



Mod. A2 PGZ

Scheda di presentazione progetto del Piano Operativo Giovani (POG)

1. Codice Progetto

TN_9_ 2016

2. Titolo del progetto

LET'S PLAY THIS WAY | Sportello

3. Riferimenti del compilatore		
Nome	Paolo	
Cognome	Bisesti	
Recapito telefonico	3498574733	
Recapito e-mail	pgztrento@gmail.com	
Funzione	RTO	

4. Soggetto proponente 4.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto proponente il progetto? Comune X Associazione (specificare tipologia) Associazione promozione sociale Comitato/gruppo organizzato locale Gruppo informale Cooperativa Oratorio/Parrocchia Comunità di Valle/Consorzio di Comuni Istituto scolastico Pro Loco Altro (specificare)





5. Soggetto responsabile5.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto responsabile del progetto?
Comune
X Associazione (specificare tipologia) Associazione promozione sociale
Comitato/gruppo organizzato locale
Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
Istituto scolastico
Pro Loco
Altro (specificare)

5.2 Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile

A.S.D. e P.S. POLISPORTIVA CLANDESTINA

5.3 Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile

Comune di Trento

6. Collaborazioni

6.1 il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?

X SI

NO





6.2 Se si, con quale tipologia di soggetti?
Comune
X Associazione (specificare tipologia) volontariato
Comitato/gruppo organizzato locale
Gruppo informale
Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
Istituto scolastico
Pro Loco
Altro (specificare)

7. Durata del progetto

7.1 Qual è la durata del progetto?

X Annuale

Pluriennale

7.2 Quanto tempo è stato richiesto per la progettazione e quanto si prevede sarà necessario per attuare le fasi successive? Riportate di seguito:				
Progettazione	Data di inizio 01/09/2015	Data di fine 01/11/2015		
Organizzazione delle attività	Data di inizio 01/11/2015	Data di fine 31/03/2016		
Realizzazione	Data di inizio 01/03/2016	Data di fine 31/07/2016		
Valutazione	Data di inizio 01/04/2016	Data di fine 31/07/2016		

8. Luogo di svolgimento

8.1 Dove si svolge il progetto?

Comune di Trento





9 Ambiti di attività

9.1 In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il progetto?

La formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività

X La sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus

Attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità

L'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche

Laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo

X Progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione

Percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali

Dispositivi e interventi atti a promuovere il processo di transizione all'età adulta e l'autonomia dei giovani dal lavoro alla casa, dall'affettività alla consapevolezza della propria identità sociale

10. Area tematica

10.1 In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto?

X Cittadinanza attiva e volontariato

Arte, cultura e creatività

Musica e danza

Teatro, cinema e fotografia

Tecnologia e innovazione

Educazione e comunità

Sport, salute e benessere

Economia, ambiente e sostenibilità

Conoscere e confrontarsi con il mondo

Altro (specificare)





11. Obiettivi generali:

11.1 Quali sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere?

Obiettivi legati ai giovani

Promuovere l'ascolto come strumento di analisi dei bisogni

Promuovere la conoscenza e/o la valorizzazione dell'identità locale e del territorio

X Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva

Sostenere la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività

X Sostenere la formazione e/o l'educazione

Promuovere l'interculturalità e la multiculturalità

Sostenere l'orientamento scolastico o professionale

Sostenere la transizione all'età adulta

Altro (specificare)

Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale

Favorire il dialogo inter-generazionale

Favorire la responsabilizzazione e la sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani

Supportare la genitorialità

Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)

X Promuovere sinergie tra gli attori non istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)

Altro (specificare)

12. Obiettivi specifici

12.1 Quali sono gli obiettivi specifici (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere?

- 1 Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva valorizzare lo spirito solidaristico che sta alla base del volontariato; valorizzare le relazioni sociali; contribuire all'organizzazione e ideazione degli allenamenti sulla base della formazione specifica; organizzare l'evento finale e di presentazione alla comunità.
- 2 Sostenere la formazione acquisire una base teorica generale e competenze sul tema sport e disabilità; prendere conoscenza delle realtà educative e sportive delle realtà partner.
- 3 Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali e non- istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc e comune, scuola, etc..) far conoscere le realtà partner anche tra di loro, in particolare in occasione degli eventi formativi e di restituzione finale; sensibilizzazione sul tema sport e disabilità; condividere con la cittadinanza un momento in cui fare sport tutti insieme.

4

5





13. Tipo di attività

13.1 Quali sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto?

X Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - TEORIA

X Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - PRATICA

Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su attualità, cultura...)

X Eventi (convegni, concerti, ecc)

Visite a istituzioni / confonti - gemellaggi - scambi / campus

Animazione

X Redazione giornalistica/Rivista

Diffusione / promozione informazioni sui giovani

X Altro (specificare) Attività sportiva varia

14. Descrizione del progetto

14.1 Descrivere brevemente il contesto e i bisogni affrontati

Le motivazioni che sono concorse nella formulazione di tale progetto nascono in seno all'Associazione Sportiva "Polisportiva Clandestina", la quale si fonda sull'abbattimento di barriere, siano esse fisiche, sociali o di genere. Ponendo alla base delle nostre attività l'inclusione, i soci si vogliono impegnare, tramite questo progetto, in un percorso teorico-pratico sul nesso che corre tra sport e disabilità sperimentando interconnessioni con realtà già strutturate del territorio che hanno in essere esperienze di pratica sportiva con i ragazzi da loro accolti. Le realtà partner coinvolte nel progetto sono: AIPD sezione del Trentino, Polisportiva "Giochiamo davvero" del C.S.M. e ANFFAS Trentino Onlus.

La progettazione nasce dall'esigenza di rendere più efficace l'esperienza di volontariato nel mondo dello sport e aumentare la conoscenza del mondo della disabilità e del disagio psichico.

Pensiamo che la condivisione di un momento di attività sportiva rappresenti un'ottima occasione per avvalorare le relazioni sociali e il benessere psicofisico di chi ne prende parte.

La volontà di valorizzare esperienze di volontariato ha fatto emergere l'esigenza di creare occasioni di incontro mettendo in relazione giovani volontari con realtà associative differenti e quindi, per questo motivo, di tessere relazioni con varie realtà del territorio che si occupano del tema. Si organizzerà dunque un evento finale di restituzione alla cittadinanza, che vorremmo sia inserito nella festa del quartiere in cui abbiamo la nostra sede legale (festa di Sant'Apollinare a Piedicastello). Riteniamo sia importante al termine del nostro percorso organizzare un momento di sensibilizzazione sul tema sport e disabilità che si rivolga alla cittadinanza e vogliamo utilizzare questo come momento di incontro con i cittadini che vivono nel nostro quartiere.





14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

Il progetto si sviluppa in tre fasi: una prima fase formativa, una seconda fase pratica e una terza fase di condivisione e restituzione.

Prima fase: la fase formativa verrà suddivisa in due parti:

a. Presentazione delle attività sportive ed educative delle realtà partner.

Spese previste: nessuna.

Il Tavolo ha segnalato la possibilità di usufriure di uno spazio comunale gratuitamente ed abbiamo optato per questa scelta. Le realtà partner metteranno a disposizione i loro formatori (vedi scheda collaborazione), in modo che il costo della formazione non ricada sul budget del progetto. Questa prima fase sarà aperta a tutta la cittadinanza, verrà poi selezionato il gruppo di "partecipanti attivi" sulla base della disponibilità a partecipare a tutto il percorso e all'interesse. Ogni partecipante attivo sceglierà un solo ambito sportivo.

b. Formazione (4 ore) "sport e disabilità" con un formatore specializzato (Alessandro Todeschi, vedi c.v. allegato) il quale avrà preso parte anche al primo incontro.

I partecipanti, conoscendo le peculiarità delle realtà in cui andranno ad inserirsi, potranno in questa occasione approfondire temi spefici.

Seconda fase: gli allenamenti condivisi (10 incontri) si svolgeranno in modo parallelo per i differenti ambiti sportivi:

Calcio con A.I.P.D: 2 partecipanti attivi e 1 tutor, da lunedì 21 marzo a lunedì 6 giugno.

Pallavolo con la polisportiva "Giochiamo davvero": 4 partecipanti attivi e 1 tutor, da giovedì 17 marzo a giovedì 26 maggio.

Basket con A.n.f.f.a.s.: 2 partecipanti attivi e 1 tutor, da giovedì 17 marzo a giovedì 26 maggio.

Spese previste:

Affitto sale, spazi, locali euro 95,00

Noleggio attrezzatura sportiva (palloni, cerchi, coni, attrezzatura basket..) euro 350,00

Compensi formatori (4 ore x 45,00) 180,00 euro

Rimborso spese viaggio (viaggio a/r Villa Lagarina - Trento) per un totale di 45,00 euro

Assicurazione euro 280,00

A metà percorso verrà organizzato un incontro di "verifica" che possa costituire un momento di autovalutazione e autonarrazione del progetto da parte dei "partecipanti attivi".

Spese previste:

materiale di cancelleria vario euro 30,00

Terza fase: la fase di condivisione e restituzione sarà suddivisa in due momenti.

a. Evento sportivo che coinvolge le realtà partner e, auspicabilmente, realtà limitrofe. L'evento è aperto a tutta la cittadinanza, in particolare ai giovani.

Spese previste:

Noleggio attrezzatura sportiva (attrezzature per evento finale): voce di spesa unica con i costi indicati precedentemente.

b. Evento di restituzione alla cittadinanza: mostra fotografica di presentazione del progetto, materiali di divulgazione.

Spese previste:

Stampa foto per evento finale (20€ foto x 20 foto) per un totale di 400 euro.

Il Comune di Trento metterà a disposizione le griglie sulle quali apporre le stampe.

I tutor si occuperanno di gestire il gruppo di volontari, coinvolgerli nella programmazione degli allenamenti e tenere relazioni con i responsabili della realtà partner e con il coordinatore del progetto. Inoltre, saranno coinvolti nella verifica in itinere. In sede di previsione di bilancio è stata inserita una voce di valorizzazione del volontariato per un totale complessivo di 200, 00 euro.

Tutte le attività verranno organizzate dal coordinatore del progetto il quale avrà l'onere di pubblicizzare il percorso, organizzare gli incontri di formazione, tenere i contatti con le realtà partner e coinvolgerle nell'organizzazione dell'evento finale. Inoltre, il coordinatore organizzerà e curerà l'evento di autovalutazione a metà percorso durante il quale verranno redatti brevi articoli riguardanti l'esperienza che verranno pubblicati in testate specializzate (es. http://www.sportallarovescia.it/) o in giornali locali. Infine, dovrà contattare gli organizzatori della festa di S. Apollinare per la realizzazione della mostra fotografica.

(E' prevista una voce di spesa relativa al coordinamento e organizzazione per un totale di 400, 00 euro)





14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi

Obiettivo: Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva attraverso la valorizzazione dello spirito solidaristico che sta alla base del volontariato e la valorizzazione delle relazioni sociali.

Risultato atteso: Coinvolgimento di giovani in attività di volontariato attraverso lo sport.

Conoscenza delle realtà del territorio. Creazione di relazioni tra i "partecipanti attivi" al progetto.

Partecipazione attiva agli allenamenti condivisi, anche con proposte da parte dei "partecipanti attivi".

Realizzazione dell'evento sportivo conclusivo e realizzazione dell'evento di restituzione alla cittadinanza.

Sensibilizzazione della cittadinanza rispetto ai temi legati a sport e disabilità.

Obiettivo: Sostenere la formazione attraverso l'acquisizione di una base teorica generale e di competenze sul tema sport e disabilità e la conoscenza delle realtà educative e sportive delle realtà partner.

Risultato atteso: Apprendimento di nuove conoscenze sul tema sport e disabilità e utilizzo delle stesse durante gli allenamenti condivisi.

Conoscenza delle realtà educative e sportive delle realtà partner.

Obiettivo: Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali e non- istituzionali del territorio, facendo approfondire la conoscenza reciproca delle realtà partner, in particolare in occasione degli eventi formativi e di restituzione finale.

Risultato atteso: Evento sportivo finale che coinvolge tutte le realtà partner.

Creazione di una rete tra le diverse realtà.

Partecipazione attiva della cittadinanza all'evento sportivo finale e alla mostra fotografica.

14.4 Abstract

Mettiti in gioco per cambiare punto di vista.

Qual è il tuo sport preferito: calcio, pallavolo o basket?

Crea nuove relazioni partecipando a questo percorso che intreccia sport e disabilità.

Sarà l'occasione per te per conoscere alcune delle realtà che operano in questi ambiti.

Il progetto è ideato dall'A.S.D.P.S. "Polisportiva Clandestina" e verrà realizzato in collaborazione con la "Polisportiva Giochiamo Davvero" del CSM., AIPD. e ANFFAS.

15. Target

15.1 Chi e quanti sono gli "organizzatori" del progetto?

Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verrano coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione, progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

X Giovani 20-24 anni

X Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

X Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero organizzatori 10





15.2 C	chi e quanti sono i	"partecipanti attivi"	del progetto	?				
Con "	partecipanti attivi"	si intendono tutti q	uelli che acq	uisiranno com	petenze i	prendendo j	parte al _l	orogetto

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

X Giovani 20-24 anni

X Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero partecipanti attivi 12

15.3 Chi e quanti sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progetto?

Con "fruitori" si intendono tutti coloro che assisteranno ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico

X Tutta la cittadinanza

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero fruitori 100





16. Promozione e comunicazione del progetto 16.1 Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto
Nessuna comunicazione prevista
X Articoli su quotidiani, riviste, bollettini
Bacheche pubbliche
X Cartelloni/manifesti/locandine/volantini
Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc)
Lettere cartacee
X Passaparola
X Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog)
X Telefonate / SMS
X Altro (specificare) video

17. Valutazione

17.1 Sono previsti strumenti di valutazione?

X SI

NO

17.2 Se sì, quali?

1 Foglio presenza

2 Feedback tutors

3 Incontro tra partecipanti attivi, tutor e coordinatore del progetto a metà percorso.

4 Compilazione da parte dei frequentanti di un questionario finale

5 Materiale raccolto per mostra fotografica





18. Piano finanziario del progetto 18.1 Spese previste	
Voce di spesa	importo
1. Affitto sale, spazi, locali	€ 95,00
2. Noleggio materiali e attrezzature (specificare) - palloni, cerchi, coni, basket - per formazione (50€) ed evento finale sportivo (300€).	€ 350,00
3. Acquisto materiali specifici usurabili (specificare) cancelleria	€ 30,00
4. Compensi n.ore previsto 4 tariffa oraria 45 euro forfait	€ 180,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
5. Pubblicità/promozione	€ 245,00
6. Viaggi e spostamenti	€
7. Vitto e alloggio per i partecipanti ai progetti	€
8. Tasse / SIAE	€
9. Rimborsi spese (specificare) spese viaggio formatore	€ 45,00
10. Assicurazione	€ 280,00
11. Altro 1 (specificare) Stampa foto per evento finale (20€ foto x 20 foto)	€ 400,00
12. Altro 2 (specificare) Coordinamento e organizzazione	€ 400,00
13. Altro 3 (specificare)	€
14. Altro 4 (specificare)	€
15. Valorizzazione attività di volontariato	€ 200,00

Totale A: € 2225,00





18.2 Incassi ed Entrate esterne al territorio previste	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di Enti pubblici esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
2. Finanziamenti di soggetti privati esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
3. Incassi da iscrizione	€
4. Incassi di vendita	€

Totale B: € 0,00

DISAVANZO	(Totale A -	- Totale B)	€2225,00
-----------	-------------	-------------	----------

18.3 Entrate previste provenienti dal contesto del PGZ	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ membri del Tavolo (specificare quali) Comuni di Trento, Aldeno, Cimone e Garniga Terme	€ 902,50
2. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ non membri del Tavolo (specificare quali)	€ 0,00
3. Finanziamenti di soggetti privati del territorio (specificare quali)	€
4. Autofinanziamento	€ 210,00
5. Altro (specificare)	€
6. Altro (specificare)	€

Totale: € 1112,50

Disavanzo	Finanziamenti di Enti pubblici membri del Tavolo	Entrate diverse	Contributo PAT
€ 2225,00	€ 902,50	€ 210,00	€ 1112,50
percentuale sul disavanzo	40.5618 %	9.4382 %	50 %