PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

POLITICHE GIOVANILI
PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

Mod. A2 PGZ

Scheda di presentazione progetto del Piano Operativo Giovani (POG)

1. Codice Progetto

ROV_4_ 2016

2. Titolo del progetto

GiovanInForma

3. Riferimenti del compilatore

Nome	Beatrice
Cognome	Zanvettor
Recapito telefonico	0464 452180
Recapito e-mail	zanvettorbeatrice@comune.rovereto.tn.it
Funzione	RTO Comune di Rovereto

4. Soggetto proponente
4.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto proponente il progetto?

Comune
X Associazione (specificare tipologia) promozione sociale
Comitato/gruppo organizzato locale
Gruppo informale
Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
Istituto scolastico
Pro Loco
Altro (specificare)

PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

POLITICHE GIOVANILI
PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

5. Soggetto responsabile **5.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto responsabile del progetto?**
Comune
X Associazione (specificare tipologia) promozione sociale
Comitato/gruppo organizzato locale
Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
Istituto scolastico
Pro Loco
Altro (specificare)

5.2 Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile

Associazione di promozione sociale Pensiero Giovane

5.3 Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile

Rovereto

6. Collaborazioni
6.1 il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?

X SI
NO

6.2 Se si, con quale tipologia di soggetti?
Comune
X Associazione (specificare tipologia) culturale, promozione sociale
Comitato/gruppo organizzato locale
X Gruppo informale
X Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
X Istituto scolastico
Pro Loco
Altro (specificare)

7. Durata del progetto
7.1 Qual è la durata del progetto?

X Annuale
Pluriennale

7.2 Quanto tempo è stato richiesto per la progettazione e quanto si prevede sarà necessario per attuare le fasi successive? Riportate di seguito:		
Progettazione	Data di inizio 14/12/2015	Data di fine 31/01/2016
Organizzazione delle attività	Data di inizio 01/02/2016	Data di fine 30/04/2016
Realizzazione	Data di inizio 02/05/2016	Data di fine 31/12/2016
Valutazione	Data di inizio 01/12/2016	Data di fine 31/12/2016

8. Luogo di svolgimento
8.1 Dove si svolge il progetto?

Comune di Rovereto

9 Ambiti di attività **9.1 In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il progetto?**
La formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività
X La sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus
X Attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità
L'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche
X Laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo
Progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione
Percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali
Dispositivi e interventi atti a promuovere il processo di transizione all'età adulta e l'autonomia dei giovani dal lavoro alla casa, dall'affettività alla consapevolezza della propria identità sociale

10. Area tematica **10.1 In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto?**
X Cittadinanza attiva e volontariato
Arte, cultura e creatività
Musica e danza
Teatro, cinema e fotografia
Tecnologia e innovazione
Educazione e comunità
Sport, salute e benessere
Economia, ambiente e sostenibilità
Conoscere e confrontarsi con il mondo
Altro (specificare)

11. Obiettivi generali: **11.1 Quali sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere?** *Obiettivi legati ai giovani*
Promuovere l'ascolto come strumento di analisi dei bisogni
Promuovere la conoscenza e/o la valorizzazione dell'identità locale e del territorio
X Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva
X Sostenere la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività
Sostenere la formazione e/o l'educazione
Promuovere l'interculturalità e la multiculturalità
Sostenere l'orientamento scolastico o professionale
Sostenere la transizione all'età adulta
Altro (specificare)

Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale
X Favorire il dialogo inter-generazionale
Favorire la responsabilizzazione e la sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani
Supportare la genitorialità
Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)
Promuovere sinergie tra gli attori non istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)
Altro (specificare)

12. Obiettivi specifici **12.1 Quali sono gli obiettivi specifici (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere?**
1 fornire agli adolescenti la possibilità di esprimere le loro idee sulla situazione giovanile attualmente presente sul nostro territorio
2 attivazione "laboratori attivi" all'interno degli Istituti scolastici cittadini
3 fornire le capacità per ideare, organizzare, realizzare e valutare un progetto.
4 creazione di nuove realtà associative e avviamento di un ricambio generazionale nelle associazioni giovanili.
5

13. Tipo di attività **13.1 Quali sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto?**
X Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - TEORIA
X Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - PRATICA
X Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su attualità, cultura…)
X Eventi (convegni, concerti, ecc)
Visite a istituzioni / confonti - gemellaggi - scambi / campus
Animazione
Redazione giornalistica/Rivista
Diffusione / promozione informazioni sui giovani
Altro (specificare)

14. Descrizione del progetto
14.1 Descrivere brevemente il contesto e i bisogni affrontati

L'Associazione di Promozione Sociale "Pensiero Giovane", un'associazione costituita da diversi giovani, tutti compresi tra i 17 ed i 29 anni, il 25/10/2010, è ormai entrata nel suo quinto anno di attività. Fin dai primi passi mossi nel mondo dell'associazionismo "Pensiero Giovane" ha cercato in tutti i modi di perseguire il principale scopo per cui si è formata, ovvero dare voce agli interessi ed alle esigenze dei giovani, ma non solo, presenti sul territorio.
In cinque anni di vita questa volontà non è stata minimamente scalfita, anzi, le esperienze intraprese hanno contribuito a rafforzarla e ad evolverla consentendo all'associazione di individuare una specifica direzione politica di attività.
L'evoluzione intrapresa da "Pensiero Giovane", tranquillamente sovrapponibile al percorso di crescita di ogni suo singolo membro, è testimoniata dai fatti. Il numero crescente di associati, il miglioramento delle attività proposte, la creazione e la promozione della lavoro in rete tra realtà e pensieri diversi (vedi Sinergie Lagarine), la presenza costante all'interno delle politiche giovanili (membri del Tavolo Giovani e del Network delle Associazioni Giovanili) sono per l'associazione non un punto di arrivo ma solo un ulteriore passo sulla strada che i membri hanno deciso di percorrere già dalla partecipazione al P.O.G. 2013, la promozione della "cittadinanza attiva".
"Pensiero Giovane" ha da sempre investito le proprie risorse e le proprie forze al fine di scardinare un'idea che il contesto dimostra essere superata; il "giovane" non è materiale da plasmare e da indirizzare a seconda delle necessità, i giovani non sono il futuro della società, i giovani sono il presente. I giovani fanno già (potenzialmente) parte della cittadinanza attiva. Un'idea che, con orgoglio, vediamo ora supportata anche dalle massime istituzioni: "La Provincia autonoma di Trento riserva alle politiche giovanili un ruolo strategico. La cura, il sostegno e la promozione delle nuove generazioni sono elemento fondamentale per le istituzioni che intendono promuovere uno stato di benessere generale che consenta ai giovani di divenire cittadini attivi. Offrire informazioni, creare opportunità, accogliere sollecitazioni sono gli obiettivi che l'Ufficio giovani e Servizio civile intende realizzare e favorire per incoraggiare il territorio a lavorare per crescere." [da www.politichegiovanili.provincia.tn.it] Da questa analisi deriva la partecipazione al P.O.G. 2016 attraverso un progetto che veda "Pensiero Giovane" come ambasciatrice di una volontà generale: l'ulteriore sviluppo della "cittadinanza attiva". Il metodo individuato dall'associazione per stimolare aggregazione, consapevolezza, e autonomia di pensiero, basi essenziali per lo sviluppo propugnato, è la promozione dell'associazionismo stesso, come metodo per reperire informazioni in maniera critica, costruire opinioni consapevoli e soprattutto scoprire le proprie potenzialità all'interno della società. Focus del nostro progetto sono infatti i giovani degli istituti superiori della città di Rovereto (adolescenti 15 - 19 anni), ai quali proporremo un vero e proprio percorso di formazione durante il quale potranno affiancarci, per alcuni mesi, nella totalità della vita associativa. La formazione sarà attiva e dinamica in quanto fondata sullo scambio e la ricerca di informazioni riguardanti l'associazionismo, la sua promozione e soprattutto le sue potenzialità. Passi fondamentali per arrivare al culmine di questo percorso formativo che consisterà nell'organizzazione partecipata di una manifestazione o di un evento. Un vero e proprio lavoro di rete tra soggetti diversi; il migliore dei metodi per sviluppare le abilità e le competenze dei giovani coinvolti. Scopo e, allo stesso tempo, dimostrazione di validità del progetto è che tutti i "partecipanti attivi" acquisiscano informazioni e competenze tali da permettere loro la creazione di un proprio evento che li veda protagonisti in tutte le fasi: ideazione, progettazione, realizzazione e valutazione; i primi passi, secondo noi, verso il mondo dell'associazionismo e quindi della cittadinanza attiva.

14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

Base fondamentale per la riuscita dell'intero progetto è l'attivazione di una stretta collaborazione tra "Pensiero Giovane" ed i vari Istituti di istruzione superiore di secondo grado della città.(ITI "G. Marconi, Liceo "A. Rosmini", Liceo "F. Filzi", IPC "Don Milani, ITET "Fontana"). Questa collaborazione, peraltro già instaurata in passato con ottimi risultati, prenderà forma contattando direttamente i dirigenti degli istituti e soprattutto i rappresentati eletti dai ragazzi ai quali proporremo questo percorso formativo suddivisibile in tre fasi, ben distinte, ma tra loro strettamente collegate.

• (In)Formazione:

a partire dal mese di Maggio instaurazione di "laboratori attivi" all'interno degli istituti, in contesti appositamente creati, ed in momenti opportunamente scelti con i rappresentanti ed i dirigenti. Con il termine "laboratori attivi" si intende un modello didattico che si contrappone a quello della didattica frontale e trasmissiva per coinvolgere lo studente in modo attivo attraverso problemi, uso di strumenti, osservazione, collaborazione. I membri dell'associazione gestiranno interamente questi laboratori e verranno affiancati da altri protagonisti del mondo giovanile (presidenti di associazioni, organizzatori di eventi, progettisti, …) che si sono resi disponibili a riportare le proprie esperienze associative.

Le principali tematiche che verranno affrontate sono:

- "importanza del volontariato"
- "esperienza associativa: come nasce e si sviluppa un'associazione
- "associazionismo come possibilità di crescita personale e creazione di professionalità"

[Partner: associazione Offset, cooperativa Smart Lab, associazione Side Out] I membri dell'associazione e soprattutto gli "ospiti esterni" svolgeranno il "lavoro" all'interno degli istituti in modo totalmente gratuito.

• Trasmissione di competenze:

portati a termine i momenti di (In)Formazione all'interno degli istituti "Pensiero Giovane" proporrà a tutti gli studenti che hanno preso parte ai "laboratori attivi" di proseguire il

percorso formativo affiancando attivamente i membri dell'associazione nella realizzazione dell'evento "InBosco vol. III" programmato per ilo mese di Giugno (la data non è ancora individuata) al Bosco della Città. Questo significa che verranno organizzate delle riunioni in luoghi esterni agli istituti (Smart Lab) al fine di realizzare un vero e proprio evento, durante le quali gli studenti potranno realmente confrontarsi con le dinamiche interne di un'associazione e sperimentarne i primi lati pratici.

In questo contesto le dinamiche affrontate saranno infatti:

- ideazione ; motivazione progettuale (analisi del contesto, individuazione problematiche, ricerca soluzioni)
- progettazione ; enti/istituzioni e iter burocratico (PAT, Comune di Rovereto, rapporti con gli uffici tecnici, compilazione modulistica provinciale e comunale)
- organizzazione ; struttura organizzativa
- realizzazione ; gestione totale dell'evento

• Restituzione di conoscenze:

nella "naturale" conclusione di questa esperienza, che fungerà anche da principale feedback del progetto, "Pensiero Giovane" affiancherà gli studenti che avranno seguito l'intero percorso formativo nella creazione di un loro evento. In questo modo si potrà valutare se, grazie agli strumenti forniti, gli studenti avranno raggiunto una propria autonomia organizzativa. I membri dell'associazione svolgeranno in questo caso un ruolo di "tutor" e lasceranno, ai ragazzi, grande libertà gestionale. Le decisioni verranno prese in sinergia e riguarderanno: luogo, data, orario, tema dell'evento, stesura piano economico e programma musicale, collaborazione con altre associazioni ed enti.

L'evento dovrà essere realizzato entro la fine di Dicembre 2016.

Presentazione progetto InBosco vol. III: il nostro progetto non pretende di creare ex novo un centro di socializzazione, bensì, creare le premesse affinché un luogo "trascurato", "dimenticato" ed in alcuni casi "sconosciuto" alla cittadinanza possa finalmente esprimere a pieno le proprie potenzialità sociali. Fortunatamente Rovereto, come il Trentino in generale, offre numerose opportunità di rivalutazione della cosa pubblica, soprattutto se, invece di focalizzarsi su stabili ed immobili, si rivolge lo sguardo al Territorio vero e

proprio.

Organizzatori: A.P.S. Pensiero Giovane.

Collaboratori: Step By Step Associazione Culturale (Rovereto), Associazione Offset (Rovereto), Associazione Sideout, La Colonnina Associazione Giovanile (Brentonico), Associazione Slackline (Bologna), Comune di Rovereto, Vigili del Fuoco – Corpo Volontari (Rovereto), MusicalBus (Bolzano), Cooperativa Smart, Freestyle Frisbee Team Rovereto, Associazione Multiverso, Mcp, (Marco Chizzola Picture).

14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi

Continua 14.2
Programma INBosco:
Venerdì ore 18.00 inizio evento con apertura bar, punti ristoro e serata musicale: Dj Fox, Vanth, Babamandub, Luca S, Acidmoon. Ore 1.30 conclusione prima serata.
Sabato ore 10.00 risveglio con colazione. Ore 12.00 pranzo tipico (su prenotazione) interamente pensato e realizzato dal cuoco Davide Manfrini, i punti di ristoro/bar sono a carico dell'associazione e non del PGZ.
Ore 14.00 inizio attività ludiche, sportive e di sensibilizzazione ambientale.

Dalle ore 12.00 alle ore 22.30 intrattenimento musicale proposto da gruppi live: Paride Curini, Lotus Flower, Magic Cigarettes, Clan Banlieu, The Dogs from the Grapes, Dia Dhuit. Dalle ore 22.30 alle ore 3.00 intrattenimento musicale proposto da djs: Dj Nannex, Kenny Whiterussian, BBeta, Dj BisQuit, Two Bored Guys. Ore 3.00: chiusura evento.
Attività: slackline (a cura dell'associazione Slackline Bologna), frisbee (a cura del Freestyle Frisbee Team Rovereto), tiro a segno, attività ludiche (per tutto l'arco della giornata "MusicalBus", affiancato da animatori volontari, con attività e giochi rivolti all'ambiente ed appositamente pensati per la giornata), punti ristoro, punti informativi legati all'ambiente (le informazioni sono estratte da lavori prodotti da giovani laureati e da essi presentati all'interno delle "lezioni frontali" proposte a vari istituti scolastici della città durante lo svolgimento dei precedenti eventi legati alla sensibilizzazione ambientale come "NettaLonga" e "InBosco" 2014), zona chill-out.

Le "voci di spesa" si riferiscono alla realizzazione di "InBosco vol. III". Nella voce "noleggio materiali e attrezzature" sono compresi: service audio impianto luci 2500€ e noleggio attrezzature campestri, come wc chimici e attrezzature per cucina 500€ .
Voce 5: pubblicizzazione dell'evento: 750€
voce 11: 1500€: servizio Bus Navetta in quanto ritenuto fondamentale per la sicurezza dei fruitori dell'evento e per la salvaguardia del Bosco della Città (SIC, Sito d'Importanza Comunitaria)
voci 12 e 13: 1750€ presenza Vigili del Fuoco e 750€ presenza croce Rossa (spese necessaria per la sicurezza)

14.3
Il principale risultato che "Pensiero Giovane" si prefigge di raggiungere è quello di riuscire a fornire agli adolescenti coinvolti nel progetto gli strumenti necessari per ideare, progettare, organizzare e realizzare in piena autonomia qualsiasi tipo di evento/manifestazione; sperando che questa sia una spinta verso il mondo dell'associazionismo e quindi il primo passo verso la "cittadinanza attiva".
Specificatamente, gli obiettivi ed i risultati attesi sono:
- collaborazione con cinque istituti di istruzione superiore di secondo grado della città (Liceo "A. Rosmini", Liceo "F. Filzi", IPC "Don Milani", ITI "G. Marconi", ITET "Fontana") e relativi rappresentanti eletti dagli studenti
- attivazione della fase di "(In)Formazione" in almeno due classi, del triennio di ogni istituto sopracitato, per un minimo di tre ore (un'ora per ogni tematica affrontata)
- partecipazione di almeno il 25% degli studenti alla fase di "trasmissione di conoscenze"
- realizzazione partecipata dell'evento "InBosco vol. III" (con l'ulteriore obiettivo di superare le 2.500 presenze avute nella passata edizione)
- ideazione, progettazione, organizzazione e realizzazione, in piena autonomia, da parte di tutti gli studenti coinvolti nel percorso formativo, di un evento a loro discrezione.
(termine ultimo per la realizzazione: Dicembre 2016 - : "Pensiero Giovane" nel ruolo di tutor dell'iniziativa)
- creazione di una nuova realtà associativa o ricambio generazionale all'interno di "Pensiero Giovane"

14.4 Abstract

Il progetto, rivolto ai giovani adolescenti della città, intende incentivare lo sviluppo dell cittadinanza attiva attraverso la promozione dell'associazionismo giovanile. Si intende fornire ai giovani gli strumenti necessari per ideare, progettare, organizzare e realizzare eventi/manifestazioni, per partecipare in maniera attiva alla vita sociale del proprio territorio attraverso la realizzazione dell'evento InBosco vol. III.

15. Target **15.1 Chi e quanti sono gli "organizzatori" del progetto?** **Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verrano coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione, progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.**
Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)
X Adolescenti 15-19 anni
X Giovani 20-24 anni
X Giovani 25-29 anni
Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni
Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)
Altro (specificare)
Numero organizzatori 50

15.2 Chi e quanti sono i "partecipanti attivi" del progetto? **Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che acquisiranno competenze prendendo parte al progetto**
Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)
X Adolescenti 15-19 anni
X Giovani 20-24 anni
X Giovani 25-29 anni
Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni
Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)
Altro (specificare)
Numero partecipanti attivi 100

15.3 Chi e quanti sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progetto? Con "fruitori" si intendono tutti coloro che assisteranno ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico
X Tutta la cittadinanza
Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)
Adolescenti 15-19 anni
Giovani 20-24 anni
Giovani 25-29 anni
Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni
Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)
Altro (specificare)
Numero fruitori 3500

16. Promozione e comunicazione del progetto 16.1 Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto
Nessuna comunicazione prevista
X Articoli su quotidiani, riviste, bollettini
X Bacheche pubbliche
X Cartelloni/manifesti/locandine/volantini
Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc..)
Lettere cartacee
X Passaparola
X Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog..)
Telefonate / SMS
Altro (specificare)

17. Valutazione
17.1 Sono previsti strumenti di valutazione?

X SI
NO

17.2 Se sì, quali?
1 Partecipazione di almeno 100 studenti ai laboratori attivi, coinvolgimento degli Istituti della città
2 Valutazione in itinere ed expost del progetto nelle sue varie fasi
3 Realizzazione dell'evento finale previsto per dicembre 2016
4 Incontro finale di verifica con i vari attori del progetto
5

18. Piano finanziario del progetto
18.1 Spese previste

Voce di spesa	importo
1. Affitto sale, spazi, locali	€
2. Noleggio materiali e attrezzature (specificare) service audio/luci e strutture campestri	€ 3500,00
3. Acquisto materiali specifici usurabili (specificare) materiale per laboratori, materiale vario per evento InBosco	€ 1000,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
5. Pubblicità/promozione	€ 750,00
6. Viaggi e spostamenti	€
7. Vitto e alloggio per i partecipanti ai progetti	€
8. Tasse / SIAE	€ 750,00
9. Rimborsi spese (specificare)	€
10. Assicurazione	€
11. Altro 1 (specificare) Servizio Bus Navetta	€ 1500,00
12. Altro 2 (specificare) Vigili del Fuoco	€ 1750,00
13. Altro 3 (specificare) Croce Rossa	€ 750,00
14. Altro 4 (specificare)	€
15. Valorizzazione attività di volontariato	€

Totale A: € 10000,00

18.2 Incassi ed Entrate esterne al territorio previste	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di Enti pubblici esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
2. Finanziamenti di soggetti privati esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
3. Incassi da iscrizione	€
4. Incassi di vendita	€

Totale B: € 0,00

DISAVANZO (Totale A – Totale B)	€ 10000,00

18.3 Entrate previste provenienti dal contesto del PGZ	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ membri del Tavolo (specificare quali) Comune di Rovereto	€ 4750,00
2. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ non membri del Tavolo (specificare quali)	€
3. Finanziamenti di soggetti privati del territorio (specificare quali) sponsor privati del territorio	€ 500,00
4. Autofinanziamento	€
5. Altro (specificare)	€
6. Altro (specificare)	€

Totale: € 5250,00

Disavanzo	Finanziamenti di Enti pubblici membri del Tavolo	Entrate diverse	Contributo PAT
€ 10000,00	€ 4750,00	€ 500,00	€ 4750,00
percentuale sul disavanzo	47.5 %	5 %	47.5 %