



SCHEDA di presentazione progetti

1	Codice progetto 1				
LEN_3	N_3_2011				
2	Titolo del progetto				
"Musi	Music in action"				
3	Riferimento del compilatore 2				
	Nome	Gloria			
	Cognome	Pezzato			
	Recapito telefonico	340734673			
	Recapito e-mail	pianogiovani@comune.vallarsa.tn.it			
	Funzione	progettista			
4	Soggetto proponente 3				
4.1	A quale tipologia di ente app	partiene il soggetto proponente il progetto?			
0	Comune				
0	Associazione (specifica	tipologia)			
0	Comitato/gruppo organ	nizzato locale			
•	Gruppo informale				
0	Cooperativa				
0	Oratorio/Parrochia				
0	Comunità di Valle/Cons	sorzio di Comuni			
0	Istituto scolastico				
0	Pro Loco				
0	Altro (specificare)				
5	Soggetto responsabile 4				
5.1	A quale tipologia di ente	appartiene il soggetto responsabile del progetto?			
•	Comune				
0	Associazione (specif	ica tipologia)			
0					
0	Connecto/grappo organizzato locale				
0	Oratorio/Parrochia				
0	Comunità di Valle/C	onsorzio di Comuni			
0	Istituto scolastico				
0	Pro Loco				
0	Altro (specificare)				
5.2		zione o la ragione sociale del soggetto responsabile			
	ine di Vallarsa				
5.3		une ha sede il soggetto responsabile			
Vallar					

6	Collaborazioni					
6.1	Il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?					
•	SI					
0	NO					
6.2	Se si, con quale tipologia di soggetti					
	Comune					
	Associazione (specifica tipologia)					
	Comitato/gruppo organizzato locale					
\boxtimes	Gruppo informale					
	Cooperativa					
	Oratorio/Parrochia					
	Comunità di Valle/Consorzio di Comuni					
	Istituto scolastico					
	Pro Loco					
	Altro (specificare)					
7	Durata del progetto					
7.1	Quale è la durata del progetto?					
•	Annuale					
0	pluriennale					
7.2	Quando tempo è stato richiesto per la progettazione e	quanto si prevede sarà necessario per	attuare le fasi successive? Riportare di seguito:			
1.2	(Indicare i tempi arrotondando o in mesi, o in settimar					
		Data di inizio	Data di fine			
1	progettazione	10/11/2010	10/12/2010			
2	organizzazione delle attività	1/01/2011	30/01/2011			
3	realizzazione	10/02/2011 20/12/2011				
4	valutazione	20/12/2011	30/12/2011			
5	B Luogo di svolgimento					
8.						
	sa, Terragnolo, Trambileno					
9	Ambiti di attività					
9.1	In quale dei sequenti ambiti di attività ricade il proget	to? 8				
	la formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo					
	giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività					
	la sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus					
	attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità					
	l'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche					
	laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo					
\boxtimes	progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione					
	percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione					

10	Area tematica			
10.1				
0	Cittadinanza attiva e volontariato			
•	Arte, cultura e creatività			
0	Musica e danza			
0	Teatro, cinema e fotografia			
0	Tecnologia e innovazione			
0	Educazione e comunità			
0	Sport, salute e benessere			
0	Economia, ambiente e sostenibilità			
0	Conoscere e confrontarsi con il mondo			
0	Altro specificare			
11	Obiettivi generali			
11.1	Quale sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere? 10			
	ivi legati ai giovani			
	Ascolto e raccolta di bisogni			
	Conoscenza/valorizzazione dell'identità locale e del territorio			
	Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva			
	Trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività			
	Formazione/Educazione			
	Interculturalità/Multiculturalità			
	Orientamento scolastico o professionale			
	Sostegno alla transizione all'età adulta			
	Altro specificare			
	Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale			
	Dialogo inter-generazionale			
	Responsabilizzazione e sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani			
	Supporto alla genitorialità			
	Sinergia tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)			
	Sinergia tra gli attori non - istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)			
	altro specificare			
12	Obiettivi specifici			
12.1	Quale sono gli obiettivi secondari (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere? 11			
1	favorire l'avvicinamento a strumenti multimediali;			
2	sviluppare la creatività giovanile;			
3	realizzare alcuni videoclip musicali			
4				
5				
13	Tipo di attività			
13.1	Quale sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto? 12			
	Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline (anche artistiche o sportive) - TEORIA			
\boxtimes	Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline (anche artistiche o sportive) - PRATICA			
	Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su politica, attualità, cultura?)			
	Eventi Visita a intituzioni / viaggi, scambio / campus			
	Visite a istituzioni / viaggi - scambio / campus			
	Animazione Redesigne esignativa (Rivista			
	Redazione giornalistica/Rivista			
	Diffusione, promozione			
	Altro - specificare:			

- 14 Descrizione del progetto
- 14.1 Descrivere brevemente il contesto e le problematiche affrontate.

La tecnologia è uno strumento importante di aggancio con il mondo giovanile, che sempre più sente l'esigenza di comunicare con nuovi mezzi, da internet al mondo del digitale. Da qui nasce la possibilità di utilizzare la tecnologia, per far nascere nei giovani la curiosità o il modo di affrontare altre tematiche, quali il territorio ambientale, storico ed artistico culturale.

Il laboratorio funge da spazio aggregativo e formativo, in cui i ragazzi vedono mischiarsi vari linguaggi: da quello musicale a quello audio visivo. Attraverso la creatività dei giovani sarà possibile realizzare un video clip che permetta oltre al resto di valorizzare gli spazi ambientali della nostra zona.

- 14 Descrizione del progetto
- 14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

Per creare un maggiore aggancio all'universo giovanile si è pensato di realizzare dei videoclip musicali, che avranno come sfondo il nostro territorio.

I ragazzi partecipanti seguiranno innanzitutto un percorso con un esperto (verrà chiesta la disponibilità a Micol Cossali, giovane che già in pasato ha effettuato laboratori di questo tipo sia per il nostro Piano di Zona che nel territorio lagarino) che gli permetta di lavorare su di una canzone a loro scelta, di qualsiasi genere musicale.

A partire da questo loro percorso vocale, una volta affinato sarà possibile realizzare il videoclip sullo stesso.

I ragazzi verranno coinvolti sin dalle prime fasi, ognuno di loro proporrà la sceneggiatura del proprio videoclip; verranno aiutati alla stesura di un (progetto/copione) che verrà realizzato con l'aiuto dei compagni e montato poi al computer.

Ipotetiche fasi di svolgimento del percorso:

Prima parte:

- incontro con i ragazzi, presentazione del percorso
- scelta della canzone o musica su cui si vuole lavorare
- perfezionamento canoro/musicale

Seconda parte:

- incontro con i partecipanti di presentazione seconda parte
- 4 ore di formazione in preparazione alla scelta del progetto creativo
- lezioni teorico pratiche sul campo per la realizzazione del formato video
- montaggio dei filmati a cura dei partecipanti con la supervisione dell'esperto

Al termine del percorso serata aperta al pubblico con visione dei Dvd ed eventuale premiazione del vincitore (la serata si terrà ipoteticamente verso Natale 2011). Il gruppo verrà premiato per l'impegno che ha avuto nel realizzare questo percorso. Come premio avrà la possibilità di andare ad un concerto e o manifestazione musicale a scelta dei ragazzi. Il rimborso spese benzina viene dato all'esperto ed ai ragazzi per le spese sostenute negli spostamenti da un comune all'altro.

- 14 Descrizione del progetto
- 14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi.

Con questo progetto ci si aspetta di creare un gruppo affiatato e motivato, e liberare la creatività dei partecipanti attraverso la creazione di un videoclip che metta in luce i pensieri e le emozioni degli stessi

- 14 Descrizione del progetto
- 14.4 ABSTRACT.

Laboratorio finalizzato all'apprendimento di tecniche audiovisive attraverso la realizzazione da parte dei ragazzi di videoclip musicali su basi cantate da loro.

15	Target			
15.1	Chi sono gli "organizzatori" del progetto? 14 Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verrano coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.			
	Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)			
	Adolescenti 15-19 anni			
\boxtimes	Giovani 20-24 anni			
	Giovani 25-29 anni	N 6		
	Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni			
	Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economic ed altri)	2i		
	Altro: specificare			
15	Target			
15.2	Chi sono i "partecipanti attivi" del progetto? 15 Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che hanno acquisito competenze prendendo parte al progetto.			
	Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)			
\boxtimes	Adolescenti 15-19 anni			
⊠	Giovani 20-24 anni			
	Giovani 25-29 anni	N		
	Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni	9		
	Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economic ed altri)	ži		
	Altro: specificare			
15	Target			
15.3	Chi sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progettoà 16 Con "fruitori" si intendono tutti coloro che hanno assistito ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico.			
	Tutta la cittadinanza			
	Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)			
	Adolescenti 15-19 anni			
		N		
	Giovani 23-25 anni	200		
	Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni			
	Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)			
	Altro: specificare			

16	Promozione e comunicazione del progetto		
16.1	Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto 17		
	Nessuna comunicazione prevista		
	Articoli su quotidiani, riviste, bollettini		
	Bacheche pubbliche		
\boxtimes	Cartelloni/manifesti/locandine/volantini		
	Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc)		
	Lettere cartacee		
\boxtimes	Passaparola		
\boxtimes	Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog)		
\boxtimes	Telefonate / SMS		
	Altro: specificare		
17			
1/	Valutazione		
17.1	Valutazione Sono previsti strumenti di valutazione?		
17.1	Sono previsti strumenti di valutazione?		
17.1	Sono previsti strumenti di valutazione?		
17.1 ⊚ ○	Sono previsti strumenti di valutazione? SI NO		
17.1	Sono previsti strumenti di valutazione? SI NO Se si, Quali? 5		
17.1	Sono previsti strumenti di valutazione? SI NO Se si, Quali? 5		
17.1	Sono previsti strumenti di valutazione? SI NO Se si, Quali? 5		

18	Piano finanziario del progetto						
18.1	Spese previste						
	Voce di spesa			Importo Euro			
1	Affitto Sale, spazi, locali						0
2	Noleggio Attrezzatura stabile						0
3	Acquisto Materiali specifici usurabili dvd, cancelleria						100
4	Compenso e/o rimborsi spese Numero ore 40 Tariffa oraria 56						3000
5	Pubblicità/promozione						0
6	Viaggi e spostamenti						0
7	Vitto e alloggio per i partecipanti	ai progetti					0
8	Tasse / SIAE						400
9	Altro 1 - Specificare						0
10	Altro 2 - Specificare						0
11	Altro 3 - Specificare						0
12	Altro 4 - Specificare						0
13	Altro 5 - Specificare						0
14	Altro 6 - Specificare						0
15	Valorizzazione attività di volonta	riato	0				
	Totale A						3.500,00
18.2	Entrate esterne al territorio e incassi						
	Voce di entrata				ImportoEuro		
1	Finanziamenti di Enti pubblici est di riferimento del PGZ (specificar						0
2	Finanziamenti di Enti e attori privati esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)						0
3	Incassi da iscrizione						90
4	Incassi di vendita						0
	Totale B						90,00
	DISAVANZO A - B						3.410,00
18	Piano finanziario del progetto						
18.3	Entrate previste provenienti dal contesto	del PGZ					
	Voce di spesa				ImportoEuro		
1	Finanziamenti di Enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ membri del Tavolo (specificare quali)Comuni Vallarsa, Terragnolo e Trambileno						1705
2	Finanziamenti di Enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ non membri del Tavolo (specificare quali)						0
3	Finanziamenti di Enti e attori privati del territorio (specificare quali)						0
4	Autofinanziamento						0
5	Altro - Specificare						0
6	•						0
	Totale						1.705,00
Disavar	Disavanzo Finanziamenti di Enti membri del Tavolo		pubblici	Entrate diverse		Contributo PAT	
	3.410,00 Euro	1705 E L	ıro	0,00 Euro		1.705,00 Euro	
	Percentuale sul disavanzo	50,00		0,00 %		50,00 %	