



## Scheda di presentazione progetto del Piano Operativo Giovani (POG)

### 1. Codice Progetto

CLD\_7\_2016

### 2. Titolo del progetto

Creare comunità con musica e sport

### 3. Riferimenti del compilatore

Nome	Lorenzo
Cognome	Paoli
Recapito telefonico	3466487848
Recapito e-mail	lor.paoli@gmail.com
Funzione	Referente tecnico organizzativo

### 4. Soggetto proponente

#### 4.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto proponente il progetto?

Comune
Associazione (specificare tipologia)
Comitato/gruppo organizzato locale
<input checked="" type="checkbox"/> <b>Gruppo informale</b>
Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
Istituto scolastico
Pro Loco
Altro (specificare)



## 5. Soggetto responsabile

### 5.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto responsabile del progetto?

Comune

Associazione (specificare tipologia)

Comitato/gruppo organizzato locale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

**Pro Loco**

Altro (specificare)

### 5.2 Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile

Pro Loco di Cles

### 5.3 Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile

Cles

## 6. Collaborazioni

### 6.1 il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?

**SI**

**NO**



**6.2 Se sì, con quale tipologia di soggetti?**

**Comune**

**Associazione (specificare tipologia) Culturale**

Comitato/gruppo organizzato locale

**Gruppo informale**

Cooperativa

**Oratorio/Parrocchia**

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare)

**7. Durata del progetto**

**7.1 Qual è la durata del progetto?**

**Annuale**

Pluriennale

**7.2 Quanto tempo è stato richiesto per la progettazione e quanto si prevede sarà necessario per attuare le fasi successive? Riportate di seguito:**

Progettazione	Data di inizio 05/01/2016	Data di fine 28/01/2016
Organizzazione delle attività	Data di inizio 15/02/2016	Data di fine 15/03/2016
Realizzazione	Data di inizio 09/05/2016	Data di fine 15/11/2016
Valutazione	Data di inizio 05/12/2016	Data di fine 19/12/2016

**8. Luogo di svolgimento**

**8.1 Dove si svolge il progetto?**

Comuni del Piano, Cles, Tuenno.



## 9 Ambiti di attività

### 9.1 In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il progetto?

La formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività

La sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus

Attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità

L'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche

Laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo

### X Progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione

Percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali

Dispositivi e interventi atti a promuovere il processo di transizione all'età adulta e l'autonomia dei giovani dal lavoro alla casa, dall'affettività alla consapevolezza della propria identità sociale

## 10. Area tematica

### 10.1 In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto?

Cittadinanza attiva e volontariato

Arte, cultura e creatività

#### X Musica e danza

Teatro, cinema e fotografia

Tecnologia e innovazione

Educazione e comunità

Sport, salute e benessere

Economia, ambiente e sostenibilità

Conoscere e confrontarsi con il mondo

Altro (specificare)



<b>11. Obiettivi generali:</b> <b>11.1 Quali sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere?</b> <i>Obiettivi legati ai giovani</i>
Promuovere l'ascolto come strumento di analisi dei bisogni
Promuovere la conoscenza e/o la valorizzazione dell'identità locale e del territorio
<b>X Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva</b>
<b>X Sostenere la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività</b>
Sostenere la formazione e/o l'educazione
<b>X Promuovere l'interculturalità e la multiculturalità</b>
Sostenere l'orientamento scolastico o professionale
Sostenere la transizione all'età adulta
Altro (specificare)

<i>Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale</i>
Favorire il dialogo inter-generazionale
Favorire la responsabilizzazione e la sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani
Supportare la genitorialità
Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)
Promuovere sinergie tra gli attori non istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)
Altro (specificare)

<b>12. Obiettivi specifici</b> <b>12.1 Quali sono gli obiettivi specifici (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere?</b>
1 Coinvolgere ragazzi attraverso attività organizzate da giovani stessi
2 Attivare i giovani della comunità per organizzare attività nel territorio
3
4
5



### 13. Tipo di attività

#### 13.1 Quali sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto?

Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - TEORIA

Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - PRATICA

Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su attualità, cultura...)

#### **X** Eventi (convegni, concerti, ecc)

Visite a istituzioni / confronti - gemellaggi - scambi / campus

#### **X** Animazione

Redazione giornalistica/Rivista

Diffusione / promozione informazioni sui giovani

Altro (specificare)

### 14. Descrizione del progetto

#### 14.1 Descrivere brevemente il contesto e i bisogni affrontati

L'obiettivo è quello di mantenere attivi i ragazzi che negli anni scorsi hanno partecipato alle attività del Piano di Zona, e che ora vogliono essere attivi direttamente nell'organizzazione e nella gestione di attività. I ragazzi lavoreranno nella direzione indicata dal Tavolo, cercheranno infatti di realizzare una rete di contatti fra le associazioni per creare occasioni di scambio e di incontro fra i ragazzi del piano.



#### 14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

Le attività verranno organizzate in collaborazione con le associazioni sportive e culturali del piano. I ragazzi saranno coinvolti nell'organizzazione e nella gestione delle attività, l'ente responsabile sarà solamente di supporto tecnico.

In particolare gli organizzatori del progetto sono ragazzi del posto e adulti significativi, in particolare rappresentanti di associazioni sportive.

Il progetto si svolgerà nel periodo autunnale, a partire da settembre sino a fine ottobre.

Il progetto si divide in diverse fasi:

- Prima fase sarà la raccolta delle idee dei giovani e il contatto con le associazioni sportive della zona e culturali. Questa fase servirà per comprendere in che maniera i giovani potranno attivarsi, attraverso le associazioni, per organizzare momenti di sport e cultura per coinvolgere la comunità. Questa fase durerà circa un mese ed i giovani dovranno in questo tempo:

1. Selezionare le associazioni con cui collaborare
2. Trovare un progetto comune con varie associazioni: sia sportive che culturali.
3. Impostare le attività e verificare la fattibilità

- La seconda fase sarà quella più operativa dove i ragazzi verranno attivati per la realizzazione delle attività con le associazioni.

In fase di presentazione del progetto si è ritenuto di dare degli ambiti ai ragazzi nei quali prevedere le varie attività:

1. giornate di gioco, nelle quali i ragazzi organizzeranno con le associazioni attività per bambini e ragazzi più piccoli (i giochi non saranno inerenti alle attività praticate normalmente dalle associazioni ma saranno organizzati ad hoc). In questa fase dovranno realizzare attività da proporre alle varie associazioni, coinvolgendo anche gruppi informali. I giochi dovranno essere di abilità, sia fisiche (come ad esempio percorsi di equilibrio, che verranno costruiti dai ragazzi) che di intelletto (ad esempio un percorso ad indizi).

2. serate musicali nelle quali si valorizzerà il tema dell'interculturalità, verranno infatti organizzati momenti di scambio fra ragazzi di tutte le etnie presenti sul territorio del piano di zona. Per questo i ragazzi dovranno prendere contatti con le associazioni di immigrati presenti sul territorio e proporre loro degli eventi culturali congiunti. In questa maniera i giovani coinvolgeranno tutta la popolazione, in particolare potranno sfruttare l'elemento musicale per creare coinvolgimento (qui deriva la spesa per compensi destinati agli artisti) e l'elemento artistico, come ad esempio organizzare una giornata dedicata alla pittura. Sono previsti 3 compensi poiché verranno coinvolti, in tre differenti serate due musicisti e un artista. I primi due sono musicisti solisti mentre il terzo sarà un artista che intratterrà il pubblico ed effettuerà un laboratorio con i ragazzi.

E' stata prevista una spesa inerente al vitto, poiché alla fine del progetto si prevede di creare un momento di valutazione del progetto con un pranzo preparato dai ragazzi per tutte le associazioni coinvolte nel progetto.

L'abilità dei ragazzi starà nel riuscire a creare coinvolgimento prima fra le associazioni e poi fra tutta la cittadinanza.

#### 14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi

Il progetto si propone di dare l'opportunità ai giovani di conoscersi e progettare alcuni eventi, creando una rete con associazioni del territorio che poi entreranno a far parte del piano. I ragazzi organizzatori si confronteranno con realtà sportive diverse, interagendo nella realtà territoriale per l'organizzazione dell'evento, favorendo l'apertura della realtà scolastica verso la popolazione, le associazioni sportive e di volontariato presenti.

#### 14.4 Abstract

Il progetto prevede delle attività dei ragazzi per animare la comunità, con attività sportive e culturale.



**15. Target**

**15.1 Chi e quanti sono gli "organizzatori" del progetto?**

Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verranno coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione, progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

**Giovani 20-24 anni**

**Giovani 25-29 anni**

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

**Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)**

Altro (specificare)

**Numero organizzatori 4**

**15.2 Chi e quanti sono i "partecipanti attivi" del progetto?**

Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che acquisiranno competenze prendendo parte al progetto

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

**Adolescenti 15-19 anni**

**Giovani 20-24 anni**

**Giovani 25-29 anni**

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

**Numero partecipanti attivi 50**





**15.3 Chi e quanti sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progetto?**

Con "fruitori" si intendono tutti coloro che assisteranno ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico

**Tutta la cittadinanza**

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

**Numero fruitori 600**

**16. Promozione e comunicazione del progetto**

**16.1 Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto**

Nessuna comunicazione prevista

**Articoli su quotidiani, riviste, bollettini**

Bacheche pubbliche

**Cartelloni/manifesti/locandine/volantini**

Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc..)

Lettere cartacee

**Passaparola**

**Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog..)**

**Telefonate / SMS**

Altro (specificare)

**17. Valutazione**

**17.1 Sono previsti strumenti di valutazione?**

**SI**

**NO**



17.2 Se sì, quali?
1 Incontro fra organizzatori e amministratori
2 Serata di valutazione con organizzatori e ragazzi
3
4
5

18. Piano finanziario del progetto	
18.1 Spese previste	
Voce di spesa	importo
1. Affitto sale, spazi, locali	€ 0,00
2. Noleggio materiali e attrezzature (specificare) Noleggio service audi luci	€ 1800,00
3. Acquisto materiali specifici usurabili (specificare)	€ 0,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 200	€ 200,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 350	€ 350,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 350	€ 350,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€ 0,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
5. Pubblicità/promozione	€ 700,00
6. Viaggi e spostamenti	€ 0,00
7. Vitto e alloggio per i partecipanti ai progetti	€ 350,00
8. Tasse / SIAE	€ 600,00
9. Rimborsi spese (specificare)	€
10. Assicurazione	€
11. Altro 1 (specificare)	€
12. Altro 2 (specificare)	€
13. Altro 3 (specificare)	€
14. Altro 4 (specificare)	€
15. Valorizzazione attività di volontariato	€

**Totale A:** € 4350,00



<b>18.2 Incassi ed Entrate esterne al territorio previste</b>	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di Enti pubblici esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
2. Finanziamenti di soggetti privati esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
3. Incassi da iscrizione	€
4. Incassi di vendita	€

**Totale B:** € 0,00

<b>DISAVANZO (Totale A – Totale B)</b>	€ 4350,00
--	-----------

<b>18.3 Entrate previste provenienti dal contesto del PGZ</b>	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ membri del Tavolo (specificare quali) Comuni del piano di zona, Cles	€ 1675,00
2. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ non membri del Tavolo (specificare quali)	€ 0,00
3. Finanziamenti di soggetti privati del territorio (specificare quali)	€
4. Autofinanziamento	€ 500,00
5. Altro (specificare)	€
6. Altro (specificare)	€ 0,00

**Totale:** € 2175,00

Disavanzo	Finanziamenti di Enti pubblici membri del Tavolo	Entrate diverse	Contributo PAT
€ 4350,00	€ 1675,00	€ 500,00	€ 2175,00
percentuale sul disavanzo	38.5057 %	11.4943 %	50 %