



## Scheda di presentazione progetto del Piano Operativo Giovani (POG)

### 1. Codice Progetto

TAUT\_2\_2016

### 2. Titolo del progetto

Over the hill 4

### 3. Riferimenti del compilatore

|                     |                            |
|---------------------|----------------------------|
| Nome                | Vittorio                   |
| Cognome             | Lora                       |
| Recapito telefonico | 3311097341                 |
| Recapito e-mail     | lora.vittorio@gmail.com    |
| Funzione            | Presidente di ASI Leonardo |

### 4. Soggetto proponente

#### 4.1 Qual è il soggetto proponente il progetto?

Associazione universitaria ASI Leonardo

### 5. Soggetto responsabile

#### 5.1 Qual è il soggetto responsabile del progetto?

Associazione universitaria ASI Leonardo

#### 5.2 Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile

Associazione universitaria degli Studenti di Ingegneria (ASI) Leonardo

#### 5.3 Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile

Trento (TN)

### 6. Collaborazioni

#### 6.1 il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?

X SI

NO

#### 6.2 Se sì, con quale tipologia di soggetti?

ESN (Erasmus Student Network), BEST Trento



## 7. Durata del progetto

### 7.1 Qual è la durata del progetto?

Annuale

Pluriennale

### 7.2 Quanto tempo è stato richiesto per la progettazione e quanto si prevede sarà necessario per attuare le fasi successive riportate in seguito? (Indicare i tempi arrotondando o in mesi, o in settimane o in giorni)

|                               |                         |                       |
|-------------------------------|-------------------------|-----------------------|
| Progettazione                 | Data di inizio 01/01/16 | Data di fine 15/04/16 |
| Organizzazione delle attività | Data di inizio 16/04/16 | Data di fine 15/05/16 |
| Realizzazione                 | Data di inizio 16/05/16 | Data di fine 18/05/16 |
| Valutazione                   | Data di inizio 16/05/16 | Data di fine 28/05/16 |

## 8. Luogo di svolgimento

### 8.1 Dove si svolge il progetto?

Parco del dipartimento di ingegneria (Mesiano), Sanbapolis, dipartimento di ingegneria di Povo.

## 9. Ambiti di attività

### 9.1 In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il progetto?

La formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività

La sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus

Attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità

L'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche

**X Laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo**

**X Progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione**

Percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali

Dispositivi e interventi atti a promuovere il processo di transizione all'età adulta e l'autonomia dei giovani dal lavoro alla casa, dall'affettività alla consapevolezza della propria identità sociale



|  |
|--|
| <b>10. Area tematica</b><br><b>10.1 In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto?</b> |
| Cittadinanza attiva e volontariato   |
| Arte, cultura e creatività   |
| Musica e danza   |
| Teatro, cinema e fotografia  |
| Tecnologia e innovazione   |
| Educazione e comunità  |
| Sport, salute e benessere  |
| Economia, ambiente e sostenibilità   |
| Conoscere e confrontarsi con il mondo  |
| <b>X Altro specificare tecnologia, innovazione, sport, salute, benessere, economia, ambiente e sostenibilità</b>       |

|  |
|--|
| <b>11. Obiettivi generali:</b><br><b>11.1 Quali sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere?</b><br><i>Obiettivi legati ai giovani</i> |
| Promuovere l'ascolto come strumento di analisi dei bisogni   |
| Promuovere la conoscenza e/o la valorizzazione dell'identità locale e del territorio   |
| <b>X Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva</b>   |
| Sostenere la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività   |
| <b>X Sostenere la formazione e/o l'educazione</b>  |
| Promuovere l'interculturalità e la multiculturalità  |
| Sostenere l'orientamento scolastico o professionale  |
| Sostenere la transizione all'età adulta  |
| Altro specificare  |

|   |
|---|
| <i>Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale</i>   |
| Favorire il dialogo inter-generazionale   |
| Favorire la responsabilizzazione e la sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani    |
| Supportare la genitorialità   |
| Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)                              |
| <b>X Promuovere sinergie tra gli attori non istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)</b> |
| Altro specificare   |



## 12. Obiettivi specifici

### 12.1 Quali sono gli obiettivi specifici (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere?

- 1 Tramite la competizione a carattere ingegneristico ed economico, promuovere il lavoro di squadra e la collaborazione.
- 2 Favorire il dialogo fra studenti e realtà aziendali associate con l'università, tramite la realizzazione di un progetto da parte degli studenti stessi.
- 3 Promuovere il rispetto dell'ambiente e l'attività di riciclo, presentando un processo innovativo per la depurazione dell'acqua.
- 4 Coinvolgere i giovani nel mondo dello sport, sia tramite l'organizzazione di un torneo sia grazie al coinvolgimento degli enti agonistici di Trento.
- 5 Favorire l'integrazione e il coinvolgimento degli studenti stranieri, rendendoli parte del processo organizzativo delle associazioni.

## 13. Tipo di attività

### 13.1 Quali sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto?

Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - TEORIA

Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - PRATICA

Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su attualità, cultura...)

Eventi (convegni, concerti, ecc)

Visite a istituzioni / confronti - gemellaggi - scambi / campus

Animazione

Redazione giornalistica/Rivista

Diffusione / promozione informazioni sui giovani

Altro specificare



## 14. Descrizione del progetto

### 14.1 Descrivere brevemente il contesto e i bisogni affrontati

ASI Leonardo ha come obiettivo realizzare progetti rivolti principalmente agli studenti di ingegneria di Trento. Quest'anno cerchiamo di coinvolgere anche altri Dipartimenti dell'Università di Trento, in particolare Economia e Giurisprudenza. Lo scopo è quello di creare un contesto lavorativo simulato, rivolto principalmente agli iscritti dei due Dipartimenti sopracitati, coinvolgendo realtà aziendali del territorio. Gli studenti di Ingegneria potranno invece mettere in gioco le proprie conoscenze tramite la realizzazione di un prototipo, sfruttando le proprie capacità di progettazione, gestione dei tempi e gestione dei materiali.

Enfatizzare l'importanza dell'ambiente, e di come esso possa essere salvaguardato grazie all'utilizzo di tecnologie innovative.

Dare la possibilità ai giovani di sfruttare il proprio tempo libero imparando, mettendosi in gioco e divertendosi. ASI Leonardo, quindi, si ripropone di organizzare sia eventi di carattere culturale che eventi di carattere ricreativo. Grazie alla competizione a carattere ingegneristico ed economico, gli studenti potranno sviluppare le proprie capacità di analisi e problem solving. Nei tornei, potranno misurare il proprio talento sportivo. Le conferenze, sullo sport e sulla depurazione dell'acqua, costituiranno un momento di dialogo su argomenti di attualità e innovazione. La serata musicale permetterà ad artisti universitari emergenti di far sentire la propria voce, creando allo stesso tempo un momento di dialogo per i giovani di Trento. Tramite Eurodinner, infine, gli studenti stranieri potranno diventare parte attiva del tessuto organizzativo di un'associazione universitaria, condividendo la cultura culinaria del proprio paese.

Noi di ASI Leonardo, essendo inseriti nel contesto più grande delle associazioni universitarie, quest'anno intendiamo collaborare con alcune di esse nella realizzazione degli eventi. Questo tipo di approccio favorisce la nascita di nuove idee e risponde al bisogno di innovazione nelle associazioni.

In particolare, abbiamo collaborato con ESN per l'organizzazione di Eurodinner e con BEST Trento per l'organizzazione della competizione ingegneristica-economica.



#### 14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

Le attività che presentiamo sono le seguenti.

**COMPETIZIONE INGEGNERISTICA-ECONOMICA:** si tratta di una competizione a squadre, rivolta a tutti gli studenti dei dipartimenti di Trento. È suddivisa in due categorie separate: Team Design e Case Study. La parte di Team Design è rivolta principalmente agli studenti di Ingegneria e consiste nella realizzazione di un prototipo utilizzando solamente i materiali forniti, rispettando un tempo massimo. Un esempio di prototipo potrebbe essere un braccio meccanico, oppure una barca in miniatura. I partecipanti dovranno quindi sfruttare le proprie conoscenze ingegneristiche e capacità di problem solving. La competizione dura un giorno intero, durante il quale le squadre partecipanti dovranno progettare e realizzare il prototipo richiesto. La natura di questo prototipo rimane un segreto fino al giorno stesso della competizione.

La parte di Case Study, invece, è rivolta principalmente agli studenti di Economia e Giurisprudenza. I partecipanti dovranno affrontare un problema di carattere economico/manageriale, che verrà posto da un'azienda partner del progetto. Lo scopo è di creare un contesto lavorativo simulato, in cui vince l'idea migliore.

Anche in questo caso la competizione dura un giorno intero, durante il quale i partecipanti dovranno analizzare il problema e produrre un elaborato in Power Point per spiegare il proprio approccio al problema.

In entrambe le competizioni, il vincitore verrà determinato grazie a una giuria, composta da un membro di ASI Leonardo, un professore e un delegato dell'azienda partner. Il team design si svolgerà il 17/05/16 a Povo 2, mentre il Case Study avrà luogo in uno dei dipartimenti del centro sempre nello stesso giorno. Le squadre vincitrici riceveranno rispettivamente 200 euro a testa, sotto forma di buoni spendibili in materiale didattico, negozi di elettronica o musica.

**CONFERENZE:** Quest'anno organizziamo due conferenze aperte a tutti. La prima riguarda la salvaguardia dell'ambiente e il ruolo delle nuove tecnologie in questo contesto. Verrà presentato un metodo innovativo ed estremamente efficace per la depurazione dell'acqua. L'argomento trattato è di grande interesse per gli studenti di Ingegneria Ambientale e verrà coinvolto un professore di indirizzo per mediare la conferenza. La seconda riguarda principalmente lo sport, in particolare le realtà agonistiche di Trento. Verranno invitati allenatori e giocatori, che parleranno dello sport e del ruolo che investe nella società.

La prima conferenza si svolgerà il 18/05/16 a Mesiano, mentre la seconda avrà luogo il 16/05/16 a Sanbapolis, in corrispondenza dei tornei. Si prevedono 100€ di vitto e alloggio per i relatori e altri 100€ per eventuali rinfreschi, in cui saranno servite solo bevande analcoliche.

**EURODINNER:** L'evento viene organizzato in collaborazione con ESN. Vengono coinvolti gli studenti stranieri in Erasmus, che prepareranno alcuni cibi tipici del loro paese. Verranno poi allestiti dei banchetti durante la serata musicale organizzata da noi di ASI Leonardo, dove gli assaggi verranno resi disponibili ai partecipanti dell'evento. La richiesta fondi per questa iniziativa, per motivi di comodità organizzativa, viene effettuata da ESN.

**TORNEI:** Quest'anno, il 16/05/16, vengono organizzati a Sanbapolis tornei di calcio a cinque, green volley e basket. Per partecipare ai tornei è richiesta una quota di iscrizione di 6 euro a persona (si prevedono ca. 150 partecipanti). L'evento dura un giorno intero e permette agli studenti di incontrarsi in un contesto diverso da quello universitario. Nell'arco della giornata si svolgerà anche la conferenza sullo sport, a cui saranno invitati i partecipanti ai tornei. Le squadre vincitrici verranno annunciate sul palco principale durante la serata musicale (non sono previsti compensi). Il torneo di calcetto verrà arbitrato da un giudice di gara professionista, per un costo totale giornaliero di circa 160 €.

**SERATA MUSICALE:** il giorno 18/05/16 verranno allestiti due palchi nel parco del Dipartimento di ingegneria di Mesiano, creando un momento di dialogo e divertimento rivolto principalmente agli studenti universitari. Durante l'evento sarà presente un servizio di sicurezza, nonché due ambulanze. In caso di maltempo la serata verrà rimandata alla settimana successiva.



#### 14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi

I risultati attesi intersecano più aspetti della vita universitaria:

- Con la competizione a carattere ingegneristico ed economico speriamo di riuscire a organizzare un'iniziativa in grado di porre gli studenti in una situazione diversa dal normale contesto di studi. I partecipanti potranno usare in maniera concreta le proprie conoscenze, che in ambito universitario rimangono spesso solo a livello teorico. Inoltre, grazie alla gara di Case Study, speriamo di coinvolgere anche studenti dei dipartimenti del centro. Spesso, infatti, visto l'orientamento prettamente ingegneristico di ASI Leonardo i nostri progetti tendono ad avere poca risonanza nelle altre facoltà.
- I tornei, e in particolare la conferenza sullo sport, intendono sensibilizzare i giovani sull'importanza dell'attività fisica, tramite le parole di chi ha fatto dello sport la propria professione.
- La conferenza sulla depurazione dell'acqua vuole sottolineare l'importanza dell'ambiente, e di come esso possa essere salvaguardato utilizzando tecnologie innovative.
- Tramite Eurodinner, speriamo di favorire l'integrazione degli studenti stranieri nell'ateneo, promuovendo allo stesso tempo la cultura culinaria.
- Nel complesso la speranza è che i vari progetti vengano accolti da un pubblico numeroso, che arricchiscano culturalmente i partecipanti e che promuovano la partecipazione attiva dei giovani nel contesto sociale universitario.

#### 14.4 Abstract

Over The Hill 4 è un progetto organico realizzato da tre diverse associazioni, in cui le attività culturali si incrociano con quelle ricreative. Il 17\05\16 avrà luogo una competizione ingegneristica-economica a squadre rivolta a tutti gli studenti di Trento, il 16\05\16 i tornei di calcio a cinque, pallavolo e basket, così come la conferenza sullo sport, il 18\05\16 la serata musicale, l'Eurodinner nel parco del dipartimento di ingegneria di Mesiano e la conferenza sulla depurazione dell'acqua.

#### 15. Target

**15.1 Chi e quanti sono gli "organizzatori" del progetto? Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verranno coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione, progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.**

Adolescenti 15-19 anni

**X** Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Giovani 30-34 anni

Giovani 34-39 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro specificare

**Numero organizzatori 15**



**15.2 Chi e quanti sono i "partecipanti attivi" del progetto? Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che acquisiranno competenze prendendo parte al progetto**

Adolescenti 15-19 anni

**X** Giovani 20-24 anni

**X** Giovani 25-29 anni

Giovani 30-34 anni

Giovani 34-39 anni

Altri adulti significativi

Altro specificare

**Numero partecipanti attivi 150**

**15.3 Chi e quanti sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progetto? Con "fruitori" si intendono tutti coloro che assisteranno ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico**

Tutta la cittadinanza

Adolescenti 15-19 anni

**X** Giovani 20-24 anni

**X** Giovani 25-29 anni

Giovani 30-34 anni

Giovani 34-39 anni

Altri adulti significativi

Altri specificare

**Numero fruitori 2000**





## 16. Promozione e comunicazione del progetto

### 16.1 Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto

Nessuna comunicazione prevista

**Articoli su quotidiani, riviste, bollettini**

**Bacheche pubbliche**

**Cartelloni/manifesti/locandine/volantini**

**Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc..)**

Lettere cartacee

**Passaparola**

**Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog..)**

Telefonate / SMS

Altro specificare

## 17. Valutazione

### 17.1 Sono previsti strumenti di valutazione?

**SI**

**NO**

### 17.2 Se sì, quali?

1 Numero di partecipanti alle conferenze.

2 Numero di partecipanti alla competizione a carattere ingegneristico ed economico.

3 Numero di partecipanti ai tornei.

4 Questionario di valutazione interno al direttivo di ASI Leonardo.

5



| <b>18. Piano finanziario del progetto</b>  |           |
|--|-----------|
| <b>18.1 Spese previste</b>   |           |
| Voce di entrata  | importo   |
| 1. Affitto sale, spazi, locali   | € 600,00  |
| 2. Noleggio materiali e attrezzature (specificare) palco, attrezzature audio-luci, bagni chimici, transenne. | € 7000,00 |
| 3. Acquisto materiali specifici usurabili (specificare) sacchi spazzatura, bidoni spazzatura, nastro adesivo | € 300,00  |
| 4. Compensi n.ore previsto 8 tariffa oraria 20 forfait   | € 160,00  |
| 4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 2000 servizio di sicurezza                                 | € 2000,00 |
| 4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait  | € 0,00    |
| 4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait  | €         |
| 4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait  | €         |
| 5. Pubblicità/promozione   | € 500,00  |
| 6. Viaggi e spostamenti  | € 200,00  |
| 7. Vitto e alloggio per i partecipanti ai progetti   | € 100,00  |
| 8. Tasse / SIAE  | € 700,00  |
| 9. Rimborsi spese (specificare) band e dj  | € 500,00  |
| 10. Assicurazione  | € 900,00  |
| 11. Altro 1 (specificare) acquisto materiali per competizione ingegneristica-economica                       | € 600,00  |
| 12. Altro 2 (specificare) premi per competizione ingegneristica- economica                                   | € 400,00  |
| 13. Altro 3 (specificare) rinfreschi conferenze  | € 100,00  |
| 14. Altro 4 (specificare)  | €         |
| 15. Valorizzazione attività di volontariato  | € 400,00  |

**Totale A: € 14460,00**



| <b>18.2 Incassi ed Entrate esterne al territorio provinciale previste</b>                  |          |
|--|----------|
| Voce di entrata  | importo  |
| 1. Finanziamenti di enti pubblici esterni al territorio provinciale (specificare quali)    | €        |
| 2. Finanziamenti di soggetti privati esterni al territorio provinciale (specificare quali) | €        |
| 3. Incassi da iscrizione   | € 900,00 |
| 4. Incassi di vendita  | €        |

**Totale B: € 900,00**

|  |                   |
|--|-------------------|
| <b>DISAVANZO (Totale A – Totale B)</b> | <b>€ 13560,00</b> |
|--|-------------------|

| <b>18.3 Entrate previste provenienti dal contesto del PGA</b>                    |           |
|--|-----------|
| Voce di entrata  | importo   |
| Finanziamenti di soggetti membri del Tavolo (specificare quali)                  | €         |
| Finanziamenti di enti pubblici del territorio provinciale (specificare quali)    | €         |
| Finanziamenti di soggetti privati del territorio provinciale (specificare quali) | €         |
| Autofinanziamento  | € 1700,00 |
| Altro (specificare)  | €         |
| Altro (specificare)  | €         |

**Totale: € 1700,00**

| Disavanzo                        | Finanziamenti di Enti pubblici membri del Tavolo | Entrate diverse | Contributo PAT |
|----------------------------------|--|-----------------|----------------|
| € 13560,00                       | € 0,00   | € 1700,00       | € 11860,00     |
| <b>percentuale sul disavanzo</b> | 0 %  | 12.5369 %       | 87.4631 %      |