



Scheda di presentazione progetto del Piano Operativo Giovani (POG)

1. Codice Progetto

TN_19_2018

2. Titolo del progetto

Sport For Fun | Tavolo 4

3. Riferimenti del compilatore

Nome	Nadia
Cognome	Tomasi
Recapito telefonico	0461/884247
Recapito e-mail	nadia_tomasi@comune.trento.it
Funzione	rto

4. Soggetto proponente

4.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto proponente il progetto?

Comune
Associazione (specificare tipologia)
Comitato/gruppo organizzato locale
Gruppo informale
<input checked="" type="checkbox"/> Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
Istituto scolastico
Pro Loco
Altro (specificare)



5. Soggetto responsabile

5.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto responsabile del progetto?

Comune

Associazione (specificare tipologia)

Comitato/gruppo organizzato locale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare)

5.2 Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile

Kaleidoscopio scs

5.3 Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile

Trento

6. Collaborazioni

6.1 il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?

SI

NO



6.2 Se sì, con quale tipologia di soggetti?

Comune

Associazione (specificare tipologia) sportiva

Comitato/gruppo organizzato locale

Gruppo informale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare)

7. Durata del progetto

7.1 Qual è la durata del progetto?

Annuale

Pluriennale

7.2 Quanto tempo è stato richiesto per la progettazione e quanto si prevede sarà necessario per attuare le fasi successive? Riportate di seguito:

Progettazione	Data di inizio 10/09/2017	Data di fine 15/11/2017
Organizzazione delle attività	Data di inizio 01/12/2017	Data di fine 20/12/2017
Realizzazione	Data di inizio 20/03/2018	Data di fine 20/12/2018
Valutazione	Data di inizio 20/03/2018	Data di fine 20/12/2018

8. Luogo di svolgimento

8.1 Dove si svolge il progetto?

Povo, spazi ex-circoscrizione - Argentario



9 Ambiti di attività

9.1 In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il progetto?

La formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività

La sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus

X Attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità

L'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche

Laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo

X Progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione

Percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali

Dispositivi e interventi atti a promuovere il processo di transizione all'età adulta e l'autonomia dei giovani dal lavoro alla casa, dall'affettività alla consapevolezza della propria identità sociale

10. Area tematica

10.1 In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto?

Cittadinanza attiva e volontariato

Arte, cultura e creatività

Musica e danza

Teatro, cinema e fotografia

Tecnologia e innovazione

Educazione e comunità

X Sport, salute e benessere

Economia, ambiente e sostenibilità

Conoscere e confrontarsi con il mondo

Altro (specificare)



11. Obiettivi generali:
11.1 Quali sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere?
Obiettivi legati ai giovani

Promuovere l'ascolto come strumento di analisi dei bisogni
Promuovere la conoscenza e/o la valorizzazione dell'identità locale e del territorio
Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva
Sostenere la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività
X Sostenere la formazione e/o l'educazione
Promuovere l'interculturalità e la multiculturalità
Sostenere l'orientamento scolastico o professionale
Sostenere la transizione all'età adulta
Altro (specificare)

Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale

Favorire il dialogo inter-generazionale
Favorire la responsabilizzazione e la sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani
Supportare la genitorialità
Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)
X Promuovere sinergie tra gli attori non istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)
Altro (specificare)

12. Obiettivi specifici
12.1 Quali sono gli obiettivi specifici (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere?

1 Promuovere un'attività sportiva aperta, includente, non agonistica e di facile accesso
2 Favorire l'utilizzo di liberi spazi, luoghi pubblici e strutture sportive del territorio per evidenziarne le potenzialità e offrire ai ragazzi nuove opportunità di aggregazione e socialità
3 Promuovere un tipo di attività sportiva non convenzionale attraverso discipline che si pongono al di fuori dei tradizionali circuiti sportivi
4 Sviluppare una migliore consapevolezza del proprio corpo e dei cambiamenti in atto, imparando a conoscerne limiti e potenzialità
5



13. Tipo di attività

13.1 Quali sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto?

Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - TEORIA

X Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - PRATICA

Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su attualità, cultura...)

Eventi (convegni, concerti, ecc)

Visite a istituzioni / confronti - gemellaggi - scambi / campus

X Animazione

Redazione giornalistica/Rivista

Diffusione / promozione informazioni sui giovani

Altro (specificare)



14. Descrizione del progetto

14.1 Descrivere brevemente il contesto e i bisogni affrontati

Sport for fun, intente dare valore al divertimento e alla socializzazione attraverso la promozione di attività ludiche e sportive che permettano ai ragazzi dagli 11 ai 14 anni di cogliere le opportunità offerte dal territorio (liberi spazi, strutture sportive, luoghi pubblici), di avvicinarsi a discipline tradizionali e non, di imparare a conoscere meglio il proprio corpo. L'idea nasce dal confronto tra diversi attori locali e da un'analisi del contesto locale in cui emerge un aumento della sedentarietà tra i giovani, una crescita esponenziale della socialità virtuale a scapito di quella reale e un progressivo abbandono del territorio come luogo di aggregazione e socializzazione.

Secondo i dati Istat la percentuale di ragazzi inattivi aumenta progressivamente dagli 11 anni in poi.

Gli adolescenti che abbandonano l'attività sportiva sono il 30%, in prevalenza ragazze.

La proposta verrà programmata all'interno degli spazi presenti sulla Collina Est di Trento. Verrà condotta da esperti del settore e da educatori del centro Spazio Aperto – Kaleidoscopio in collaborazione con i diversi partner. È rivolta a tutti coloro che desiderano sperimentare un'attività alternativa ai tradizionali circuiti sportivi, a ragazzi che attualmente non sono impegnati in un percorso sportivo o che desiderano integrarlo, che ricercano nuove passioni e occasioni di movimento e socializzazione.

Nel corso del 2017 è stata attivato un confronto con alcuni soggetti istituzionali e non (Polo Sociale, Politiche Giovanili, Circoscrizione, Uisp, dirigente scolastico ed insegnanti di educazione motoria, famiglie) che hanno contribuito alla definizione del progetto "Sport for Fun" e all'attivazione di un percorso sperimentale che potesse far emergere ulteriori elementi utili alla definizione del problema.

In particolare:

le Politiche Giovanili e il Polo Sociale hanno contribuito alla definizione delle finalità e delle macro azioni.

Le insegnanti di educazione motoria hanno contribuito alla presentazione e promozione del progetto offrendo accesso diretto alle classi e segnalando possibili ragazzi interessati; l'Unione Italiana Sport per tutti, si è occupata di studiare un percorso ludico-sportivo e di individuare gli esperti che lo guideranno.

La Circoscrizione di Povo ha contribuito alla messa a disposizione di uno spazio dove svolgere l'attività.

Nell'autunno 2017 si è svolta la fase sperimentale del progetto, in cui si è potuta testare la validità dell'idea e il reale interesse da parte di famiglie e ragazzi. A partire da questa esperienza si è pensato di dar vita ad un percorso più strutturato durante l'arco della primavera e dell'autunno.

Alcuni giovani esperti delle discipline proposte hanno collaborato sia nella fase di progettazione che nella realizzazione dell'attività e manterranno questo ruolo anche nella fase primaverile e autunnale del 2018.

Se per il territorio è già definito un luogo dove l'attività verrà svolta, sull'Argentario questo punto è ancora in fase di definizione.



14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

1- Novembre-dicembre 2017: Condivisione con i partner di progetto delle modalità di promozione e realizzazione dell'attività

2- Gennaio 2018: Presentazione e promozione all'interno delle scuole medie del territorio (G.Pascoli – Povo e Villazzano, I.Comenius – Argentario)

3- Gennaio 2018: Raccolta iscrizioni

4- Marzo-maggio 2018: Svolgimento attività frontale con i partecipanti, due pomeriggi a settimana

5- Agosto-settembre 2018: Condivisione con i partner di progetto delle modalità di promozione e realizzazione dell'attività

6- Settembre 2018: Presentazione e promozione all'interno delle scuole medie del territorio (G.Pascoli – Povo e Villazzano, I.Comenius – Argentario)

7- Settembre 2018: Raccolta iscrizioni

8- Ottobre-dicembre 2018: Svolgimento attività frontale con i partecipanti, due pomeriggi a settimana

9- Valutazione in itinere con i partecipanti e le famiglie durante tutto lo svolgimento dell'attività

L'attività si svolgerà un pomeriggio a settimana in entrambi i territori. I ragazzi si cimenteranno in discipline informali come parkour, giocoleria, skateboard, arrampicata, giochi di gruppo e cooperazione. (Compensi: esperto Uisp per 20 ore € 480.00, esperto Parkour per 34 ore € 612.00, guida alpina per arrampicata forfettario € 320.00 ed esperto giocoleria per 12 ore € 432.00)

Agli incontri, 35 a Povo e 35 a Cognola, saranno presenti esperti sportivi delle discipline proposte ed un educatore del Centro Spazio Aperto.

La parte finale dell'attività sarà riservata ad un momento interattivo di scambio e confronto con i partecipanti per incentivare un percorso di autovalutazione, nell'ottica di migliorare la conoscenza del proprio corpo.

In base al periodo dell'anno l'attività si svolgerà negli spazi della ex Circostrizione di Povo, all'aperto o in strutture specializzate (palestra per l'arrampicata). Sull'Argentario il luogo è ancora in fase di definizione.

14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi

- Formazione di un gruppo che partecipa costantemente all'attività con cui costruire insieme ulteriori opportunità di aggregazione, inclusione e movimento sul territorio.
- Emersione di interesse specifico verso le attività proposte che si sviluppa in percorsi autonomi o nella partecipazione ad altre attività sportive.
- Creare un modello di attività sportiva legata al benessere dei giovani che possa strutturarsi autonomamente negli anni successivi
- Aggancio di nuovi partner territoriali



14.4 Abstract

Sport for Fun propone un'attività sportiva non agonistica, aperta a ragazzi e ragazze tra gli 11 e i 14 anni che spazia da discipline informali come parkour, giocoleria e skateboard, a giochi di gruppo e uscite sul territorio.

È rivolta a tutti coloro che desiderano sperimentare un nuovo tipo di attività, a ragazzi che attualmente non sono impegnati in un percorso sportivo o che desiderano integrarlo e che ricercano nuove passioni e occasioni di movimento e socializzazione.

15. Target

15.1 Chi e quanti sono gli "organizzatori" del progetto?

Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verranno coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione, progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero organizzatori 20

15.2 Chi e quanti sono i "partecipanti attivi" del progetto?

Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che acquisiranno competenze prendendo parte al progetto

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero partecipanti attivi 80



15.3 Chi e quanti sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progetto?

Con "fruitori" si intendono tutti coloro che assisteranno ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico

Tutta la cittadinanza

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero fruitori

16. Promozione e comunicazione del progetto

16.1 Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto

Nessuna comunicazione prevista

Articoli su quotidiani, riviste, bollettini

Bacheche pubbliche

Cartelloni/manifesti/locandine/volantini

Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc..)

Lettere cartacee

Passaparola

Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog..)

Telefonate / SMS

Altro (specificare)

17. Valutazione

17.1 Sono previsti strumenti di valutazione?

SI

NO



17.2 Se sì, quali?
1 Valutazione interattiva con i partecipanti
2 Questionari di gradimento per partecipanti e famiglie
3 Confronto periodico con i partner di progetto
4
5

18. Piano finanziario del progetto	
18.1 Spese previste	
Voce di spesa	importo
1. Affitto sale, spazi, locali	€ 2410,00
2. Noleggio materiali e attrezzature (specificare)	€
3. Acquisto materiali specifici usurabili (specificare) Palloni	€ 100,00
4. Compensi n.ore previsto 20 tariffa oraria 24 forfait	€ 480,00
4. Compensi n.ore previsto 34 tariffa oraria 18 forfait	€ 612,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 320 guida alpina	€ 320,00
4. Compensi n.ore previsto 12 tariffa oraria 36 forfait	€ 432,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
5. Pubblicità/promozione	€ 150,00
6. Viaggi e spostamenti	€
7. Vitto e alloggio per i partecipanti ai progetti	€
8. Tasse / SIAE	€
9. Rimborsi spese (specificare)	€
10. Assicurazione	€
11. Altro 1 (specificare)	€
12. Altro 2 (specificare)	€
13. Altro 3 (specificare)	€
14. Altro 4 (specificare)	€
15. Valorizzazione attività di volontariato	€

Totale A: € 4504,00



18.2 Incassi ed Entrate esterne al territorio previste	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di Enti pubblici esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€ 0,00
2. Finanziamenti di soggetti privati esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
3. Incassi da iscrizione	€ 1200,00
4. Incassi di vendita	€

Totale B: € 1200,00

DISAVANZO (Totale A – Totale B)	€ 3304,00
--	------------------

18.3 Entrate previste provenienti dal contesto del PGZ	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ membri del Tavolo (specificare quali) Comuni di Trento, Aldeno, Cimone, Garniga Terme	€ 1652,00
2. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ non membri del Tavolo (specificare quali)	€
3. Finanziamenti di soggetti privati del territorio (specificare quali)	€
4. Autofinanziamento	€
5. Altro (specificare)	€
6. Altro (specificare)	€

Totale: € 1652,00

Disavanzo	Finanziamenti di Enti pubblici membri del Tavolo	Entrate diverse	Contributo PAT
€ 3304,00	€ 1652,00	€ 0,00	€ 1652,00
percentuale sul disavanzo	50 %	0 %	50 %