



Scheda di presentazione progetto del Piano Operativo Giovani (POG)

1. Codice Progetto

PRI_5_2017

2. Titolo del progetto

Mappare il Vanoi

3. Riferimenti del compilatore

Nome	Adriana
Cognome	Stefani
Recapito telefonico	328/3624017
Recapito e-mail	ecomuseo@vanoit.it; stefani.adriana@gmail.com
Funzione	Collaboratrice Associazione Ecomuseo del Vanoi

4. Soggetto proponente

4.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto proponente il progetto?

Comune
<input checked="" type="checkbox"/> Associazione (specificare tipologia) Ecomuseo del Vanoi (culturale di promozione sociale)
Comitato/gruppo organizzato locale
Gruppo informale
Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
Istituto scolastico
Pro Loco
Altro (specificare)



5. Soggetto responsabile

5.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto responsabile del progetto?

Comune

Associazione (specificare tipologia) Ecomuseo del Vanoi (culturale di promozione sociale)

Comitato/gruppo organizzato locale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare)

5.2 Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile

Associazione Ecomuseo del Vanoi

5.3 Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile

Canal San Bovo

6. Collaborazioni

6.1 il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?

SI

NO



6.2 Se sì, con quale tipologia di soggetti?

Comune

Associazione (specificare tipologia)

Comitato/gruppo organizzato locale

Gruppo informale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare) Distretto family green Primiero

7. Durata del progetto

7.1 Qual è la durata del progetto?

Annuale

Pluriennale

7.2 Quanto tempo è stato richiesto per la progettazione e quanto si prevede sarà necessario per attuare le fasi successive? Riportate di seguito:

Progettazione	Data di inizio 1/2/17	Data di fine 27/2/17
Organizzazione delle attività	Data di inizio 1/4/17	Data di fine 31/5/17
Realizzazione	Data di inizio 1/6/17	Data di fine 30/10/17
Valutazione	Data di inizio 5/6/17	Data di fine 30/11/17

8. Luogo di svolgimento

8.1 Dove si svolge il progetto?

Tutta la Valle del Vanoi; in particolare il Comune di Canal San Bovo e probabilmente anche se con piccole porzioni di territorio anche i Comuni di Mezzano e Primiero San Martino di Castrozza (Valle del Lozen), Imèr (località San Silvestro) e Comuni del Tesino (Mulini di Ronco Cainari e zona oltre loc. Refavaie).



9 Ambiti di attività

9.1 In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il progetto?

La formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività

La sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus

Attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità

L'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche

Laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo

X Progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione

X Percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali

Dispositivi e interventi atti a promuovere il processo di transizione all'età adulta e l'autonomia dei giovani dal lavoro alla casa, dall'affettività alla consapevolezza della propria identità sociale

10. Area tematica

10.1 In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto?

Cittadinanza attiva e volontariato

Arte, cultura e creatività

Musica e danza

Teatro, cinema e fotografia

X Tecnologia e innovazione

Educazione e comunità

Sport, salute e benessere

Economia, ambiente e sostenibilità

Conoscere e confrontarsi con il mondo

Altro (specificare)



11. Obiettivi generali:
11.1 Quali sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere?
Obiettivi legati ai giovani

Promuovere l'ascolto come strumento di analisi dei bisogni
X Promuovere la conoscenza e/o la valorizzazione dell'identità locale e del territorio
Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva
X Sostenere la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività
Sostenere la formazione e/o l'educazione
Promuovere l'interculturalità e la multiculturalità
Sostenere l'orientamento scolastico o professionale
Sostenere la transizione all'età adulta
Altro (specificare)

Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale

Favorire il dialogo inter-generazionale
Favorire la responsabilizzazione e la sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani
Supportare la genitorialità
Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)
X Promuovere sinergie tra gli attori non istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)
Altro (specificare)

12. Obiettivi specifici
12.1 Quali sono gli obiettivi specifici (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere?

1 Aumentare la consapevolezza dei giovani rispetto alla spendibilità del proprio know-how tecnologico, complementare alla coscienza dell'identità locale e della formazione continua
2 Sperimentare buone pratiche per lo sviluppo locale: importare conoscenza da declinare localmente.
3 Offrire opportunità di lavoro (estivo, integrativo) ad un piccolo staff di giovani creativi e motivati
4 Trasferire conoscenze ai giovani da parte dei "tesori viventi" detentori dei saperi del territorio.
5

**13. Tipo di attività****13.1 Quali sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto?****X Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - TEORIA****X Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - PRATICA**

Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su attualità, cultura...)

Eventi (convegni, concerti, ecc)

Visite a istituzioni / confronti - gemellaggi - scambi / campus

Animazione

Redazione giornalistica/Rivista

Diffusione / promozione informazioni sui giovani

X Altro (specificare) Azioni di mappatura di siti e percorsi del territorio mediante attività in ambiente.**14. Descrizione del progetto****14.1 Descrivere brevemente il contesto e i bisogni affrontati**

L'Ecomuseo del Vanoi con la proposta Mappare il Vanoi vuole portare sul proprio territorio e mettere a disposizione dei giovani un breve percorso formativo sulla mappatura geo-referenziata collaborativa attraverso la piattaforma a licenza libera OpenStreetMap (OSM)*.

Il progetto si prefigge di stimolare l'incontro tra gli strumenti offerti dalla piattaforma OSM e della sua web community con la creatività e la voglia di misurarsi di un gruppo di giovani in un progetto di mappatura e cartografia tematica per la Valle del Vanoi; un'opportunità per apprendere nuove competenze (sia di tipo teorico-tecnico, sia di conoscenza dei luoghi e del patrimonio naturalistico/storico), scoprire "da un punto di vista diverso" il proprio territorio e, unendo i due aspetti, elaborare nuove offerte e servizi in loco anche in chiave professionale/occupazionale. Tale azione, inoltre, colma la mancanza di una mappatura georeferenziata libera da copyright del territorio, carenza avvertita soprattutto dalle associazioni impegnate nella promozione della Valle del Vanoi e costrette ad avvalersi di costose licenze per poter usare piccole porzioni cartografiche ogni qualvolta intendono proporre e descrivere percorsi o siti del territorio.

Lo strumento e la metodologia di lavoro proposto da OpenStreetMap, rappresentano un innovativo approccio al tema della mappatura partecipata e quindi, per la Valle del Vanoi e l'offerta ecomuseale, uno strumento di promozione turistica e fruizione del territorio, con svariate possibilità di valorizzazione e approfondimento tematiche. Il ruolo dell'Ecomuseo sarà anche quello di favorire la comunicazione intergenerazionale tra giovani e "tesori viventi" per la trasmissione dei saperi legati alla toponomastica locale, valorizzando l'intelligenza collettiva nell'intento di produrre un risultato di maggior qualità.

Inoltre, l'adesione a OpenStreetMap inserisce il progetto in una web community globale con la quale è possibile dialogare, farsi conoscere, dare visibilità ai luoghi e alle loro storie, instaurare amicizie e nuove reti.

*OpenStreetMap è un progetto social di mappatura del pianeta in crowdsourcing, giunto ormai al suo decimo anno di attività nel vasto panorama tecnologico definibile come Geoweb, ovvero quel complesso di browser, servizi, applicazioni che collegano dati fisici a dati virtuali, coordinate geografiche a contenuti su file: tutto ciò, insomma, che ci consente di localizzare, sullo schermo dei nostri tablet e smartphone, la nostra posizione, o quella di una foto appena scattata, o quella del ristorante preferito.



14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

L'idea è nata da alcuni giovani provenienti dal territorio che hanno mostrato interesse alla conoscenza e all'utilizzo delle nuove tecnologie; saranno coinvolti anche giovani sportivi (anche attraverso le locali ASD), frequentatori e appassionati conoscitori del territorio e che per la pratica di alcuni sport sono già dotati di GPS. Questo sarà il target dei principali e potenziali giovani che aderiranno al progetto partendo dalla formazione, fino alla realizzazione vera e propria.

Il progetto prevede una prima fase di promozione e due fasi di realizzazione

A. Promozione del progetto presso la fascia dei giovani potenzialmente interessata al tema; presso associazioni ed istituzioni del territorio per coinvolgerli nel progetto; e presso l'intera comunità per innescare una partecipazione allargata e trasversale in grado di valorizzare e favorire la trasmissione di competenze e conoscenze diffuse e accrescere il senso di affezione verso il patrimonio collettivo: ambientale, culturale e storico.

B. Formazione sul Progetto OpenStreetMap.

- Breve percorso introduttivo e formativo teorico e pratico (tre appuntamenti in aula e sul campo per un tot di 24 ore) sulle principali nozioni e strumenti software utilizzati per eseguire la mappatura. Nell'ambito del percorso saranno proposte una o più uscite sul territorio per testare le nozioni apprese e sperimentare le operazioni di mappatura (con il supporto dei formatori del Comitato M'appare Lagorai Giorgio Zampedri e Carla Bortolotti).

Il progetto prevede la partecipazione al percorso formativo di un minimo di 8 giovani tra i 16 e i 29 anni con versamento di una piccola quota di adesione di 20,00 €.

Ulteriori 4 posti del percorso formativo saranno riservati ai giovani individuati e segnalati dalle rispettive 4 Pro Loco del Vanoi, quali soggetti già frequentatori e conoscitori del territorio e potenzialmente interessati e motivati alla pratica della mappatura quale investimento a lungo termine per il proseguo del progetto. Questi 4 giovani (1 per Pro Loco) potranno aderire alla formazione gratuitamente in quanto delegati da un partner di progetto che contribuisce con una piccola quota cofinanziamento.

A.C. Costituzione di un gruppo di lavoro "Mappare il Vanoi"

Tra i giovani che parteciperanno al percorso formativo, solo 2 di loro (assolti gli obblighi scolastici o sono iscritti ad un percorso universitario) saranno selezionati attraverso candidatura o presentazione di una proposta progettuale per dare avvio nel corso dell'estate al progetto "Mappare il Vanoi".

L'Associazione attiverà una apposita Commissione di 3 membri per la selezione dei 2 giovani da incaricare durante il periodo estivo: un rappresentante dell'Ecomuseo del Vanoi, un rappresentante del Tavolo Politiche Giovanili di Primiero, un rappresentante del Distretto Famiglia e Assessore Comunale alla Cultura, Sport e Tempo Libero Maria Piera Fruet.

A loro sarà chiesto di:

mappare alcuni percorsi d'interesse ecomuseale (ad es: siti, sentieri, percorsi mountain ed e-bike, passeggiate per famiglie ...) e l'inserimento dei dati sul portale OpenStreetmap;

attivare uno sportello settimanale di promozione del progetto con aggiornamenti sull'avanzamento della mappatura, supporto formativo per i mappatori meno esperti, possibilità di organizzare escursioni formative di mappatura;

organizzare alcuni incontri con gli anziani e "tesori viventi" per ricevere e raccogliere segnalazioni e correzioni legate ai toponimi locali favorendo il processo partecipativo.

al termine dell'incarico "restituzione" della prima versione cartacea della mappatura del territorio (o porzioni di esso), quale risultato concreto ed esemplificativo del progetto.

Si prospetta l'impegno di 2 giornate a settimana da luglio a settembre 2017: 1 giornata da dedicare all'esecuzione delle mappature (su indicazioni dell'Associazione Ecomuseo e in collaborazione con le altre realtà del territorio che organizzano uscite e visite a siti); 1 giornata (con orari da definire a seconda delle esigenze degli utenti) per l'attivazione dello sportello e le operazioni di inserimento dati, raccolta informazioni, organizzazione delle attività di mappatura partecipata. Compenso mediante prestazione occasionale o voucher.

L'Ecomuseo del Vanoi intende condividere la programmazione e le operazioni di mappatura del progetto Mappare il Vanoi con tutte le altre realtà associative/istituzionali/private locali impegnate nella valorizzazione e promozione del territorio, con particolare attenzione agli stimoli proposti dalle associazioni sportive giovanili e le famiglie.



14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi

Il progetto Mappare il Vanoi rappresenta uno strumento utile e utilizzabile per tutta la collettività, che si arricchisce attraverso la partecipazione ed il coinvolgimento dei giovani e dei testimoni privilegiati della comunità, detentori delle conoscenze toponomastiche, che grazie al confronto e al dialogo, riflettono sul patrimonio locale, arrivando così ad una produzione condivisa di materiali "per raccontare il proprio territorio". Il processo di raccolta, elaborazione e restituzione dei dati attuato attraverso le mappe può essere inteso come un percorso partecipativo di analisi e riflessione sugli elementi peculiari e identitari del proprio territorio. Inoltre si ritiene che l'approccio digitale proposto dal progetto possa accrescere l'interesse dei giovani a scoprire ed approfondire tematiche ed aspetti del proprio territorio (ambiti probabilmente noti ma resi maggiormente accattivanti attraverso gli innovativi strumenti proposti).

I prodotti della mappatura: carte escursionistiche generiche e tematiche, multifunzionali, stampabili e/o fruibili su dispositivi portatili (smartphone, gps e tablet), on e off line, sono strumenti di lavoro facilmente aggiornabili, con visibilità globale e con costi molto contenuti; una preziosa risorsa a disposizione delle comunità e degli operatori locali e un'opportunità anche occupazionale per giovani intraprendenti in grado di cogliere ed elaborare un'innovativa offerta di servizi attraverso questo know-how.

Le mappe - online o cartacee - potranno essere condivise con i partner (soggetti istituzionali, associazioni e privati) che si occupano di promozione del territorio e consultabili sul portale OpenStreetMap. La visibilità offerta dalla community OpenStreetMap e relativi network inseriscono il progetto in una rete di contatti, contaminazioni e strumenti in continua evoluzione e con visibilità internazionale.

Obiettivi del progetto: il programma dettagliato delle mappature da eseguire nel corso dell'estate sarà concordato e definito dai ragazzi che riceveranno l'incarico in sinergia con l'associazione Ecomusei del Vanoi e i partner di territorio; si ipotizzano un minimo di 10 percorsi (5 su siti ecomuseali; 3 nei dintorni dei paesi; 1 in quota; 1 per e-bike)

14.4 Abstract

L'Ecomuseo del Vanoi propone per l'estate 2017 un percorso formativo per giovani 16-29 anni dedicato alla mappatura geo-referenziata e alla promozione del progetto.

Si affiderà a due ragazzi esenti da obblighi scolastici l'avvio della mappatura di percorsi d'interesse (siti, sentieri, percorsi e-bike, passeggiate per famiglie) nella Valle del Vanoi. Il progetto si prefigge di offrire ai giovani nuove competenze e l'opportunità di approfondire la conoscenza del proprio territorio.



15. Target

15.1 Chi e quanti sono gli "organizzatori" del progetto?

Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verranno coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione, progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero organizzatori 20

15.2 Chi e quanti sono i "partecipanti attivi" del progetto?

Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che acquisiranno competenze prendendo parte al progetto

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero partecipanti attivi 17



15.3 Chi e quanti sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progetto?

Con "fruitori" si intendono tutti coloro che assisteranno ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico

Tutta la cittadinanza

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare) tutti gli utenti della mappatura sul web

Numero fruitori 2000+

16. Promozione e comunicazione del progetto

16.1 Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto

Nessuna comunicazione prevista

Articoli su quotidiani, riviste, bollettini

Bacheche pubbliche

Cartelloni/manifesti/locandine/volantini

Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc..)

Lettere cartacee

Passaparola

Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog..)

Telefonate / SMS

Altro (specificare)

17. Valutazione

17.1 Sono previsti strumenti di valutazione?

SI

NO



17.2 Se sì, quali?
1 Monitoraggio dell'andamento del progetto in particolare durante il periodo estivo in cui il team di giovani sarà operativo.
2 Elenco dei percorsi mappati
3
4
5

18. Piano finanziario del progetto	
18.1 Spese previste	
Voce di spesa	importo
1. Affitto sale, spazi, locali	€ 0,00
2. Noleggio materiali e attrezzature (specificare) (service multimediale, noleggio n. 2 GPS per 2 mesi	€ 1000,00
3. Acquisto materiali specifici usurabili (specificare) cancelleria, toner, cartucce, carta	€ 120,00
4. Compensi n.ore previsto 12,5 docente Giorgio Zampedri comitato Mappare il Lagorai tariffa oraria 60 forfait	€ 750,00
4. Compensi n.ore previsto 12,5 docente Carla Bortolotti comitato Mappare il Lagorai tariffa oraria 60 forfait	€ 750,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€ 0,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€ 0,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€ 0,00
5. Pubblicità/promozione	€ 250,00
6. Viaggi e spostamenti	€ 0,00
7. Vitto e alloggio per i partecipanti ai progetti	€ 0,00
8. Tasse / SIAE	€ 0,00
9. Rimborsi spese (specificare) viaggi esperti	€ 300,00
10. Assicurazione	€ 200,00
11. Altro 1 (specificare) team giovani mappatori (Impegno per 3 mesi, circa 16 ore a settimana; compenso mediante prestazione occasionale o voucher)	€ 3500,00
12. Altro 2 (specificare)	€ 0,00
13. Altro 3 (specificare)	€ 0,00
14. Altro 4 (specificare)	€ 0,00
15. Valorizzazione attività di volontariato	€ 500,00

Totale A: € 7370,00



18.2 Incassi ed Entrate esterne al territorio previste	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di Enti pubblici esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€ 0,00
2. Finanziamenti di soggetti privati esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali) 4 Pro Loco della Valle del Vanoi	€ 400,00
3. Incassi da iscrizione	€ 160,00
4. Incassi di vendita	€ 0,00

Totale B: € 560,00

DISAVANZO (Totale A – Totale B) € 6810,00
--

18.3 Entrate previste provenienti dal contesto del PGZ	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ membri del Tavolo (specificare quali) Tavolo	€ 4405,00
2. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ non membri del Tavolo (specificare quali)	€ 0,00
3. Finanziamenti di soggetti privati del territorio (specificare quali)	€
4. Autofinanziamento	€
5. Altro (specificare)	€
6. Altro (specificare)	€

Totale: € 4405,00

Disavanzo	Finanziamenti di Enti pubblici membri del Tavolo	Entrate diverse	Contributo PAT
€ 6810,00	€ 4405,00	€ 0,00	€ 2405,00
percentuale sul disavanzo	64.6843 %	0 %	35.3157 %