



## Scheda di presentazione progetto del Piano Operativo Giovani (POG)

### 1. Codice Progetto

3SP\_4\_2018

### 2. Titolo del progetto

Giochi Novelli

### 3. Riferimenti del compilatore

Nome	Carlo
Cognome	Rizzi
Recapito telefonico	3477385735
Recapito e-mail	rizzi.carlo@hotmail.it
Funzione	Vicepresidente Pro Loco Cloz

### 4. Soggetto proponente

#### 4.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto proponente il progetto?

Comune
Associazione (specificare tipologia)
Comitato/gruppo organizzato locale
Gruppo informale
Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
Istituto scolastico
<input checked="" type="checkbox"/> <b>Pro Loco</b>
Altro (specificare)



## 5. Soggetto responsabile

### 5.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto responsabile del progetto?

Comune

Associazione (specificare tipologia)

Comitato/gruppo organizzato locale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

**Pro Loco**

Altro (specificare)

### 5.2 Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile

Pro Loco Cloz

### 5.3 Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile

Cloz

## 6. Collaborazioni

### 6.1 il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?

**SI**

**NO**

**6.2 Se sì, con quale tipologia di soggetti?****X Comune**

Associazione (specificare tipologia)

Comitato/gruppo organizzato locale

**X Gruppo informale**

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

**X Pro Loco**

Altro (specificare)

**7. Durata del progetto****7.1 Qual è la durata del progetto?****X Annuale**

Pluriennale

**7.2 Quanto tempo è stato richiesto per la progettazione e quanto si prevede sarà necessario per attuare le fasi successive? Riportate di seguito:**

Progettazione	Data di inizio 01/11/2017	Data di fine 31/03/2018
Organizzazione delle attività	Data di inizio 22/02/2018	Data di fine 30/04/2018
Realizzazione	Data di inizio 01/06/2018	Data di fine 30/06/2018
Valutazione	Data di inizio 01/07/2018	Data di fine 31/10/2018

**8. Luogo di svolgimento****8.1 Dove si svolge il progetto?**

Comune di Cloz

**9 Ambiti di attività****9.1 In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il progetto?**

La formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività

La sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus

Attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità

L'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche

**X Laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo**

**X Progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione**

Percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali

Dispositivi e interventi atti a promuovere il processo di transizione all'età adulta e l'autonomia dei giovani dal lavoro alla casa, dall'affettività alla consapevolezza della propria identità sociale

**10. Area tematica****10.1 In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto?**

Cittadinanza attiva e volontariato

Arte, cultura e creatività

Musica e danza

Teatro, cinema e fotografia

Tecnologia e innovazione

Educazione e comunità

**X Sport, salute e benessere**

Economia, ambiente e sostenibilità

Conoscere e confrontarsi con il mondo

Altro (specificare)



## 11. Obiettivi generali:

### 11.1 Quali sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere?

#### *Obiettivi legati ai giovani*

Promuovere l'ascolto come strumento di analisi dei bisogni

**X Promuovere la conoscenza e/o la valorizzazione dell'identità locale e del territorio**

**X Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva**

Sostenere la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività

Sostenere la formazione e/o l'educazione

Promuovere l'interculturalità e la multiculturalità

Sostenere l'orientamento scolastico o professionale

Sostenere la transizione all'età adulta

Altro (specificare)

#### *Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale*

Favorire il dialogo inter-generazionale

Favorire la responsabilizzazione e la sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani

Supportare la genitorialità

Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)

**X Promuovere sinergie tra gli attori non istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)**

Altro (specificare)

## 12. Obiettivi specifici

### 12.1 Quali sono gli obiettivi specifici (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere?

1 Favorire il dialogo tra i cinque paesi della Terza Sponda che saranno fusi nel 2020 nel Comune di Novella

2 Incentivare la collaborazione tra le associazioni dei 5 comuni che si adoperano per l'organizzazione dell'evento

3 Promuovere l'incontro e il confronto tra i giovani di diverse età

4 Sostenere i gruppi musicali e gli artisti locali

5

**13. Tipo di attività****13.1 Quali sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto?**

Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - TEORIA

Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - PRATICA

 **Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su attualità, cultura...)** **Eventi (convegni, concerti, ecc)**

Visite a istituzioni / confronti - gemellaggi - scambi / campus

 **Animazione**

Redazione giornalistica/Rivista

Diffusione / promozione informazioni sui giovani

Altro (specificare)

**14. Descrizione del progetto****14.1 Descrivere brevemente il contesto e i bisogni affrontati**

Il progetto nasce dalla volontà delle Pro Loco di Cagnò, Revò, Romallo, Cloz e Brez di perpetuare la loro collaborazione nata nel 2015, che le aveva viste attivarsi nell'organizzazione di un evento comune. L'esperienza degli anni passati ha condotto le dette associazioni a condividere vari momenti di confronto, che sono sfociati nell'idea di organizzare 'Giochi Novelli'. Tale idea giunge dall'esigenza carpita nei più giovani di essere protagonisti di una manifestazione; da qui la volontà delle Pro Loco di creare un evento che possa incontrare e rispondere a tali necessità. La giornata ha lo scopo di unire i giovani e le comunità, mettendo anche le diverse Pro Loco del territorio a cooperare per un intento comune. Per 5 comuni che hanno democraticamente deciso di intraprendere un processo di fusione è quanto mai importante sostenere la collaborazione ma anche aiutare i giovani, di ogni età, a dialogare tra di loro anche attraverso la forma del gioco e il divertimento. Il Tavolo ha valutato positivamente le premesse del progetto e condivide la necessità di organizzare iniziative rivolte ai giovani che sviluppino il loro senso di appartenenza alla comunità e che coinvolgano i giovani in prima persona nelle fasi organizzative ed attuative dei progetti. Ciò tenendo presente anche che la maggior parte dei direttivi delle Pro Loco di Novella è a sua volta formata da giovani di età compresa tra i 18 e i 29 anni, protagonisti (sia come organizzatori che come partecipanti) dunque in prima persona alle iniziative ma anche potenzialmente più capaci di attrarre nuovi giovani per renderli maggiormente coinvolti e responsabili.



#### 14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

Il Comitato Organizzativo dell'evento, composto da 2/3 rappresentanti per ciascuna delle cinque Pro Loco di Novella (Cagnò, Revò, Romallo, Cloz e Brez) si è già trovato nei mesi di febbraio, marzo e aprile innanzitutto per condividere la proposta tra le Pro Loco e i dettagli organizzativi dell'evento. In particolare nelle prime sedute il Comitato si è riunito per valutare simili progetti realizzati sul territorio, per individuare il titolo del progetto, per decidere la location che è stata infine individuata presso il campo sportivo di Cloz (dato che la struttura lì realizzata da alcuni anni si ritiene adatta a tale evento in quanto provvista di ampi parcheggi per partecipanti e spettatori, tribune e spogliatoi), per scegliere la data più opportuna (cosa non troppo facile sul territorio vista la sovrapproduzione di iniziative nel corso della stagione estiva) individuata infine in domenica 24 giugno 2018, per l'analisi dei preventivi delle ditte contattate (si è optato per il coinvolgimento della ditta Atos Games, cui sarà corrisposto un importo complessivo massimo pari a € 7.300,00 per il noleggio, montaggio e smontaggio dei giochi gonfiabili, sicuri e garantiti). Il Comitato Organizzativo ha già operato una scelta circa le modalità di iscrizione e di partecipazione: le squadre dovranno essere miste (ciò significa che non possono essere rappresentative esclusivamente di uno dei comuni al fine di non accentuare il campanilismo ma anzi di contenerlo) create autonomamente dai partecipanti ai giochi. Le iscrizioni chiuderanno una settimana prima dell'evento finale, ogni squadra sarà composta da un minimo di 8 a un massimo di 12 partecipanti.

2) Al fine di presentare il progetto a tutti i possibili partecipanti verrà organizzata, verso la metà di maggio, una serata in cui viene spiegato il perché dell'evento, come sono strutturati i giochi, le modalità di iscrizione con lo scopo anche di coinvolgere i giovani che lo volessero nel gruppo del Comitato Organizzativo, nell'ottica di responsabilizzare maggiormente qualche giovane circa l'organizzazione dell'intero progetto e perché possa avere un ruolo più attivo.

3) Al termine dell'incontro sopra descritto verranno aperte ufficialmente le iscrizioni che dovranno pervenire entro una settimana precedente l'evento finale all'indirizzo mail del Piano Giovani di Zona 'Carez' o presentando l'elenco dei partecipanti a ciascuna squadra ad uno dei componenti del Comitato con il contestuale versamento della quota di partecipazione fissata in € 15,00 per ciascun componente. Il numero presunto di partecipanti si aggira intorno alle 120 persone. La quota comprende anche il pasto e una maglietta personalizzata della squadra (che presenta un costo indicativo di € 6,00 al pezzo).

4) Il Comitato Organizzativo si incontrerà più volte nei mesi di maggio e giugno per organizzare l'evento, per la scelta del logo, per la predisposizione del materiale informativo che sarà diffuso su tutto il territorio di Novella e non solo, per effettuare l'ordine dei materiali necessari all'evento (magliette, viveri, premi), per decidere i pasti da preparare alla manifestazione, per l'organizzazione degli eventi collaterali, e quindi la scelta del gruppo musicale che animerà la serata (tenendo presente le disponibilità di gruppi del territorio) e/o altre forme di intrattenimento per la giornata (per un budget massimo di spesa di € 550,00). Il Comitato Organizzativo avrà il compito di coordinare le operazioni di iscrizione, lo svolgimento dei giochi e i punti di ristoro.

5) Domenica 24 giugno 2018 avrà luogo l'evento finale a partire dalle ore 10.00 fino alla sera. Nei giorni precedenti alla manifestazione i membri del Comitato Organizzativo, i soci delle Pro Loco di Novella e tutti i giovani che desiderassero partecipare si troveranno per allestire gli spazi presso il campo Sportivo di Cloz, montare tutte le strutture necessarie allo svolgimento della manifestazione (palchi, cucine, chioschi, tensostrutture ecc...). Le squadre si sfideranno nelle varie attrazioni proposte e al termine della competizione la squadra che avrà totalizzato più punti sarà proclamata vincitrice da parte di una giuria nominata dal Comitato Organizzativo. L'allestimento e la gestione dei giochi gonfiabili è interamente affidata alla ditta Atos Game che predisporrà giochi quali: battaglia navale, percorsi ad ostacoli, ed altri tre che saranno individuati dal Comitato.



#### 14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi

Lo scopo del progetto 'Giochi Novelli' è quello di riunire i giovani del nascente comune di Novella, composto dai comuni di Cagnò, Revò, Romallo, Cloz e Brez, che con il pretesto dei giochi si conoscono maggiormente e si confrontano tra di loro per creare le basi del futuro comune unico, in quanto loro saranno i veri protagonisti della vita politica del futuro, loro dovranno collaborare e cercare di abbattere i persistenti campanilismi tutt'oggi presenti sul territorio, loro dovranno convincere che l'unione è possibile.

Questo è il risultato che il comitato si attende, che si cominci a formare una comunità, i giochi sono solo un mezzo per arrivare a questo. Dall'altro lato vi è l'auspicio che anche la collaborazione di più associazioni del territorio, oggi fortemente legate ai propri contesti territoriali di origine, possa suscitare lo stimolo a lavorare insieme anche oltre questo evento per unire le proprie forze specialmente nei momenti in cui sarà necessario, in un prossimo futuro, lavorare per un nuovo territorio, una nuova realtà, una nuova comunità e sentirsi tutti, quindi, maggiormente più coinvolti, dentro questo percorso di crescita.

#### 14.4 Abstract

Giochi Novelli è l'occasione, attraverso il gioco e il divertimento, per unire le Comunità dei cinque comuni di Novella, per offrire ai giovani provenienti dai diversi paesi l'opportunità di sentirsi sempre più parte di una nuova comunità in fase di creazione. Ma l'intento è anche quello di aiutare le Pro Loco di Novella ad unire le proprie forze e a cooperare maturando, anche in questo caso, la volontà di sentirsi alleati per la crescita e promozione di un unico territorio.

### 15. Target

#### 15.1 Chi e quanti sono gli "organizzatori" del progetto?

**Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verranno coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione, progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.**

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

#### **X Giovani 25-29 anni**

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

#### **X Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)**

Altro (specificare)

**Numero organizzatori 12**





<b>15.2 Chi e quanti sono i "partecipanti attivi" del progetto? Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che acquisiranno competenze prendendo parte al progetto</b>
Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)
<b>X Adolescenti 15-19 anni</b>
<b>X Giovani 20-24 anni</b>
<b>X Giovani 25-29 anni</b>
Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni
<b>X Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)</b>
Altro (specificare)
<b>Numero partecipanti attivi 130</b>

<b>15.3 Chi e quanti sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progetto? Con "fruitori" si intendono tutti coloro che assisteranno ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico</b>
<b>X Tutta la cittadinanza</b>
Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)
Adolescenti 15-19 anni
Giovani 20-24 anni
Giovani 25-29 anni
Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni
Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)
Altro (specificare)
<b>Numero fruitori 500</b>



## 16. Promozione e comunicazione del progetto

### 16.1 Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto

Nessuna comunicazione prevista

**Articoli su quotidiani, riviste, bollettini**

Bacheche pubbliche

**Cartelloni/manifesti/locandine/volantini**

Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc..)

Lettere cartacee

**Passaparola**

**Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog..)**

**Telefonate / SMS**

Altro (specificare)

## 17. Valutazione

### 17.1 Sono previsti strumenti di valutazione?

**SI**

**NO**

### 17.2 Se sì, quali?

1 Momento di confronto finale tra gli organizzatori e il Tavolo

2

3

4

5



<b>18. Piano finanziario del progetto</b>	
<b>18.1 Spese previste</b>	
Voce di spesa	importo
1. Affitto sale, spazi, locali	€
2. Noleggio materiali e attrezzature (specificare) giochi gonfiabili	€ 7300,00
3. Acquisto materiali specifici usurabili (specificare)	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 550	€ 550,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
5. Pubblicità/promozione	€ 700,00
6. Viaggi e spostamenti	€ 0,00
7. Vitto e alloggio per i partecipanti ai progetti	€
8. Tasse / SIAE	€ 150,00
9. Rimborsi spese (specificare)	€
10. Assicurazione	€ 500,00
11. Altro 1 (specificare) magliette per i partecipanti, premi	€ 800,00
12. Altro 2 (specificare)	€
13. Altro 3 (specificare)	€
14. Altro 4 (specificare)	€
15. Valorizzazione attività di volontariato	€

**Totale A:** € 10000,00



<b>18.2 Incassi ed Entrate esterne al territorio previste</b>	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di Enti pubblici esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
2. Finanziamenti di soggetti privati esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
3. Incassi da iscrizione	€ 1500,00
4. Incassi di vendita	€

**Totale B: € 1500,00**

<b>DISAVANZO (Totale A – Totale B) € 8500,00</b>
--

<b>18.3 Entrate previste provenienti dal contesto del PGZ</b>	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ membri del Tavolo (specificare quali) 5 comuni di Novella	€ 4250,00
2. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ non membri del Tavolo (specificare quali)	€
3. Finanziamenti di soggetti privati del territorio (specificare quali)	€
4. Autofinanziamento	€
5. Altro (specificare)	€
6. Altro (specificare)	€

**Totale: € 4250,00**

Disavanzo	Finanziamenti di Enti pubblici membri del Tavolo	Entrate diverse	Contributo PAT
€ 8500,00	€ 4250,00	€ 0,00	€ 4250,00
percentuale sul disavanzo	50 %	0 %	50 %