



Scheda di presentazione progetto del Piano Operativo Giovani (POG)

1. Codice Progetto

CHI_6_2018

2. Titolo del progetto

Sport In Vita

3. Riferimenti del compilatore

Nome	Sabrina
Cognome	Amistadi
Recapito telefonico	3336489971
Recapito e-mail	murialdo@futuromigliore.it
Funzione	RTO

4. Soggetto proponente

4.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto proponente il progetto?

Comune

Associazione (specificare tipologia) educativa culturale

Comitato/gruppo organizzato locale

Gruppo informale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare)



5. Soggetto responsabile

5.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto responsabile del progetto?

Comune

Associazione (specificare tipologia) educativa culturale

Comitato/gruppo organizzato locale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare)

5.2 Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile

ASSOCIAZIONE SOCIO EDUCATIVA "GRUPPO GIOVANI IN-VITA"

5.3 Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile

Valdaone

6. Collaborazioni

6.1 il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?

SI

NO



6.2 Se sì, con quale tipologia di soggetti?

Comune

Associazione (specificare tipologia)

Comitato/gruppo organizzato locale

Gruppo informale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare) Genitori, volontari

7. Durata del progetto

7.1 Qual è la durata del progetto?

Annuale

Pluriennale

7.2 Quanto tempo è stato richiesto per la progettazione e quanto si prevede sarà necessario per attuare le fasi successive? Riportate di seguito:

Progettazione	Data di inizio 24/09/2017	Data di fine 13/11/2017
Organizzazione delle attività	Data di inizio 08/01/2018	Data di fine 01/03/2018
Realizzazione	Data di inizio 02/03/2018	Data di fine 15/12/2018
Valutazione	Data di inizio 15/12/2018	Data di fine 31/12/2018

8. Luogo di svolgimento

8.1 Dove si svolge il progetto?

Valdaone, Valle del Chiese, Valli Giudicarie



9 Ambiti di attività 9.1 In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il progetto?
La formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività
La sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus
X Attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità
L'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche
Laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo
X Progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione
Percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali
Dispositivi e interventi atti a promuovere il processo di transizione all'età adulta e l'autonomia dei giovani dal lavoro alla casa, dall'affettività alla consapevolezza della propria identità sociale

10. Area tematica 10.1 In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto?
Cittadinanza attiva e volontariato
Arte, cultura e creatività
Musica e danza
Teatro, cinema e fotografia
Tecnologia e innovazione
Educazione e comunità
X Sport, salute e benessere
Economia, ambiente e sostenibilità
Conoscere e confrontarsi con il mondo
Altro (specificare)

**11. Obiettivi generali:****11.1 Quali sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere?***Obiettivi legati ai giovani*

Promuovere l'ascolto come strumento di analisi dei bisogni

X Promuovere la conoscenza e/o la valorizzazione dell'identità locale e del territorio

X Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva

Sostenere la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività

Sostenere la formazione e/o l'educazione

Promuovere l'interculturalità e la multiculturalità

Sostenere l'orientamento scolastico o professionale

Sostenere la transizione all'età adulta

Altro (specificare)

Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale

Favorire il dialogo inter-generazionale

Favorire la responsabilizzazione e la sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani

Supportare la genitorialità

Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)

X Promuovere sinergie tra gli attori non istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)

Altro (specificare)

12. Obiettivi specifici**12.1 Quali sono gli obiettivi specifici (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere?**

1 Far crescere le esperienze e le competenze in ambito di protagonismo giovanile, soprattutto per quanto riguarda le fasi di ideazione, programmazione e conduzione di progettualità rivolte ai giovani.

2 Creare una proposta innovativa per i giovani di potersi mettere in gioco attraverso lo sport, per creare interesse, per coinvolgerli alla presa di coscienza di se stessi, per scoprire e affinare le proprie attitudini in ambito sportivo e non solo.

3 Promozione (rivolta ai giovani e non solo) del territorio della Valle del Chiese e delle Giudicarie, per quanto concerne la proposta di attività es esperienze sportive da poter svolgere.

4 Sviluppare la coscienza che esistono sia dei diritti che dei doveri di ogni soggetto, sia nei confronti di se stesso che dell'altro da se (sia esso un compagno di gruppo, sia esso un adulto, sia esso l'ambiente in cui è inserito). Il fine è di riuscire a condurre i ragazzi ad essere protagonisti delle proprie azioni, delle proprie scelte e della realizzazione di attività in cui sono partecipi attivi fin dalla loro programmazione.

5 Creare sinergie e collaborazioni nel territorio di appartenenza e non solo, creare collaborazioni con giovani volontari (ex componenti del Gruppo Giovani) ai quali viene data una competenza piuttosto importante nella gestione dell'attività svolta.



13. Tipo di attività

13.1 Quali sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto?

Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - TEORIA

Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - PRATICA

Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su attualità, cultura...)

Eventi (convegni, concerti, ecc)

Visite a istituzioni / confronti - gemellaggi - scambi / campus

Animazione

Redazione giornalistica/Rivista

Diffusione / promozione informazioni sui giovani

Altro (specificare)

14. Descrizione del progetto

14.1 Descrivere brevemente il contesto e i bisogni affrontati

Il 24 settembre 2017 il Gruppo Giovani In-Vita ha promosso e organizzato un focus group aperto a tutti i ragazzi di età compresa fra i 14 e i 23 anni facenti parte dei Comuni di Valdaone e Pieve di Bono-Prezzo. Questo incontro è stato pubblicizzato sul Social Network e nei vari Comuni con delle locandine, al fine di portare a conoscenza dei giovani, di età fra i 14 e i 29 anni, le attività promosse dal Gruppo Giovani In-Vita. La partecipazione è stata più che positiva: una buona parte dei giovani presenti fa già parte del gruppo giovanile (già costituito da circa 14 anni), e altri, vista la ricaduta positiva che hanno avuto i progetti realizzati negli scorsi anni, hanno deciso di entrare per la prima volta. Inoltre un nuovo ragazzo ha mostrato la volontà di entrare a far parte del gruppo degli animatori. E' importante ricordare che negli ultimi anni l'associazione si è principalmente diletta nell'attività teatrale, con la realizzazione di spettacoli teatrali-musicali, e di un cortometraggio, coinvolgendo i partecipanti nella presa di coscienza del mondo teatrale, degli strumenti inerenti la recitazione, del canto e del ballo, e della conoscenza di se stessi. Lo scopo dell'incontro "focus group", oltre che di promozione e presentazione dell'attività dell'associazione, è stato principalmente quello di capire le nuove esigenze e idee dei giovani: un vero e proprio confronto con i ragazzi mirato a capire e individuare le loro proposte, i loro nuovi bisogni e ambizioni, la loro voglia di fare e di mettersi in gioco, il tutto in relazione con la natura dell'associazione.

I percorsi promossi negli ultimi anni hanno avuto il risultato di consolidare notevolmente il coinvolgimento dell'intero gruppo, facendo nascere tra i ragazzi una sinergia nel confronto reciproco, nella collaborazione, nella proposizione di idee, nel mettersi in gioco, nel capire i bisogni del gruppo.

I giovani hanno mostrato l'idea, o meglio, il bisogno di affrontare qualcosa di nuovo, abbandonare l'attività teatrale per "avventurarsi" in qualcosa di innovativo che comunque permetta loro di essere coinvolti in prima persona: lo SPORT e le opportunità "sportive" che il nostro TERRITORIO ci offre.

Sostanzialmente questi nuovi stimoli hanno condotto il gruppo a proporre la realizzazione di un nuovo progetto che prevede la promozione dello Sport, e nello specifico quelle attività sportive che il territorio della Valle del Chiese e delle Valli Giudicarie offre, ma che spesso passano un po' inosservate dal giovane.

Un nuovo progetto il cui fine è quello di coinvolgere attivamente e rendere protagonisti i giovani partecipanti, promuovere lo sport come alternativa sana per la vita stessa del giovane, far scoprire e valorizzare le opportunità sportive e ricreative del nostro territorio che molto spesso viene sminuito a causa della sua posizione periferica dai grandi contesti urbanizzati. Sport inteso come mezzo per fare gruppo e divertirsi, per mettersi in gioco in prima persona e sviluppare nuove attitudini e interessi, attivando dei percorsi teorico-pratici per diverse discipline sportive a seconda delle capacità dei giovani partecipanti.



Sport proposto come uno strumento di relazione, dello stare insieme, uno specchio in cui potersi "misurare" anche a livello della sfera personale, che invoglia il giovane a uscire all'aperto e accresce quella voglia di fare che molto spesso è affievolita nella fase adolescenziale.

Sport come elemento di promozione e valorizzazione della nostra realtà territoriale.

Per questo nuovo percorso di attività un piccolo gruppo di ragazzi veterani (4/5 persone) hanno mostrato particolare interesse e si sono resi subito propositivi e disponibili per aiutare gli animatori in alcune delle fasi di preparazione del progetto, mettendo a disposizione la loro voglia di fare e di collaborare e un po' del loro tempo libero, questo aspetto, più che positivo, consente di poter trasmettere a loro una base delle competenze di gestione di un gruppo.

E' da sottolineare il fatto che in Valle non sono presenti altre realtà associative che promuovono questo tipo di iniziative rivolte ai giovani, ovvero un gruppo in cui il desiderio di mettersi in gioco risulta forte e il cui obiettivo principale è garantire il vero protagonismo giovanile.

FASE 0. IDEAZIONE (settembre - novembre 2017)

Il 24 settembre primo incontro col gruppo composta da circa 25 ragazzi tra giovani ed animatori per un sondaggio iniziale rivolto ai ragazzi, per capire ed avere un quadro dei loro interessi sportivi, delle loro attitudini, degli sport che non hanno mai sperimentato e di quelli per cui non sono proprio portati, e la fase che concerne la ricerca sul territorio locale delle varie attività ed esperienze sportive che è possibile svolgere. Individuare cosa offre ai giovani il nostro territorio, andando a scoprire quelle attività che spesso l'adolescente pigro fa passare in secondo piano, ma che rappresentano un input per il vivere nuove esperienze, per mettersi in gioco e divertirsi, per condividere il proprio tempo in compagnia di altri giovani.

Nello specifico dopo il primo incontro viene proposta una ricerca tra i ragazzi che hanno partecipato all'incontro, finalizzato a poter avere una panoramica completa delle loro attitudini sportive, il tutto finalizzato ad avere indicazioni concrete su come tarare l'intero percorso delle varie attività e su come reperire i costi da sostenere per redigere un preventivo economico. Fin da questa prima fase ci sarà la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione delle attività al nuovo animatore Omar Franceschetti. Nello specifico sarà la nuova leva all'interno del gruppo organizzativo, dove potrà acquisire nuove capacità di gestione in ambito associativo. In questo primo step è il gruppo animatori a svolgere principalmente in prima persona il lavoro progettuale.

Successivamente avrà inizio la fase di ricerca e analisi del territorio per reperire le attività ed esperienze sportive che è possibile svolgere. Cosa offre il nostro territorio dal punto di vista delle attività sportive? Quali le valide alternative per lo stare insieme e il mettersi in gioco? Da questa ricerca verrà creata una mappatura delle attività sportive da proporre ai ragazzi. In questo step ci sarà una vera e propria collaborazione del gruppo animatori con il piccolo gruppo di ragazzi veterani del Gruppo Giovani che si era reso disponibile di aiutare e partecipare nelle fasi di preparazione della nuova attività.

N:B:

Sostanzialmente la concreta realizzazione del progetto verrà eseguita attraverso una sistematica pianificazione e gestione delle varie fasi, con un'organizzazione e programmazione delle varie discipline sportive proposte, per le quali è naturalmente prevista la presenza di insegnanti/esperti che potranno garantire un'adeguata formazione e supporto per l'acquisizione di adeguate capacità e per il raggiungimento dell'obiettivo proposto.

Il progetto, nel generale, sarà basato su alcuni momenti/step principali che sono alla base per il raggiungimento delle finalità e obiettivi che ci si propone di raggiungere, partendo dalla fase iniziale di organizzazione fino alla conclusione del progetto con la restituzione prevista per fine anno.



14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

Fase 1: PROMOZIONE (gennaio 2018)

Promozione del progetto sul territorio, attraverso la pubblicizzazione con locandine e su social network, al fine di raccogliere le iscrizioni dei giovani al progetto. Si considera un numero massimo di iscritti di 50 ragazzi (più il gruppo organizzativo degli animatori di numero 6). Si ritiene importante che i partecipanti al progetto versino una quota di iscrizione pari ad € 40,00 cadauno, al fine di responsabilizzarli ulteriormente sulla scelta fatta e sull'impegno che hanno deciso di intraprendere.

E' da sottolineare che l'attività del Gruppo Giovani viene aperta a tutti i Comuni della Valle del Chiese, in quanto è volere dell'intero gruppo dare la possibilità a tutti gli interessati di partecipare in prima persona al progetto.

Fase 2: PIANIFICAZIONE (gennaio-febbraio 2018)

Incontro con i giovani partecipanti per conoscersi e per prendere conoscenza della composizione del gruppo. In questa fase si procederà alla presentazione ai giovani delle attività sportive reperite nella ricerca condotta nella fase iniziale. Nello specifico ai ragazzi viene data la possibilità di scegliere liberamente a quali attività sportive partecipare (naturalmente le proposte sono state tarate in base all'indagine condotta nella fase iniziale, quindi tenendo conto delle potenzialità e eterogeneità del gruppo). Ogni ragazzo ha la possibilità di poter scegliere di sperimentare le attività sportive che più lo attirano e appassionano, si stima che in media un ragazzo possa riuscire svolgere circa la metà delle attività proposte (circa 7 attività).

Successivamente ci sarà l'organizzazione e pianificazione delle attività sportive. Il gruppo degli animatori in collaborazione con il piccolo gruppo dei ragazzi veterani procederà a impostare lo svolgimento delle varie attività proposte. Con la guida degli insegnanti/esperti verrà impostato il percorso e l'obbiettivo del singolo sport trattato, con la stesura finale del calendario riguardante i relativi incontri e uscite.

E' importante sottolineare che nella scelta degli esperti/docenti delle varie attività sportive da progetto sarà proposto il coinvolgimento di giovani che operano nel mondo dello sport, alcuni di loro inoltre sono stati componenti in passato del Gruppo Giovani.

Fase 3: INIZIO ATTIVITA' – CONOSCIAMOCI (febbraio - marzo 2018)

A seguito delle prime fasi di organizzazione sopra descritte, si procederà alla gestione vera e propria del gruppo di ragazzi iscritti, e inizierà un primo periodo di conoscenza per favorire l'inserimento delle "new entry", con degli incontri ricreativi (cineforum, lavori di gruppo, momenti di condivisione per accrescere lo spirito del gruppo, ecc.) presso la sede dell'associazione e delle uscite in montagna (ciaspolate, trekking, ecc.).

Fase 4: REALIZZAZIONE ATTIVITA' SPORTIVE (marzo-dicembre 2018)

Attività sportive a calendario, stabilite nelle fasi di organizzazione. In questa fase ci saranno attività svolte da esperti esterni ma anche attività svolte da volontari competenti nella disciplina. Interessante è stata la disponibilità manifestata nel coinvolgere parecchi collaboratori tra Associazioni e privati.

Le attività sportive che i ragazzi potranno sperimentare saranno: arte circense, pallavolo, baseball, pattinaggio, arrampicata, equitazione, pilates, orienteering, canyoning, bicicletate ed escursioni in montagna (vedi dettaglio in allegato)

Fase 5: IN ALTA QUOTA (periodo giugno 2018)

Week-end in rifugio con possibilità di percorso in alta quota accompagnati da guide alpine, due giornate all'insegna della camminata in montagna con tappa al rifugio e possibilità per un gruppo di circa 20 ragazzi (ragazzi del gruppo con un grado di competenze di camminata e arrampicata in montagna maggiore, e quindi con un minimo di autonomia nell'affrontare determinati percorsi in montagna) di affrontare un percorso in quota con l'assistenza delle guide alpine, questa esperienza favorirà ulteriormente l'avvicinamento alla montagna e il momento dello stare insieme e vivere in gruppo

Fase 6: GARA DI CORSA (fine giugno 2018)

Il progetto prevede anche la collaborazione del Gruppo Giovani nella gestione di una gara di corsa in montagna, promossa da un gruppo di volontari locali in collaborazione con la Pro Loco di Praso, che verrà proposta in occasione della sagra patronale prevista per fine giugno 2018 (collaborazione volontaristica). I ragazzi parteciperanno attivamente in prima persona nelle fasi di preparazione e durante lo svolgimento della gara di corsa, saranno coinvolti nella gestione delle iscrizioni, del percorso di gara, dei pacchi gara, ecc.

Fase 7: CONCORSO FOTOGRAFICO - RESTITUZIONE (novembre – dicembre 2018)

Durante la durata del progetto verrà proposto ai ragazzi partecipanti un concorso fotografico inerente le attività sportive proposte, che verrà pubblicizzato e realizzato sui social network, questo per mettere in rilievo anche alla comunità le potenzialità del nostro territorio e tutto il lavoro svolto dal gruppo. Il concorso sarà pubblicizzato e la comunità sarà invitata a votare lo scatto migliore.

I ragazzi saranno inoltre coinvolti nella realizzazione, su supporto in DVD, di una sorta di mappatura delle attività sportive nelle Valli Giudicarie, con caratteristiche, informazioni e documentazioni fotografiche. A fine progetto sarà inoltre consegnato a ogni partecipante un cd ricordo con la raccolta di tutte le fotografie scattate.



14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi

Una delle maggiori peculiarità del progetto, e che da anni il Gruppo Giovani promuove con fiducia, è il protagonismo giovanile. Il protagonismo giovanile è alla base del progetto, i giovani saranno partecipi attivamente già in gran parte delle prime fasi di organizzazione, fino a sperimentare in prima persona le varie discipline sportive proposte.

Per noi animatori è molto importante appoggiare le proposte che nascono dalla volontà dei giovani, ed è altrettanto importante accompagnare alcuni ragazzi, che da anni ormai partecipano alle nostre iniziative, ad adottare una certa responsabilità nella progettazione di percorsi di politiche giovanili, al fine di renderli protagonisti nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione.

I risultati che il progetto si propone di raggiungere sono:

- coinvolgimento di circa 50/55 ragazzi di età diverse, e di paesi e Comuni diversi, con la creazione di un gruppo di amici che interagiscono verso un obiettivo comune;
- momenti che favoriscono la sportività del giovane, l'assunzione di sani stili di vita, un nuovo approccio con realtà territoriali, lo stare insieme e fare gruppo, il vivere all'aperto;
- creare interesse e voglia di mettersi in gioco, di socializzare, di condividere momenti e esperienze insieme a altri giovani;
- sviluppare la capacità di alcuni giovani di gestione e organizzazione, in riferimento a progettualità a scopo socio-ricreativo;
- buona conoscenza di un'ampia gamma di sport da poter svolgere sul territorio delle Giudicarie;
- individuare e far conoscere le potenzialità del nostro territorio, ovvero le molteplici offerte che mette a disposizione per la vita del giovane sotto il profilo delle attività sportive;
- nascita di nuove collaborazioni, e buona collaborazione con gli esperti, agenzie sportive ed esperti volontari;
- partecipazione di almeno 100 persone alla votazione nel concorso fotografico;
- buona collaborazione nella gestione della gara di corsa in montagna presso il paese di Praso;
- realizzazione di un report fotografico accattivante e di un buon prodotto finale di mappatura delle Valli Giudicarie;

14.4 Abstract

Il progetto, rivolto a ragazzi nella fascia 14/23 anni, si propone di offrire validi momenti di confronto attraverso attività sportive incentivando il protagonismo giovanile. Le attività proposte consentiranno di porre attenzione alle possibilità formative ed educative che il nostro territorio offre partendo dalla collaborazione con associazionismo locale e privati.



15. Target

15.1 Chi e quanti sono gli "organizzatori" del progetto?

Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verranno coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione, progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero organizzatori 10

15.2 Chi e quanti sono i "partecipanti attivi" del progetto?

Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che acquisiranno competenze prendendo parte al progetto

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero partecipanti attivi 55



15.3 Chi e quanti sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progetto?

Con "fruitori" si intendono tutti coloro che assisteranno ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico

Tutta la cittadinanza

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero fruitori 300

16. Promozione e comunicazione del progetto

16.1 Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto

Nessuna comunicazione prevista

Articoli su quotidiani, riviste, bollettini

Bacheche pubbliche

Cartelloni/manifesti/locandine/volantini

Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc..)

Lettere cartacee

Passaparola

Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog..)

Telefonate / SMS

Altro (specificare)

17. Valutazione

17.1 Sono previsti strumenti di valutazione?

SI

NO



17.2 Se sì, quali?
1 Questionario di valutazione - Sportello Giovani 2.0 - 2018
2
3
4
5

18. Piano finanziario del progetto	
18.1 Spese previste	
Voce di spesa	importo
1. Affitto sale, spazi, locali	€ 35,00
2. Noleggio materiali e attrezzature (specificare) attrezzatura per corso sci da fondo	€ 380,00
3. Acquisto materiali specifici usurabili (specificare) cancelleria, CD e DVD	€ 30,00
4. Compensi n.ore previsto 4 tariffa oraria 25,00 forfait	€ 100,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 600	€ 600,00
4. Compensi n.ore previsto 6 tariffa oraria 40 forfait	€ 240,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 300	€ 300,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 4080	€ 4080,00
5. Pubblicità/promozione	€
6. Viaggi e spostamenti	€
7. Vitto e alloggio per i partecipanti ai progetti	€ 1887,05
8. Tasse / SIAE	€
9. Rimborsi spese (specificare) rimborsi per trasporti	€ 50,00
10. Assicurazione	€ 1320,00
11. Altro 1 (specificare) Orienteering	€ 675,00
12. Altro 2 (specificare) Canyoning con guida alpina	€ 2000,00
13. Altro 3 (specificare)	€
14. Altro 4 (specificare)	€
15. Valorizzazione attività di volontariato	€ 300,00

Totale A: € 11997,05



18.2 Incassi ed Entrate esterne al territorio previste	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di Enti pubblici esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
2. Finanziamenti di soggetti privati esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
3. Incassi da iscrizione	€ 2200,00
4. Incassi di vendita	€

Totale B: € 2200,00

DISAVANZO (Totale A – Totale B) € 9797,05

18.3 Entrate previste provenienti dal contesto del PGZ	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ membri del Tavolo (specificare quali) Comuni Valle del Chiese	€ 3598,53
2. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ non membri del Tavolo (specificare quali) BIM del Chiese	€ 1000,00
3. Finanziamenti di soggetti privati del territorio (specificare quali)	€
4. Autofinanziamento	€ 300,00
5. Altro (specificare)	€
6. Altro (specificare)	€

Totale: € 4898,53

Disavanzo	Finanziamenti di Enti pubblici membri del Tavolo	Entrate diverse	Contributo PAT
€ 9797,05	€ 3598,53	€ 1300,00	€ 4898,52
percentuale sul disavanzo	36.7308 %	13.2693 %	49.9999 %