



Scheda di presentazione progetto del Piano Operativo Giovani (POG)

1. Codice Progetto

PRT_4_2016

2. Titolo del progetto

Topical Volley

3. Riferimenti del compilatore

Nome	Matteo
Cognome	Stenico
Recapito telefonico	349 3561196
Recapito e-mail	matteo.stenico@hotmail.it
Funzione	progettista

4. Soggetto proponente

4.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto proponente il progetto?

Comune

Associazione (specificare tipologia)

Comitato/gruppo organizzato locale

Gruppo informale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare)



5. Soggetto responsabile

5.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto responsabile del progetto?

Comune

Associazione (specificare tipologia) sportiva

Comitato/gruppo organizzato locale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

Pro Loco

Altro (specificare)

5.2 Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile

società sportiva: ASD Volley Mezzolombardo; ASD Basilisco Volley

5.3 Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile

Mezzolombardo, Mezzocorona

6. Collaborazioni

6.1 il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?

SI

NO



6.2 Se sì, con quale tipologia di soggetti?

X Comune

Associazione (specificare tipologia)

X Comitato/gruppo organizzato locale

Gruppo informale

Cooperativa

Oratorio/Parrocchia

X Comunità di Valle/Consorzio di Comuni

Istituto scolastico

X Pro Loco

Altro (specificare)

7. Durata del progetto

7.1 Qual è la durata del progetto?

X Annuale

Pluriennale

7.2 Quanto tempo è stato richiesto per la progettazione e quanto si prevede sarà necessario per attuare le fasi successive? Riportate di seguito:

Progettazione	Data di inizio 1/9/2015	Data di fine 30/10/2015
Organizzazione delle attività	Data di inizio 1/12/2015	Data di fine 30/3/2016
Realizzazione	Data di inizio 1/5/2016	Data di fine 30/7/2016
Valutazione	Data di inizio 30/7/2016	Data di fine 30/8/2016

8. Luogo di svolgimento

8.1 Dove si svolge il progetto?

Roverè della Luna, Mezzolombardo, Mezzocorona e San Michele all'Adige



9 Ambiti di attività

9.1 In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il progetto?

La formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività

La sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus

Attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità

L'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche

Laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo

Progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione

Percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali

Dispositivi e interventi atti a promuovere il processo di transizione all'età adulta e l'autonomia dei giovani dal lavoro alla casa, dall'affettività alla consapevolezza della propria identità sociale

10. Area tematica

10.1 In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto?

Cittadinanza attiva e volontariato

Arte, cultura e creatività

Musica e danza

Teatro, cinema e fotografia

Tecnologia e innovazione

Educazione e comunità

Sport, salute e benessere

Economia, ambiente e sostenibilità

Conoscere e confrontarsi con il mondo

Altro (specificare)



11. Obiettivi generali:
11.1 Quali sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere?
Obiettivi legati ai giovani

Promuovere l'ascolto come strumento di analisi dei bisogni
X Promuovere la conoscenza e/o la valorizzazione dell'identità locale e del territorio
X Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva
Sostenere la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività
Sostenere la formazione e/o l'educazione
Promuovere l'interculturalità e la multiculturalità
Sostenere l'orientamento scolastico o professionale
Sostenere la transizione all'età adulta
Altro (specificare)

Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale

Favorire il dialogo inter-generazionale
Favorire la responsabilizzazione e la sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani
Supportare la genitorialità
Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)
X Promuovere sinergie tra gli attori non istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)
Altro (specificare)

12. Obiettivi specifici
12.1 Quali sono gli obiettivi specifici (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere?

1 CREARE SINERGIA TRA GIOVANI DI TUTTA LA PIANA ROTALIANA COLLABORANDO CON I PAESI DELLE ZONE LIMITROFE
2 FAR CAPIRE IL VALORE DELLO SPORT, DELLE REGOLE E DI TUTTO CIO' CHE COMPORTA LO "STARE ASSIEME"
3 FAR INTERAGIRE GIOVANI CON ADULTI AL FINE DI LIMITARE IL "GAP" INTERGENERAZIONALE
4
5

**13. Tipo di attività****13.1 Quali sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto?**

Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - TEORIA

Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - PRATICA

X Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su attualità, cultura...)

Eventi (convegni, concerti, ecc)

Visite a istituzioni / confronti - gemellaggi - scambi / campus

Animazione

Redazione giornalistica/Rivista

X Diffusione / promozione informazioni sui giovani**X Altro (specificare) torneo sportivo****14. Descrizione del progetto****14.1 Descrivere brevemente il contesto e i bisogni affrontati**

Il progetto da noi ideato è il punto di incontro tra la voglia di valorizzare la territorialità e la volontà di porre i giovani al primo posto, renderli protagonisti. Si sa che nei paesi mediamente piccoli (come quelli delle nostre comunità) è difficile, si voglia per il basso numero, si voglia per la mancanza di fondi, riuscire a creare qualcosa di utile e allo stesso tempo intrigante che vada ad accattivare la curiosità dei giovani e che, in un certo senso, li prepari alla "partecipazione attiva" alla vita societaria esistente e attuale. D'altro canto, spezzando una lancia a favore del mondo adulto, è anche troppo facile da parte dei giovani stessi, affermare la classica frase "non c'è mai niente per noi in paese". Tutto questo preambolo per arrivare allo scopo del nostro progetto: unire le conoscenze e le esperienze del volontariato sportivo dei vari paesi della Piana rotiliana con la stravaganza, le idee e l'enorme potenziale intrinseco del mondo giovanile.



14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

il progetto prevede un torneo estivo, ma non sarà solo questo: comprenderà anche tre serate informative che si terranno nei paesi di Mezzolombardo, Mezzocorona e San Michele durante il periodo invernale-primaverile del 2016.

Per quanto riguarda il contenuto delle serate parleremo di psicologia sportiva in età giovanile e quindi l'abbandono precoce dell'attività, rapporto tra atleti e allenatori, organizzazione dello studio e dell'allenamento, il ruolo del genitore nello sport e motivazione.

Tecniche di allenamento mentali Ecc.

Altro tema importante da trattare è sicuramente la corretta alimentazione nello sport e cioè imparare la sana alimentazione per svolgere attività sportiva senza problemi.

Uno dei nominativi degli esperti che al momento sono stati contattati è quello della dottoressa Daniela Cavelli che si è detta disponibile. Gli altri esperti non sono ancora sicuri.

Inoltre tengo a sottolineare la globalità del progetto, essendo infatti ideato, progettato e eventualmente attuato da giovani e da associazioni di volontariato giovanile. Il torneo si svolgerà nell'arco di 3 giorni e comprenderà gioco, divertimento, musica ma anche tanto lavoro. Saranno allestiti infatti i campi da gioco, uno stand bar e un punto di ristorazione. Sarà inoltre allestito un piccolo palco per permettere a band locali di suonare per poi lasciare spazio ai dj per il proseguo della serata. Per quanto riguarda i partecipanti al torneo, non dovranno aver alcun requisito, capacità, dote particolare, se non la voglia di partecipare e divertirsi sempre nei limiti del buon senso e del rispetto delle regole. Il target va dai 15-16 anni fino ai 26-27, ma non si esclude la partecipazione di squadre "over". Verrà chiesta una quota di iscrizione di 10 euro a testa che comprenderà l'iscrizione e un buono pasto (panino più bibita) da utilizzare nell'arco dei tre giorni. Il tabellone del torneo si dichiarerà completo una volta ottenuta l'iscrizione di 16 squadre, ciascuna comprendente un minimo di 6 giocatori (con formula 4x4) con unico vincolo, almeno una ragazza in campo. Verrà inoltre istituito un servizio di bus navetta al fine di aiutare i partecipanti non automuniti.

14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi

Crediamo fermamente nel progetto e negli ideali che tentiamo di proporre mascherati da un semplice torneo. Puntiamo non solo ad unire i paesi, spesso "distanti" tra di loro, ma anche a colmare il GAP generazionale spesso evidente ma altrettanto spesso sottovalutato, il tutto tramite il giusto compromesso tra lavoro e divertimento, tra utile e dilettevole; d'altronde con niente non si ottiene niente.

14.4 Abstract

Il progetto sarà incentrato sulla cultura sportiva e sullo sport, essendo l'evento principale un torneo di beach volley, ma non sarà "solo" sport; infatti toccherà argomenti educativi quali alimentazione e psicologia, le correlazioni tra il praticare uno sport, lo stare in gruppo, il rispettare le regole, il rendersi protagonista ma non attore unico e il modo di rapportarsi con le persone.



15. Target

15.1 Chi e quanti sono gli "organizzatori" del progetto?

Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verranno coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione, progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero organizzatori 15

15.2 Chi e quanti sono i "partecipanti attivi" del progetto?

Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che acquisiranno competenze prendendo parte al progetto

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero partecipanti attivi 150



15.3 Chi e quanti sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progetto?

Con "fruitori" si intendono tutti coloro che assisteranno ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico

Tutta la cittadinanza

Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)

Adolescenti 15-19 anni

Giovani 20-24 anni

Giovani 25-29 anni

Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni

Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)

Altro (specificare)

Numero fruitori 500

16. Promozione e comunicazione del progetto

16.1 Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto

Nessuna comunicazione prevista

Articoli su quotidiani, riviste, bollettini

Bacheche pubbliche

Cartelloni/manifesti/locandine/volantini

Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc..)

Lettere cartacee

Passaparola

Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog..)

Telefonate / SMS

Altro (specificare)

17. Valutazione

17.1 Sono previsti strumenti di valutazione?

SI

NO



17.2 Se sì, quali?
1 riunione post evento tra organizzatori e incontro per feedback progetto
2
3
4
5

18. Piano finanziario del progetto	
18.1 Spese previste	
Voce di spesa	importo
1. Affitto sale, spazi, locali	€ 700,00
2. Noleggio materiali e attrezzature (specificare) attrezzatura per allestimento campi pallavolo	€ 1000,00
3. Acquisto materiali specifici usurabili (specificare) sabbia	€ 1200,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 100	€ 100,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 100	€ 100,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 100	€ 100,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€
5. Pubblicità/promozione	€ 100,00
6. Viaggi e spostamenti	€ 1000,00
7. Vitto e alloggio per i partecipanti ai progetti	€
8. Tasse / SIAE	€ 800,00
9. Rimborsi spese (specificare) elettricista, idraulico, pompieri, relatori	€ 700,00
10. Assicurazione	€ 500,00
11. Altro 1 (specificare)	€
12. Altro 2 (specificare)	€
13. Altro 3 (specificare)	€
14. Altro 4 (specificare)	€
15. Valorizzazione attività di volontariato	€

Totale A: €6300,00



18.2 Incassi ed Entrate esterne al territorio previste	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di Enti pubblici esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
2. Finanziamenti di soggetti privati esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
3. Incassi da iscrizione	€ 800,00
4. Incassi di vendita	€ 2000,00

Totale B: € 2800,00

DISAVANZO (Totale A – Totale B)	€ 3500,00
--	------------------

18.3 Entrate previste provenienti dal contesto del PGZ	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ membri del Tavolo (specificare quali) Comuni e Comunità	€ 1750,00
2. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ non membri del Tavolo (specificare quali)	€
3. Finanziamenti di soggetti privati del territorio (specificare quali)	€
4. Autofinanziamento	€
5. Altro (specificare)	€
6. Altro (specificare)	€

Totale: € 1750,00

Disavanzo	Finanziamenti di Enti pubblici membri del Tavolo	Entrate diverse	Contributo PAT
€ 3500,00	€ 1750,00	€ 0,00	€ 1750,00
percentuale sul disavanzo	50 %	0 %	50 %