componenti

Ideare un piano luci che evidenzi in modo appropriato lo spettacolo in scena

Provare insieme con tutto il cast

Amalgamare tutte le componenti in uno spettacolo coerente, in cui ognuno sia punto di forza per l'altro

Insegnare ed imparare praticamente il lavoro di squadra.

Coordinare la parte tecnologica per lo spettacolo

Coordinare il lavoro del service audio e luci

Fare pubblicità tramite internet, sms, passaparola e ogni altro possibile mezzo

Rappresentare lo spettacolo al Teatro S.Marco.

14 Descrizione del progetto

14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi.

Il risultato che ci aspettiamo da questa iniziativa è la realizzazione di uno spettacolo multidisciplinare intenso.

Dopo l'esperienza dello scorso anno ci sentiamo di aver acquistato più sicurezza e più competenze nei vari campi, ma anche, e lo diciamo sinceramente, umiltà.

Ci aspettiamo soprattutto di migliorare le nostre capacità, non solo le competenze artistiche e tecniche, ma anche quella imprenditoriale, di autogestirsi e di coordinarsi, di lavorare in squadra per la realizzazione di un fine comune.

Da questo punto di vista lo spettacolo diventa uno strumento per metterci alla prova e sarà la qualità di questo a dare conferma e a permettere di valutare il raggiungimento degli obiettivi. Il numero di spettatori e le loro opinioni saranno un indicatore del livello di apprezzamento e del successo dell'iniziativa.

In futuro non ci dispiacerebbe provare a formare una compagnia teatrale di giovani, con spettacoli autonomi, copioni inediti e non, per far conoscere e apprezzare meglio il teatro, il cabaret e il musical. Di solito, sono i giovani che fanno teatro e musica che poi diventano anche pubblico e vanno a vedere e sentire spettacoli e concerti: attraverso questo progetto ci si propone anche di educare ad una fruizione attiva e critica della cultura e non alla passività davanti alle proposte.

14 Descrizione del progetto
14.4 ABSTRACT.

Percorso di costruzione di un musical da parte di giovanissimi aspiranti artisti che parteciperanno anche a dei momenti formativi propedeutici e presentazione dello spettacolo finale.

15	Target	
15.1	Chi sono gli "organizzatori" del progetto? 14 Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verrano coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.	
	Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)	
\boxtimes	Adolescenti 15-19 anni	
\boxtimes	Giovani 20-24 anni	
\boxtimes	Giovani 25-29 anni	N
	Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni	25
	Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)	
	Altro: specificare	
15	Target	
15.2	Chi sono i "partecipanti attivi" del progetto? 15 Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che hanno acquisito competenze prendendo parte al progetto.	
	Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)	
\boxtimes	Adolescenti 15-19 anni	
\boxtimes	Giovani 20-24 anni	
\boxtimes	Giovani 25-29 anni	N
	Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni	40
	Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)	
	Altro: specificare	
15	Target	
15.3	Chi sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progettoà 16 Con "fruitori" si intendono tutti coloro che hanno assistito ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico.	
\boxtimes	Tutta la cittadinanza	
	Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)	
	Adolescenti 15-19 anni	
		N
	Giovani 25-29 anni	500
	Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni	
	Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)	
	Altro: specificare	

Promozione e comunicazione del progetto			
Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto 17			
Nessuna comunicazione prevista			
Articoli su quotidiani, riviste, bollettini			
Bacheche pubbliche			
Cartelloni/manifesti/locandine/volantini			
Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc)			
Lettere cartacee			
Passaparola			
Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog)			
Telefonate / SMS			
Altro: specificare			
Valutazione			
Sono previsti strumenti di valutazione?			
SI			
NO			
Se si, Quali? 5			
Al suo termine, confrontro tra i partecipanti attivi sullo spettacolo.			
Incontro finale con i membri dell'associazione, discussione sui punti deboli e i punti di forza.			
Questionario da distribuire ai partecipanti.			
Questionario – sondaggio su Facebook per il pubblico più giovane.			

18	Piano finanziario del progetto							
18.1	Spese previste							
	Voce di spesa	Importo Euro						
1	Affitto Sale, spazi, locali							
2	Noleggio Attrezzatura stabile am service audio, videoproiettore							
3	Acquisto Materiali specifici usura stoffa, corda, spago, compensato intelaiature	6						
4	Compenso e/o rimborsi spese Numero ore 30 Tariffa oraria 30							
5	Pubblicità/promozione		0					
6	Viaggi e spostamenti						0	
7	Vitto e alloggio per i partecipanti	ai progetti					0	
8	Tasse / SIAE						400	
9	Altro 1 - Specificare Assicurazion	e					700	
10	Altro 2 - Specificare						0	
11	Altro 3 - Specificare						0	
12	Altro 4 - Specificare						0	
13	Altro 5 - Specificare						0	
14	Altro 6 - Specificare						0	
15	Valorizzazione attività di volonta	riato	0					
	Totale A						6.000,00	
18.2	Entrate esterne al territorio e incassi							
	Voce di entrata				ImportoEuro			
1	Finanziamenti di Enti pubblici est di riferimento del PGZ (specificar						0	
2	Finanziamenti di Enti e attori priv territorio di riferimento del PGZ (s Cassa Rurale di Aldeno e Cadine	500						
3	Incassi da iscrizione						0	
4	Incassi di vendita						0	
	Totale B						500,00	
	DISAVANZO A - B						5.500,00	
18	Piano finanziario del progetto							
18.3	Entrate previste provenienti dal contesto	del PGZ						
	Voce di spesa				ImportoEuro			
1	Finanziamenti di Enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ membri del Tavolo (specificare quali)Comune di Trento			175				
2	Finanziamenti di Enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ non membri del Tavolo (specificare quali)						0	
3	Finanziamenti di Enti e attori priv (specificare quali)					0		
4	Autofinanziamento					1000		
5	Altro - Specificare					0		
6							0	
	Totale						2.750,00	
Disavai	nzo	Finanziamenti di Enti membri del Tavolo	pubblici	Entrate diverse		Contributo PAT		
	5.500,00 Euro	1750 E t	ıro	1.000,00 Euro		2.750,00 Euro		
	Percentuale sul disavanzo	31,80	%	18,20 %		50,00 %		