



Scheda di presentazione progetto del Piano Operativo Giovani (POG)

1. Codice Progetto

AVS_7_2017

2. Titolo del progetto

Giovani e tecnologia

3. Riferimenti del compilatore

Nome	David Lino
Cognome	Panizza
Recapito telefonico	3494088767
Recapito e-mail	david.panizza07@gmail.com
Funzione	sportiva, ludica ed educativa

4. Soggetto proponente

4.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto proponente il progetto?

Comune

Associazione (specificare tipologia)

Comitato/gruppo organizzato locale

Gruppo informale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare)



5. Soggetto responsabile

5.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto responsabile del progetto?

Comune

Associazione (specificare tipologia)

Comitato/gruppo organizzato locale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare)

5.2 Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile

Comune di Vermiglio

5.3 Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile

Vermiglio

6. Collaborazioni

6.1 il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?

SI

NO



6.2 Se sì, con quale tipologia di soggetti?

Comune

Associazione (specificare tipologia) sportiva, di promozione sociale

Comitato/gruppo organizzato locale

Gruppo informale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare)

7. Durata del progetto

7.1 Qual è la durata del progetto?

Annuale

Pluriennale

7.2 Quanto tempo è stato richiesto per la progettazione e quanto si prevede sarà necessario per attuare le fasi successive? Riportate di seguito:

Progettazione	Data di inizio 01/11/2016	Data di fine 28/11/2016
Organizzazione delle attività	Data di inizio 11/01/2017	Data di fine 31/03/2017
Realizzazione	Data di inizio 21/08/2017	Data di fine 26/08/2017
Valutazione	Data di inizio 27/08/2017	Data di fine 28/08/2017

8. Luogo di svolgimento

8.1 Dove si svolge il progetto?

Trentino



9 Ambiti di attività

9.1 In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il progetto?

La formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività

X La sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus

X Attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità

L'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche

Laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo

Progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione

X Percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali

Dispositivi e interventi atti a promuovere il processo di transizione all'età adulta e l'autonomia dei giovani dal lavoro alla casa, dall'affettività alla consapevolezza della propria identità sociale

10. Area tematica

10.1 In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto?

Cittadinanza attiva e volontariato

Arte, cultura e creatività

Musica e danza

Teatro, cinema e fotografia

X Tecnologia e innovazione

Educazione e comunità

Sport, salute e benessere

Economia, ambiente e sostenibilità

Conoscere e confrontarsi con il mondo

Altro (specificare)



11. Obiettivi generali:

11.1 Quali sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere?

Obiettivi legati ai giovani

Promuovere l'ascolto come strumento di analisi dei bisogni

Promuovere la conoscenza e/o la valorizzazione dell'identità locale e del territorio

Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva

X Sostenere la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività

X Sostenere la formazione e/o l'educazione

Promuovere l'interculturalità e la multiculturalità

Sostenere l'orientamento scolastico o professionale

Sostenere la transizione all'età adulta

Altro (specificare)

Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale

Favorire il dialogo inter-generazionale

X Favorire la responsabilizzazione e la sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani

Supportare la genitorialità

Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)

Promuovere sinergie tra gli attori non istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)

Altro (specificare)

12. Obiettivi specifici

12.1 Quali sono gli obiettivi specifici (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere?

1 Creare consapevolezza nei giovani sulle varie tecnologie che usano tutti i giorni, responsabilizzando anche i genitori nell'attenzione da dedicare alle attività dei figli in merito all'utilizzo dei social.

2 Rendere la tecnologia un'integrazione all'attività all'aria aperta e non un sostituto ad essa.

3 Mappare un percorso tramite l'utilizzo di vari strumenti tecnologici (gps, gopro, qr code e bar code).

4 Imparare ad utilizzare strumenti di uso comune (facebook) per rendere visibile e rendicontare in diretta un percorso mappato.

5 Responsabilizzare i giovani sull'uso consapevole dei social network (privacy, restrizioni, filtri, ecc.)

**13. Tipo di attività****13.1 Quali sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto?** Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - TEORIA Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - PRATICA

Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su attualità, cultura...)

Eventi (convegni, concerti, ecc)

Visite a istituzioni / confronti - gemellaggi - scambi / campus

Animazione

Redazione giornalistica/Rivista

 Diffusione / promozione informazioni sui giovani Altro (specificare) Mappatura del percorso.**14. Descrizione del progetto****14.1 Descrivere brevemente il contesto e i bisogni affrontati**

In un'epoca nella quale la tecnologia la fa da padrona è necessario che i giovani sappiano affrontarla e saperla gestire consapevolmente conoscendo anche i rischi che derivano da un utilizzo improprio.

Ogni giorno sempre più servizi vengono legati alla tecnologia e non sempre se ne sfrutta il reale potenziale adoperandolo in maniera spesso impropria.

Soprattutto per quanto riguarda l'uso dei social network l'utilizzo si limita alla diffusione di notizie ed informazioni superficiali, banali, poco veritiere e che possono ledere anche all'immagine dell'individuo o di terzi.

Il progetto mira a sensibilizzare il mondo adulto nella responsabilità che devono avere nei confronti dei propri figli e del mondo giovanile in genere.



14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

L'intento del progetto è quello di sensibilizzare i giovani all'uso di tecnologie che conoscono, ma che spesso non usano in modo appropriato adoperandole per realizzare una mappatura di un percorso fruibile anche da altri, facendolo in modo consapevole. Nel momento conclusivo di ogni giornata (ultima mezz'ora) ci riuniremo per discutere e confrontarci sull'attività svolta e sulla gestione personale del diario che andremo a creare. Il percorso verrà quotidianamente mappato e gli educatori avranno la gestione della pagina facebook che verrà creata per l'occasione e sulla quale sarà pubblicato il percorso giornaliero piuttosto che video o foto a documentazione finale. A fine giornata il diario personale si trasformerà in un contenuto sulla pagina che verrà pubblicato solo se condiviso. L'intero percorso verrà affrontato utilizzando mezzi a impatto 0 e stando per lo più all'aria aperta.

Prima dell'inizio della settimana ci sarà una serata informativa (16/08) con ragazzi e genitori per condividere percorso ed aspetti organizzativi e un incontro (18/08) dedicato alla tecnologia nei termini espressi negli obiettivi. Entrambi gli incontri verranno tenuti dagli educatori.

Il percorso si rivolge a ragazzi tra i 12 ed i 16 anni ed è strutturato in modo che i partecipanti possano calarsi nel tema proposto, facendolo tramite attività in movimento immerse nella natura, coinvolgenti e divertenti.

Attività:

-21/08: Discesa con trenino Mezzana–Trento fino a Trento. I ragazzi avranno un orario di ritrovo, ma controlleranno gli orari del trenino tramite qr code. Da Trento a Torbole discesa in bici e mappatura gps del percorso. Con il cardiofrequenzimetro monitoreremo anche la fatica a seconda della difficoltà del percorso per inserirlo nella mappatura.

Pernottamento in agriturismo.

-22/08: verrà insegnato ai ragazzi l'uso di applicazioni per trovare materiale da noleggiare nei paraggi, in base ad attività che vogliamo svolgere (canoa o surf). Sul lago monitoreremo tramite app la capacità dei ragazzi di mantenere e perdere l'equilibrio durante attività su S.U.P e canoa.

Pernottamento in agriturismo.

-23/08: spostamento in bici all'Adventure Park, all'interno del quale i ragazzi svolgeranno attività in bici e di orienteering tramite utilizzo di qr-code, gps e contapassi per accedere a percorsi illustrati sullo smartphone. Queste tecnologie daranno loro informazioni utili sui vari tracciati e sentieri con pendenze, dislivelli, lunghezza e difficoltà in modo che ognuno potrà cimentarsi in quello più adatto al proprio livello e alla propria preparazione fisica. Nel pomeriggio attività di orienteering con utilizzo di Smartphone come bussola e strumento di controllo dei percorsi effettuati tramite Gps. Gli educatori monitoreranno il percorso dei ragazzi tramite gps e smartphone. Pernottamento in agriturismo. I ragazzi cureranno una recensione su tripadvisor.

-24/08: partenza dal lago e risalita in bici fino a Trento, dove verrà preso il tram fino a Mezzana. Tutto questo sempre utilizzo consapevole degli strumenti e tecnologie di monitoraggio.

-25/08: ritrovo a Cusiano e piccolo riepilogo. Escursione in zona con l'utilizzo di applicazione cellulare con GPS.

-26/08: quiz a squadre con domande inerenti le attività svolte e l'uso della tecnologia. Nel pomeriggio ci raggiungeranno i genitori per un momento conviviale e per guardare la pagina facebook che documenterà l'intero percorso. Gli educatori realizzeranno un video che verrà condiviso come regalo finale.

Gli educatori che seguiranno il percorso sono:

-David Panizza laureato in scienze motorie e sportive (€ 900);

-Milena Dezulian laurea magistrale in scienze motorie e sportive (€ 600);

-Silvia Costanzi laurea magistrale in scienze motorie preventive adattate (€ 600);

-Arianna Dezulian laureanda in scienze motorie e sportive (€ 450);

Altre spese:

-kit primo soccorso (€ 40);

- Pullmino + trasporto bici + porta bici (€ 400) + istruttore € 100;

- Benzina (€ 200)

-Assicurazione (€ 200)

-Spese trenino (€ 300);

-Vitto e alloggio (€ 2700);

-Entrata parco (€ 500)

-S.U.P. (€ 1200)

Entrate:

-€ 100 a ragazzo x30= € 3000



14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi

Questo progetto mira a sperimentare e far sperimentare un utilizzo consapevole e responsabile della tecnologia applicandola all'interno di un percorso all'aria aperta che unisca vita sana con la realizzazione di un prodotto fruibile anche da altri sempre in un'ottica di socializzazione e collaborazione tra pari e con il mondo adulto. Come risultato finale avremo una mappatura precisa dell'intero percorso svolto pubblicata su una pagina facebook creata ad hoc dove sarà visibile anche la documentazione foto/video.

14.4 Abstract

Il progetto si svolgerà in Val di Sole e zona Lago di Garda. E' dedicato ai ragazzi dai 12 ai 16 anni, con l'intento di far conoscere ai giovani un sano e consapevole utilizzo della tecnologia in particolare degli smartphone. Attraverso l'uso mirato di alcune tecnologie, applicazioni e funzionalità il progetto promuove l'attività all'aria aperta, il benessere psicofisico e la socializzazione al fine di produrre una mappatura consapevole del percorso.

15. Target

15.1 Chi e quanti sono gli "organizzatori" del progetto?

Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verranno coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione, progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

X **Giovani 25-29 anni**

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

X **Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)**

Altro (specificare)

Numero organizzatori 5



15.2 Chi e quanti sono i "partecipanti attivi" del progetto? Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che acquisiranno competenze prendendo parte al progetto
<input checked="" type="checkbox"/> Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)
<input checked="" type="checkbox"/> Adolescenti 15-19 anni
<input type="checkbox"/> Giovani 20-24 anni
<input type="checkbox"/> Giovani 25-29 anni
<input type="checkbox"/> Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni
<input type="checkbox"/> Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)
<input type="checkbox"/> Altro (specificare)
Numero partecipanti attivi 30

15.3 Chi e quanti sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progetto? Con "fruitori" si intendono tutti coloro che assisteranno ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico
<input type="checkbox"/> Tutta la cittadinanza
<input checked="" type="checkbox"/> Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)
<input checked="" type="checkbox"/> Adolescenti 15-19 anni
<input type="checkbox"/> Giovani 20-24 anni
<input type="checkbox"/> Giovani 25-29 anni
<input checked="" type="checkbox"/> Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni
<input checked="" type="checkbox"/> Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)
<input type="checkbox"/> Altro (specificare)
Numero fruitori 100



16. Promozione e comunicazione del progetto

16.1 Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto

Nessuna comunicazione prevista

Articoli su quotidiani, riviste, bollettini

Bacheche pubbliche

X Cartelloni/manifesti/locandine/volantini

Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc..)

X Lettere cartacee

X Passaparola

X Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog..)

X Telefonate / SMS

Altro (specificare)

17. Valutazione

17.1 Sono previsti strumenti di valutazione?

X SI

NO

17.2 Se sì, quali?

1 Questionari di gradimento che verrà somministrato ai partecipanti al termine del progetto.

2 Mappatura del percorso sulla pagina facebook: stima dei like, delle visualizzazioni, ecc...

3

4

5



18. Piano finanziario del progetto	
18.1 Spese previste	
Voce di spesa	importo
1. Affitto sale, spazi, locali	€ 0,00
2. Noleggio materiali e attrezzature (specificare) Pullmino, porta bici	€ 400,00
3. Acquisto materiali specifici usurabili (specificare) Kit primo soccorso	€ 40,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 900	€ 900,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 600	€ 600,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 600	€ 600,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 450	€ 450,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 100	€ 100,00
5. Pubblicità/promozione	€ 0,00
6. Viaggi e spostamenti	€ 300,00
7. Vitto e alloggio per i partecipanti ai progetti	€ 2700,00
8. Tasse / SIAE	€ 0,00
9. Rimborsi spese (specificare) benzina	€ 200,00
10. Assicurazione	€ 200,00
11. Altro 1 (specificare) Entrata parco avventura Busazze	€ 500,00
12. Altro 2 (specificare) Esercitazione S.U.P.	€ 1200,00
13. Altro 3 (specificare)	€ 0,00
14. Altro 4 (specificare)	€ 0,00
15. Valorizzazione attività di volontariato	€ 0,00

Totale A: €8190,00



18.2 Incassi ed Entrate esterne al territorio previste	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di Enti pubblici esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
2. Finanziamenti di soggetti privati esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
3. Incassi da iscrizione	€ 3000,00
4. Incassi di vendita	€

Totale B: € 3000,00

DISAVANZO (Totale A – Totale B) € 5190,00
--

18.3 Entrate previste provenienti dal contesto del PGZ	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ membri del Tavolo (specificare quali) Commezzadura, Mezzana, Peio, Pellizzano, Ossana, Vermiglio, BIM	€ 2595,00
2. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ non membri del Tavolo (specificare quali)	€
3. Finanziamenti di soggetti privati del territorio (specificare quali)	€
4. Autofinanziamento	€
5. Altro (specificare)	€
6. Altro (specificare)	€

Totale: € 2595,00

Disavanzo	Finanziamenti di Enti pubblici membri del Tavolo	Entrate diverse	Contributo PAT
€ 5190,00	€ 2595,00	€ 0,00	€ 2595,00
percentuale sul disavanzo	50 %	0 %	50 %