



Scheda di presentazione progetto del Piano Operativo Giovani (POG)

1. Codice Progetto

REN_4_2018

2. Titolo del progetto

SPORT EXPERIENCE VAL RENDENA

3. Riferimenti del compilatore

Nome	LAYLA
Cognome	RAVESE
Recapito telefonico	3393580643
Recapito e-mail	info@pigirenbu.it
Funzione	RTO

4. Soggetto proponente

4.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto proponente il progetto?

Comune

Associazione (specificare tipologia) SPORT EXPERIENCE

Comitato/gruppo organizzato locale

Gruppo informale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare)



5. Soggetto responsabile

5.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto responsabile del progetto?

Comune

Associazione (specificare tipologia) SPORT EXPERIENCE

Comitato/gruppo organizzato locale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare)

5.2 Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile

SPORT EXPERIENCE

5.3 Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile

SPORT EXPERIENCE - Corso Trento 1, 38086 PINZOLO -TN-

6. Collaborazioni

6.1 il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?

SI

NO



6.2 Se sì, con quale tipologia di soggetti?

Comune
Associazione (specificare tipologia)
Comitato/gruppo organizzato locale
Gruppo informale
Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
Istituto scolastico
Pro Loco
Altro (specificare)

7. Durata del progetto

7.1 Qual è la durata del progetto?

Annuale

Pluriennale

7.2 Quanto tempo è stato richiesto per la progettazione e quanto si prevede sarà necessario per attuare le fasi successive? Riportate di seguito:

Progettazione	Data di inizio 01/11/2017	Data di fine 18/02/2018
Organizzazione delle attività	Data di inizio 10/04/2018	Data di fine 18/04/2018
Realizzazione	Data di inizio 25/06/2018	Data di fine 20/07/2018
Valutazione	Data di inizio 30/07/2018	Data di fine 30/09/2018

8. Luogo di svolgimento

8.1 Dove si svolge il progetto?

NEL TERRITORIO DELLA PROVINCIA DI TRENTO



9 Ambiti di attività

9.1 In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il progetto?

La formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività

X La sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus

Attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità

L'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche

Laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo

Progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione

Percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali

Dispositivi e interventi atti a promuovere il processo di transizione all'età adulta e l'autonomia dei giovani dal lavoro alla casa, dall'affettività alla consapevolezza della propria identità sociale

10. Area tematica

10.1 In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto?

Cittadinanza attiva e volontariato

Arte, cultura e creatività

Musica e danza

Teatro, cinema e fotografia

Tecnologia e innovazione

Educazione e comunità

X Sport, salute e benessere

Economia, ambiente e sostenibilità

Conoscere e confrontarsi con il mondo

Altro (specificare)



11. Obiettivi generali:

11.1 Quali sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere?

Obiettivi legati ai giovani

Promuovere l'ascolto come strumento di analisi dei bisogni

X Promuovere la conoscenza e/o la valorizzazione dell'identità locale e del territorio

Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva

Sostenere la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività

X Sostenere la formazione e/o l'educazione

Promuovere l'interculturalità e la multiculturalità

Sostenere l'orientamento scolastico o professionale

Sostenere la transizione all'età adulta

Altro (specificare)

Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale

Favorire il dialogo inter-generazionale

Favorire la responsabilizzazione e la sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani

Supportare la genitorialità

Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)

Promuovere sinergie tra gli attori non istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)

Altro (specificare)

12. Obiettivi specifici

12.1 Quali sono gli obiettivi specifici (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere?

1 Sviluppare nei ragazzi l'abilità di comunicare in lingua inglese in contesti di vita quotidiana

2 Combinare divertimento ed apprendimento dell'inglese

3 Avvicinare e far conoscere ai ragazzi tutte le attività offerte dal nostro territorio nel periodo estivo

4

5

**13. Tipo di attività****13.1 Quali sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto?**

Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - TEORIA

Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - PRATICA

Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su attualità, cultura...)

Eventi (convegni, concerti, ecc)

Visite a istituzioni / confronti - gemellaggi - scambi / campus

Animazione

Redazione giornalistica/Rivista

Diffusione / promozione informazioni sui giovani

Altro (specificare)

14. Descrizione del progetto**14.1 Descrivere brevemente il contesto e i bisogni affrontati**

Il progetto ha lo scopo di coinvolgere, responsabilizzare ed educare i giovani attraverso la partecipazione attiva nelle diverse fasi di organizzazione e gestione di ciascuna attività. Ci saranno gli istruttori preposti, ma essendo sport di gruppo e di "compagnia" i giovani verranno coinvolti costantemente durante tutte le attività. La forte motivazione che ci ha portati a presentare questo progetto è sicuramente quella di offrire ai nostri giovani la possibilità di migliorare le conoscenze del territorio in cui viviamo e di arricchire il bagaglio culturale svolgendo le attività in inglese, affrontando tematiche legate alla nutrizione e varie problematiche affrontate con psicologi. Vogliamo anche insegnare la disciplina e il rispetto per il prossimo.

Associazione Sportiva "SPORT EXPERIENCE", corso Trento 1 PINZOLO



14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

Il progetto si svolgerà dal 25 giugno al 20 luglio 2018 per un totale di 10 giornate.

Le attività proposte nel presente progetto si differenziano da quelle normalmente svolte dall'associazione sia nelle modalità (partecipazione attiva dei ragazzi e lingua inglese), sia per alcune attività aggiuntive che l'associazione normalmente non svolge (es. alimentazione e psicologia dello sport).

ATTIVITA':

BIKE TOUR: Il Dolomiti di Brenta Bike è un affascinante bike tour in mountain bike in Trentino, immersi nelle affascinanti Dolomiti di Brenta, dove i ragazzi potranno avvicinarsi al mondo della MTB affrontando facili ma divertentissimi percorsi, assistiti per tutta l'escursione da bicibus dedicati. (25€ a bambino per due volte = 2.000,00 € + 20 € noleggio bike per due volte = 1600,00 €)

RAFTING: Il Rafting è un'emozionante attività per tutti, che non richiede corsi o doti particolari. I ragazzi affronteranno le onde del fiume Noce in Val di Sole, accompagnati da Guide esperte. (39 € a ragazzo per due volte = 3.120,00 € + 18 € a ragazzo di trasporto per due volte = 1.440,00 €)

GINNASTICA ACROBATICA: prevede la combinazione di movimenti, elementi coreografici ed elementi di acrobatica attraverso un preciso lavoro posturale. Si svolge a corpo libero a coppie (femminili, maschili o miste), in trii (femminili) o quartetti (maschili), o in squadra dove prevale il lavoro di gruppo, la fiducia e la responsabilità di ciascuno nei confronti degli altri compagni ma dove è comunque indispensabile l'apporto individuale. È una disciplina che impegna l'atleta sia sotto il profilo fisico che psicologico. (12 € a ragazzo per 4 volte = 1.920,00 € + 10 € a ragazzo di trasporto per quattro volte = 1.600,00 €)

TREKKING NATURALISTICO: i ragazzi si addentereranno nel cuore delle Dolomiti di Brenta, in un ambiente di alto pregio geologico, Patrimonio Mondiale dell'Unesco. Scopriranno da vicino le formazioni rocciose che assumono colori, forme e stratificazioni diverse; maestose pareti verticali, guglie aguzze e campanili. Senza dimenticare le grotte scavate nella dolomia e i salti d'acqua delle Cascate di Vallesinella. (15 € a ragazzo per 4 volte = 2.400,00 € + 10 € a ragazzo di trasporto per quattro volte = 1.600,00 €)

WING CHUN: l'istruttore, cintura nera e istruttore di Wing Chun, insegnerà le tecniche di tutte le arti marziali e inoltre cercherà di portarle nella vita di tutti i giorni insegnando la difesa personale.

L'intenzione è di imparare le basi del combattimento MMA (M i x e d - M a r z i a l - A r t s) e renderle funzionali ai problemi che, purtroppo, si sentono sempre più spesso di questi tempi.

Insegnerà a difendersi da aggressioni e situazioni violente che sempre di più affollano le nostre strade e locali.

L'insegnamento è solamente finalizzato alla difesa e non all'offesa, non è un corso nato per istigare alla violenza, bensì per evitare di essere sottomessi o sovrastati in situazioni pericolose. (20 € a ragazzo per 2 volte = 1.600,00 € + 10 € a ragazzo di trasporto per due volte = 800,00 €)

ORIENTEERING: Giochi d'orientamento con nuove mappe semplificate e campi rinnovati. Muniti di mappa, bussola e tanta capacità di osservazione, i ragazzi, divisi in gruppi, diventano esploratori in cerca dei segnali collocati lungo un percorso da scoprire insieme. L'attività si compie con passaggi obbligati per alcuni riferimenti: un incrocio di sentieri, una radura, una roccia isolata, un grande albero, ecc. L'abilità (e il divertimento) sta nel trovare questi punti nel bosco studiando attentamente la carta. In questa attività di movimento all'aria aperta si usano il corpo e la mente, recuperando un'attività naturalistica primordiale, discendente dai nostri antenati che nel passato come mappe utilizzavano il ricordo di luoghi specifici incontrati dall'attività di esplorazione e di ricerca del cibo e dell'acqua. Un albero particolare, rocce dalla singolare forma e altre caratteristiche del terreno erano utilizzati come riferimenti nelle "mappe mentali". (15 € a ragazzo per 2 volte = 1.200,00 €)

Si calcolano anche 2000€ di pullmini per la raccolta dei bambini sul territorio (200€ a giornata, pullmini da 9 posti)

Non è stato richiesto nessun altro finanziamento per questo progetto.

Nessun componente dell'Associazione percepirà compensi per questo progetto.

Le attività verranno fissate in base alle condizioni meteo.

- Le attività avranno una durata giornaliera e quindi sono previsti nei costi anche i pranzi per tutti i ragazzi.
- Tenendo conto del bacino d'utenza della Val Rendena di bambini con età compresa tra 11 e 17 anni, abbiamo stimato una presenza di 40 partecipanti alle attività.
- Ogni partecipante dovrà saldare una quota di partecipazione alle attività di €50,00 a settimana.



14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi

Il progetto ha lo scopo di coinvolgere, responsabilizzare ed educare i giovani attraverso la partecipazione attiva nelle diverse fasi di organizzazione e gestione di ciascuna attività. Le attività sono pensate in modo di alternare abilità di orientamento, gestione del corpo e concentrazione personale con lavoro di squadra, socializzazione e organizzazione in gruppo di lavoro. IL TUTTO SVOLTO IN LINGUA INGLESE. Tramite queste attività vogliamo trasmettere il rispetto per il prossimo e la disciplina.

Punti chiave del progetto:

1. APPRENDIMENTO DELLA LINGUA INGLESE Efficace combinazione di divertimento ed apprendimento dell'inglese, dove l'insegnamento verrà modulato in piccoli gruppi, in base a fasce di età e livello linguistico. Tutte le attività ludiche verranno svolte ALL IN ENGLISH. L'obiettivo è sviluppare nei ragazzi l'abilità di comunicare in lingua inglese in contesti di vita quotidiana
2. LO PSICOLOGO DELLO SPORT Obiettivo? Tutelare e favorire lo sviluppo emotivo e socio-affettivo dei ragazzi, per vivere l'esperienza dello sport in tutti i suoi significati E' un esperto di comunicazione, capace di facilitare le relazioni tra gli operatori delle Società Sportive (dirigenti, accompagnatori, istruttori, medici, etc.); l'utenza (genitori, bambini, ragazzi) per creare spazi di crescita personali e valoriali condivisi, con il fine ultimo di favorire ed aumentare il benessere psico-fisico del giovane e del suo contesto familiare e sportivo. La pratica sportiva, nell'area evolutiva, diventa uno spazio ludico ed esperienziale elettivo in cui si imparano o precocemente le regole del rispetto e della fiducia ed i valori cardine della crescita bio-psico-sociale, utilizzabili come risorsa durante tutto l'arco evolutivo dello sviluppo, non solo a fini prestazionali, ma, soprattutto, personali.
3. SPORT E NUTRIZIONE PER I GIOVANI L'incontro con il nutrizionista L'alimentazione è un fattore determinante nella prestazione dei giovani ed è essenziale anche per assicurare un regolare accrescimento, fisico e mentale. Per questo motivo sin da piccoli è importante sapere cosa, quanto e come mangiare prima, durante e dopo l'attività fisica. Per poter intervenire adeguatamente in questa fase dello sviluppo è bene lavorare su più fronti diversi, curando il fabbisogno energetico, di macro- e micronutrienti del giovane atleta, sottolineando l'importanza di una adeguata idratazione e di un buon recupero, andando infine ad incastrare queste esigenze con l'impegno scolastico e le altre attività del soggetto. Temi specifici che verranno trattati Le esigenze energetiche I nutrienti Sport e idratazione: l'acqua è importantissima Efficace combinazione di divertimento ed apprendimento dell'inglese, dove l'insegnamento verrà modulato in piccoli gruppi, in base a fasce di età e livello linguistico. Tutte le attività ludiche verranno svolte ALL IN ENGLISH. L'obiettivo è sviluppare nei ragazzi l'abilità di comunicare in lingua inglese in contesti di vita quotidiana; avvicinamento e conoscenza dei ragazzi a tutte le attività offerte dal nostro territorio nelle diverse stagioni, informandoli sul comportamento più corretto da adottare nell'ambiente che li circonda nel rispetto di flora e fauna. Durante il periodo di attività, faranno il loro intervento degli esperti in ambito giovanile come Nutrizionisti, Psicologi e Posturologi, i quali affronteranno le problematiche di oggi legate ai giovani ed esperti di sicurezza stradale che istruiranno i ragazzi sul comportamento più corretto da adottare lungo strade e ciclabile per aumentare la sicurezza propria e di terzi.

14.4 Abstract

L'INGLESE COME SPORT...LO SPORT IN INGLESE!

Coinvolgere, responsabilizzare ed educare i giovani migliorando le conoscenze del territorio e arricchire il bagaglio culturale svolgendo le attività in inglese!



15. Target

15.1 Chi e quanti sono gli "organizzatori" del progetto?

Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verranno coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione, progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

X Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero organizzatori 4

15.2 Chi e quanti sono i "partecipanti attivi" del progetto?

Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che acquisiranno competenze prendendo parte al progetto

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

X Altro (specificare) 11-17 anni

Numero partecipanti attivi 80



15.3 Chi e quanti sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progetto?

Con "fruitori" si intendono tutti coloro che assisteranno ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico

Tutta la cittadinanza

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero fruitori

16. Promozione e comunicazione del progetto

16.1 Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto

Nessuna comunicazione prevista

Articoli su quotidiani, riviste, bollettini

Bacheche pubbliche

X Cartelloni/manifesti/locandine/volantini

Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc..)

Lettere cartacee

X Passaparola

X Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog..)

Telefonate / SMS

Altro (specificare)

17. Valutazione

17.1 Sono previsti strumenti di valutazione?

X SI

NO



17.2 Se sì, quali?
1 questionario, rivolto ai partecipanti e anche agli adulti coinvolti
2
3
4
5

18. Piano finanziario del progetto	
18.1 Spese previste	
Voce di spesa	importo
1. Affitto sale, spazi, locali	€
2. Noleggio materiali e attrezzature (specificare) noleggio bike	€ 1600,00
3. Acquisto materiali specifici usurabili (specificare)	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 12240	€ 12240,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€ 0,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€ 0,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€ 0,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€ 0,00
5. Pubblicità/promozione	€ 1000,00
6. Viaggi e spostamenti	€ 7440,00
7. Vitto e alloggio per i partecipanti ai progetti	€ 4500,00
8. Tasse / SIAE	€ 0,00
9. Rimborsi spese (specificare)	€
10. Assicurazione	€
11. Altro 1 (specificare)	€
12. Altro 2 (specificare)	€
13. Altro 3 (specificare)	€
14. Altro 4 (specificare)	€
15. Valorizzazione attività di volontariato	€

Totale A: € 26780,00



18.2 Incassi ed Entrate esterne al territorio previste	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di Enti pubblici esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
2. Finanziamenti di soggetti privati esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
3. Incassi da iscrizione	€ 4000,00
4. Incassi di vendita	€ 0,00

Totale B: € 4000,00

DISAVANZO (Totale A – Totale B)	€ 22780,00
--	-------------------

18.3 Entrate previste provenienti dal contesto del PGZ	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ membri del Tavolo (specificare quali) COMUNI	€ 11390,00
2. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ non membri del Tavolo (specificare quali)	€
3. Finanziamenti di soggetti privati del territorio (specificare quali)	€
4. Autofinanziamento	€
5. Altro (specificare)	€
6. Altro (specificare)	€

Totale: € 11390,00

Disavanzo	Finanziamenti di Enti pubblici membri del Tavolo	Entrate diverse	Contributo PAT
€ 22780,00	€ 11390,00	€ 0,00	€ 11390,00
percentuale sul disavanzo	50 %	0 %	50 %