



Scheda di presentazione progetto del Piano Operativo Giovani (POG)

1. Codice Progetto

TAUT_2_2017

2. Titolo del progetto

Competizione Ingegneristica

3. Riferimenti del compilatore

Nome	Vittorio
Cognome	Lora
Recapito telefonico	+39 3311097341
Recapito e-mail	lora.vittorio@gmail.com
Funzione	Presidente di ASI Leonardo

4. Soggetto proponente

4.1 Qual è il soggetto proponente il progetto?

Associazione Universitaria ASI Leonardo

5. Soggetto responsabile

5.1 Qual è il soggetto responsabile del progetto?

Associazione Universitaria ASI Leonardo

5.2 Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile

Associazione Universitaria ASI Leonardo

5.3 Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile

Comune di Trento

6. Collaborazioni

6.1 il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?

X SI

NO

6.2 Se sì, con quale tipologia di soggetti?

Università degli Studi di Trento



7. Durata del progetto

7.1 Qual è la durata del progetto?

Annuale

Pluriennale

7.2 Quanto tempo è stato richiesto per la progettazione e quanto si prevede sarà necessario per attuare le fasi successive riportate in seguito? (Indicare i tempi arrotondando o in mesi, o in settimane o in giorni)

Progettazione	Data di inizio 01/11/2016	Data di fine 31/12/2016
Organizzazione delle attività	Data di inizio 13/03/2017	Data di fine 31/03/2017
Realizzazione	Data di inizio 01/04/2017	Data di fine 31/05/2017
Valutazione	Data di inizio 01/05/2017	Data di fine 31/05/2017

8. Luogo di svolgimento

8.1 Dove si svolge il progetto?

Dipartimento di Ingegneria, via Sommarive 9, Povo (TN)

9. Ambiti di attività

9.1 In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il progetto?

La formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività

La sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus

Attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità

L'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche

X Laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo

X Progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione

Percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali

Dispositivi e interventi atti a promuovere il processo di transizione all'età adulta e l'autonomia dei giovani dal lavoro alla casa, dall'affettività alla consapevolezza della propria identità sociale



10. Area tematica 10.1 In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto?
Cittadinanza attiva e volontariato
Arte, cultura e creatività
Musica e danza
Teatro, cinema e fotografia
X Tecnologia e innovazione
Educazione e comunità
Sport, salute e benessere
Economia, ambiente e sostenibilità
Conoscere e confrontarsi con il mondo
Altro specificare

11. Obiettivi generali: 11.1 Quali sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere? <i>Obiettivi legati ai giovani</i>
Promuovere l'ascolto come strumento di analisi dei bisogni
Promuovere la conoscenza e/o la valorizzazione dell'identità locale e del territorio
X Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva
Sostenere la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività
X Sostenere la formazione e/o l'educazione
Promuovere l'interculturalità e la multiculturalità
Sostenere l'orientamento scolastico o professionale
Sostenere la transizione all'età adulta
Altro specificare

<i>Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale</i>
Favorire il dialogo inter-generazionale
Favorire la responsabilizzazione e la sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani
Supportare la genitorialità
Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)
Promuovere sinergie tra gli attori non istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)
X Altro specificare Promuovere sinergie tra mondo universitario, attori istituzionali e non del territorio

**12. Obiettivi specifici****12.1 Quali sono gli obiettivi specifici (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere?**

1 Incentivare negli studenti dell'Università degli Studi di Trento l'interesse per le attività extra-scolastiche.

2 Promuovere e sviluppare nei partecipanti competenze trasversali, quali il lavoro di squadra e le capacità di problem-solving.

3 Fornire ai partecipanti un'esperienza formativa, costruendo al contempo una situazione simile al contesto lavorativo e/o progettuale.

4

5

13. Tipo di attività**13.1 Quali sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto?**

Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - TEORIA

Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - PRATICA

Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su attualità, cultura...)

Eventi (convegni, concerti, ecc)

Visite a istituzioni / confronti - gemellaggi - scambi / campus

Animazione

Redazione giornalistica/Rivista

Diffusione / promozione informazioni sui giovani

Altro specificare

14. Descrizione del progetto**14.1 Descrivere brevemente il contesto e i bisogni affrontati**

ASI Leonardo è un'associazione rivolta soprattutto agli studenti di ingegneria dell'Università degli Studi di Trento, pertanto i progetti che proponiamo cercano di affrontare i bisogni di questi ultimi. Grazie alla progettazione dello scorso anno, abbiamo potuto comprendere che l'interesse del nostro pubblico è rivolto principalmente ad attività concrete e pratiche, più che a conferenze e/o incontri teorici. In virtù di questo, proponiamo per l'anno 2017 una competizione ingegneristica, poiché permette ai partecipanti di collaborare in un ambiente lavorativo simulato, cosa che spesso viene ignorata durante l'iter di studi di uno studente universitario. Inoltre, questo tipo di iniziativa risponde al desiderio e al bisogno degli studenti dell'Università degli Studi di Trento di mettere in pratica quanto appreso durante gli anni universitari, nonché di sviluppare ed affinare le cosiddette soft skills, ovvero il lavoro in/di squadra, le competenze organizzative, relazionali e comunicative.



14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

La competizione ingegneristica sarà organizzata e realizzata da studenti dell'Università degli Studi di Trento in tutte le sue fasi. Probabilmente si svolgerà ad aprile o maggio 2017 (la data è in via di definizione) presso il Dipartimento di Ingegneria, in via Sommarie 9 a Povo (TN), dell'Università degli Studi di Trento. La partecipazione è a titolo gratuito.

Si tratta di una competizione a squadre (massimo 4 persone per gruppo), rivolta non solo agli studenti di ingegneria ma a chiunque desideri partecipare, indipendentemente dall'indirizzo di studi, purché iscritto all'Università degli Studi di Trento. I partecipanti, per un totale di ca. 60/70 persone, dovranno realizzare un prototipo utilizzando esclusivamente i materiali forniti dall'associazione organizzatrice e rispettando un tempo prestabilito. L'oggetto da realizzare rimane un segreto fino al giorno della competizione stessa. Nell'arco di una giornata gli iscritti dovranno passare per le fasi di ideazione, progettazione, realizzazione e testing, per poi presentare il prototipo (es. braccio di una gru completo di circuiti e motori elettrici) ultimato di fronte a una giuria composta da professori dell'Università degli Studi di Trento. La squadra vincitrice riceverà 200 € sotto forma di buoni spendibili in librerie, negozi di informatica/elettronica o di musica.

Le spese preventivabili per questo progetto sono le seguenti:

- promozione/pubblicità: 300 €;
- rimborso spese per gli spostamenti dei membri del direttivo per portare i materiali nella sede in cui avverrà la competizione: 100 €;
- acquisto dei materiali e delle risorse per permettere lo svolgimento della competizione ingegneristica: 1000 €;
- premio alla squadra vincitrice della competizione: 200 € sotto forma di buoni spendibili in librerie, negozi di informatica/elettronica o di musica.

14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi

I risultati attesi sono i seguenti:

- coinvolgere ca. 60/70 persone e permettere loro di sviluppare ed affinare competenze specifiche e trasversali;
- creare una situazione diversa dal normale contesto di studi che si avvicini il più possibile ad un ambiente lavorativo collaborativo;
- far collaborare in squadra i partecipanti per far fronte a un problema pratico, situazione che si presenta spesso in ambito lavorativo;
- rendere gli studenti dell'Università degli Studi di Trento, in particolare quelli di ingegneria, più aperti nei confronti delle attività extra-scolastiche, che spesso nel Dipartimento di Ingegneria fanno fatica ad attecchire.

14.4 Abstract

Divisi in squadre, i partecipanti dovranno progettare un prototipo, mettendo in gioco ed in relazione le conoscenze e le competenze che hanno acquisito durante gli studi universitari. La competizione ingegneristica si svolgerà ad aprile/maggio 2017 presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Università degli Studi di Trento.



15. Target
15.1 Chi e quanti sono gli "organizzatori" del progetto? Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verranno coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione, progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.

Adolescenti 15-19 anni

X Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Giovani 30-34 anni

Giovani 34-39 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro specificare

Numero organizzatori 15

15.2 Chi e quanti sono i "partecipanti attivi" del progetto? Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che acquisiranno competenze prendendo parte al progetto

Adolescenti 15-19 anni

X Giovani 20-24 anni

X Giovani 25-29 anni

X Giovani 30-34 anni

Giovani 34-39 anni

Altri adulti significativi

Altro specificare

Numero partecipanti attivi 60-70



15.3 Chi e quanti sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progetto? Con "fruitori" si intendono tutti coloro che assisteranno ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico

Tutta la cittadinanza

Adolescenti 15-19 anni

X Giovani 20-24 anni

X Giovani 25-29 anni

X Giovani 30-34 anni

Giovani 34-39 anni

Altri adulti significativi

Altri specificare

Numero fruitori 20

16. Promozione e comunicazione del progetto

16.1 Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto

Nessuna comunicazione prevista

Articoli su quotidiani, riviste, bollettini

X Bacheche pubbliche

X Cartelloni/manifesti/locandine/volantini

Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc..)

Lettere cartacee

X Passaparola

X Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog..)

Telefonate / SMS

Altro specificare

17. Valutazione

17.1 Sono previsti strumenti di valutazione?

X SI

NO



17.2 Se sì, quali?
1 Numero di partecipanti alla competizione ingegneristica.
2 Realizzabilità del prototipo.
3 Questionario interno all'associazione ASI Leonardo.
4
5

18. Piano finanziario del progetto	
18.1 Spese previste	
Voce di entrata	importo
1. Affitto sale, spazi, locali	€
2. Noleggio materiali e attrezzature (specificare)	€
3. Acquisto materiali specifici usurabili (specificare)	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
5. Pubblicità/promozione	€ 300,00
6. Viaggi e spostamenti	€ 0,00
7. Vitto e alloggio per i partecipanti ai progetti	€
8. Tasse / SIAE	€
9. Rimborsi spese (specificare) per gli spostamenti dei membri del direttivo per portare i materiali nella sede in cui avverrà la competizione ingegneristica	€ 100,00
10. Assicurazione	€
11. Altro 1 (specificare) acquisto per materiali competizione ingegneristica	€ 1000,00
12. Altro 2 (specificare) premio per la squadra vincitrice della competizione ingegneristica	€ 200,00
13. Altro 3 (specificare)	€
14. Altro 4 (specificare)	€
15. Valorizzazione attività di volontariato	€ 160,00

Totale A: € 1760,00



18.2 Incassi ed Entrate esterne al territorio provinciale previste	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di enti pubblici esterni al territorio provinciale (specificare quali)	€
2. Finanziamenti di soggetti privati esterni al territorio provinciale (specificare quali)	€
3. Incassi da iscrizione	€
4. Incassi di vendita	€

Totale B: € 0,00

DISAVANZO (Totale A – Totale B)	€ 1760,00
--	-----------

18.3 Entrate previste provenienti dal contesto del PGA	
Voce di entrata	importo
Finanziamenti di soggetti membri del Tavolo (specificare quali)	€
Finanziamenti di enti pubblici del territorio provinciale (specificare quali)	€
Finanziamenti di soggetti privati del territorio provinciale (specificare quali)	€
Autofinanziamento	€ 180,00
Altro (specificare)	€
Altro (specificare)	€

Totale: € 180,00

Disavanzo	Finanziamenti di Enti pubblici membri del Tavolo	Entrate diverse	Contributo PAT
€ 1760,00	€ 0,00	€ 180,00	€ 1580,00
percentuale sul disavanzo	0 %	10.2273 %	89.7727 %