PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

POLITICHE GIOVANILI
PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

Mod. A2 PGZ

Scheda di presentazione progetto del Piano Operativo Giovani (POG)

1. Codice Progetto

PRE_5_ 2017

2. Titolo del progetto

Unire le comunità

3. Riferimenti del compilatore

Nome	Gianluca
Cognome	Barbacovi
Recapito telefonico	3405953200
Recapito e-mail	gianluca.barbacovi@alice.it
Funzione	Progettista

4. Soggetto proponente
4.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto proponente il progetto?

Comune
Associazione (specificare tipologia)
X Comitato/gruppo organizzato locale
Gruppo informale
Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
Istituto scolastico
Pro Loco
Altro (specificare)

PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

POLITICHE GIOVANILI
PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

5. Soggetto responsabile **5.1 A quale tipologia di ente appartiene il soggetto responsabile del progetto?**
Comune
Associazione (specificare tipologia)
Comitato/gruppo organizzato locale
Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
Istituto scolastico
X Pro Loco
Altro (specificare)

5.2 Specificare la denominazione o la ragione sociale del soggetto responsabile

Pro Loco Tres

5.3 Specificare in quale Comune ha sede il soggetto responsabile

Predaia

6. Collaborazioni
6.1 il soggetto responsabile prevede di collaborare attivamente con altri enti per questo progetto, anche in modo informale?

X SI
NO

6.2 Se si, con quale tipologia di soggetti?
Comune
Associazione (specificare tipologia)
Comitato/gruppo organizzato locale
Gruppo informale
Cooperativa
Oratorio/Parrocchia
Comunità di Valle/Consorzio di Comuni
Istituto scolastico
X Pro Loco
Altro (specificare)

7. Durata del progetto
7.1 Qual è la durata del progetto?

X Annuale
Pluriennale

7.2 Quanto tempo è stato richiesto per la progettazione e quanto si prevede sarà necessario per attuare le fasi successive? Riportate di seguito:		
Progettazione	Data di inizio 10/01/2017	Data di fine 31/01/2017
Organizzazione delle attività	Data di inizio 01/02/2017	Data di fine 31/03/2017
Realizzazione	Data di inizio 18/05/2017	Data di fine 31/08/2017
Valutazione	Data di inizio 01/09/2017	Data di fine 31/12/2017

8. Luogo di svolgimento
8.1 Dove si svolge il progetto?

Comune di Predaia, Comune di Sfruz

9 Ambiti di attività **9.1 In quale dei seguenti ambiti di attività ricade il progetto?**
La formazione e la sensibilizzazione verso amministratori, genitori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri, al fine di accrescere i livelli di responsabilizzazione delle categorie di cui sopra verso i giovani cittadini, in qualità di figli ed utenti di servizi culturali, ricreativi o di altre attività
La sensibilizzazione alla partecipazione/appartenenza al proprio territorio ed all'assunzione di responsabilità sociale da parte dei giovani, anche prevedendo momenti formativi residenziali strutturati sul modello dei campus
Attività di informazione, di indirizzo e di orientamento finalizzata a facilitare l'accesso alle opportunità offerte ai giovani ed a fornire prime risposte a richieste che i giovani o le loro famiglie manifestano anche in maniera individuale nei vari ambiti esistenziali: scuola, lavoro, socialità
L'apertura ed il confronto con realtà giovanili nazionali ed europee attraverso scambi o iniziative, basati su progettualità reciproche
X Laboratori che vedano protagonisti i giovani nel campo dell'arte, della creatività, della manualità e della riflessione sulle grandi questioni del nostro tempo
X Progetti che vedano il mondo giovanile protagonista nelle fasi di ideazione, gestione e realizzazione
Percorsi formativi finalizzati all'apprendimento di competenze di cittadinanza attiva, con particolare attenzione all'ambito delle tecnologie digitali
Dispositivi e interventi atti a promuovere il processo di transizione all'età adulta e l'autonomia dei giovani dal lavoro alla casa, dall'affettività alla consapevolezza della propria identità sociale

10. Area tematica **10.1 In quale area tematica o macro settore di intervento si inserisce il progetto?**
Cittadinanza attiva e volontariato
Arte, cultura e creatività
Musica e danza
Teatro, cinema e fotografia
Tecnologia e innovazione
Educazione e comunità
X Sport, salute e benessere
Economia, ambiente e sostenibilità
Conoscere e confrontarsi con il mondo
Altro (specificare)

11. Obiettivi generali: **11.1 Quali sono gli obiettivi generali che il progetto si propone di raggiungere?** *Obiettivi legati ai giovani*
Promuovere l'ascolto come strumento di analisi dei bisogni
X Promuovere la conoscenza e/o la valorizzazione dell'identità locale e del territorio
X Favorire e sostenere il protagonismo e la partecipazione attiva
Sostenere la trasmissione di competenze di ideazione, progettazione e organizzazione di attività
Sostenere la formazione e/o l'educazione
Promuovere l'interculturalità e la multiculturalità
Sostenere l'orientamento scolastico o professionale
Sostenere la transizione all'età adulta
Altro (specificare)

Obiettivi legati agli adulti e alla comunità in generale
Favorire il dialogo inter-generazionale
Favorire la responsabilizzazione e la sensibilizzazione degli adulti verso i problemi e le necessità dei giovani
Supportare la genitorialità
Promuovere sinergie tra gli attori istituzionali del territorio (comune, scuole, etc.)
X Promuovere sinergie tra gli attori non istituzionali del territorio (famiglie, associazioni, gruppi, etc.)
Altro (specificare)

12. Obiettivi specifici **12.1 Quali sono gli obiettivi specifici (rispetto a quelli generali definiti nel punto 11) che il progetto si propone di raggiungere?**
1 Unire le comunità di Predaia e Sfruz
2 Fare collaborare assieme tutti i giovani dagli 11 ai 29 anni
3 Creare rete fra tutte le associazioni giovani dei 2 Comuni
4 Imparare e scoprire l'arte del posto
5

13. Tipo di attività **13.1 Quali sono le attività principali che si prevede di realizzare con il progetto?**
Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - TEORIA
Corsi/interventi di formazione/laboratori/insegnamento di discipline - PRATICA
X Dibattiti/incontri di discussione e confronto (su attualità, cultura…)
X Eventi (convegni, concerti, ecc)
Visite a istituzioni / confonti - gemellaggi - scambi / campus
X Animazione
Redazione giornalistica/Rivista
Diffusione / promozione informazioni sui giovani
Altro (specificare)

14. Descrizione del progetto **14.1 Descrivere brevemente il contesto e i bisogni affrontati**
Il progetto nasce dal bisogno di creare Comunità fra i giovani dei due Comuni dell'altipiano, Predaia e Sfruz e di tutti e 15 i Paesi presenti sul territorio, in primo luogo organizzando quello che può essere l'evento di Predaia e in un secondo momento mettendo in gara con dei giochi goliardici tutti i giovani dei 15 i Paesi presenti sul territorio, in modo tale da far partecipare ragazzi di tutte le età dagli 11 ai 29 anni e dando loro la possibilità di divertirsi tutti assieme. Durante la manifestazione si darà spazio a dei giovani artisti di esporre le proprie opere e creare dei laboratori creativi per i partecipanti. La serata si concluderà con in musica con delle band locali. La pubblicità verrà fatta tramite volantinaggio, social network quotidiani locali e un'emittente radiofonica della zona. La spesa di 250,00 € di vitto e alloggio ai partecipanti sono i pasti che verranno riconosciuti agli artisti che si esibiranno e ai gruppi che verranno alla serata.

14.2 Descrivere brevemente le attività da realizzare.

Il progetto sarà sviluppato da tutte la associazioni che lavorano per i giovani (gruppi giovani, oratori, pro-loco) e si struttura in due serate organizzative, una giornata intera di svolgimento attività e una serata conclusiva di rendicontazione.

1° serata giovedì 20 maggio, incontro conoscitivo fra tutte le associazioni interessate a sviluppare il progetto, tutti i gruppi giovani giovani presenti nel Comune e le pro-loco, durante la serata si esporrà il programma delle attività dando spazio alle associazioni di integrare come meglio credono, relativa progettazione di svolgimento, scambio di incarichi e responsabilità

2° serata giovedì 04 Giugno, incontro con tutti i giovani che le associazioni trovano per spiegare come gestire la giornata: questa serata sarà preparativa all'evento di giugno in modo tale che ogni gruppo sappia il proprio incarico, chi si occuperà della preparazione dei percorsi, l'incontro sarà gestito dal coordinatore del progetto Barbacovi Gianluca che dopo una parte introduttiva sul ruolo del Piano giovani della Predaia entrerà nel merito della giornata spiegandone lo svolgimento.

3° giornata sabato 24 giugno, 9.30 registrazione delle squadre partecipanti, 10.00 inizio attività giochi senza frontiere, 13.00 pranzo, 15.00 ripartenza attività, 18.00 inizio manifestazione artistica musicale con esibizione di gruppi e cantanti del loco, durante tutta la manifestazione si darà spazio agli artisti giovani (entro i 29 anni) di esporre i propri lavori e creare qualche laboratorio creativo per i partecipanti, 21.00 premiazione della squadra vincente con relativa premiazione con “Palio di Predaia”.
Le attività saranno delle più svariate: 1) percorsi ad ostacoli 2) attività con strutture gonfiabili 3) lavori di strategia 4) giochi ad acqua 5) attività con strutture meccaniche.
La giornata sarà gestita dalle associazioni dei Comuni con la collaborazione di un'azienda esterna (ATOS GAME) azieda leader in giochi senza frontiere, alla quale verrà riconosciuta una somma pari a 6500,00€ per il nolo dell'attrezzatura utile per i giochi e per lo svolgimento dell'attività, palco, service audio. Non verrà riconosciuta nessuna somma in denaro alle associazioni le quali operano, come il coordinatore, in maniera volontaria; mentre i ai gruppi musicali che si esibiranno nel corso della serata verrà riconosciuta una somma pari a 500,00€ ciascuno, non sappiamo ancora chi saranno i 3 gruppi musicali che si esibiranno, ma vi comunicheremo i nomi non appena avremmo la conferma.

4° serata giovedì 7 settembre, restituzione del progetto con testimonianze dei partecipanti e piccola mostra fotografica, creazione di un direttivo ad hoc con lo scopo di progettare attività future per i giovani. Con lo psicologo Michele Pacci che avrà il compito della gestione del gruppo e di aiutare alla formazione di questo.

14.3 Descrivere brevemente i risultati attesi

I risultati attesi sono quelli di far conoscere e collaborare assieme le varie associazioni giovanili dei due Comuni, passare una giornata con tutti i giovani presenti, dare la possibilità ai più giovani artisti di farsi conoscere e esporre le proprie opere, in modo tale da poter dialogare e capire quello che tutte le associazioni svolgono per i giovani.

14.4 Abstract

Il progetto nasce dal bisogno di unire sempre più tutti i Paesi presenti nell'ambito della Predaia dopo fusione, partendo dai ragazzi più giovani che si cimenteranno prima nell'organizzazione dell'evento e poi nello sfidarsi fra varie squadre divise per frazioni in modo tale da aggiudicarsi il Pallio della Predaia. Una volta conclusa la manifestazione i ragazzi coinvolti dovranno costituire un gruppo organizzatore per svolgere questa o altre attività in futuro.

15. Target **15.1 Chi e quanti sono gli "organizzatori" del progetto?** **Con "organizzatori" si intendono tutti coloro che verrano coinvolti nelle fasi di organizzazione: sono quindi coloro che partecipano a ideazione, progettazione e realizzazione del progetto e che quindi acquisiranno competenze organizzative e svolgono un ruolo da protagonisti.**
Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)
Adolescenti 15-19 anni
Giovani 20-24 anni
X Giovani 25-29 anni
Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni
X Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)
Altro (specificare)
Numero organizzatori 5

15.2 Chi e quanti sono i "partecipanti attivi" del progetto? **Con "partecipanti attivi" si intendono tutti quelli che acquisiranno competenze prendendo parte al progetto**
Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)
Adolescenti 15-19 anni
X Giovani 20-24 anni
X Giovani 25-29 anni
X Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni
X Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)
Altro (specificare)
Numero partecipanti attivi 30

15.3 Chi e quanti sono i "fruitori" (pubblico / spettatori) del progetto? Con "fruitori" si intendono tutti coloro che assisteranno ad un evento, una serata, una manifestazione, aperti al pubblico
X Tutta la cittadinanza
Pre-adolescenti 11-14 anni (scuola secondaria di primo grado/ex scuola media)
Adolescenti 15-19 anni
Giovani 20-24 anni
Giovani 25-29 anni
Genitori con figli di età compresa tra gli 11 e i 29 anni
Altri adulti significativi (amministratori, animatori di realtà che interessano il mondo giovanile, operatori economici ed altri)
Altro (specificare)
Numero fruitori 300

16. Promozione e comunicazione del progetto 16.1 Indicare le modalità tramite cui si prevede di diffondere le informazioni e le comunicazioni inerenti al progetto
Nessuna comunicazione prevista
X Articoli su quotidiani, riviste, bollettini
Bacheche pubbliche
X Cartelloni/manifesti/locandine/volantini
X Eventi pubblici (conferenza stampa, serate ecc..)
Lettere cartacee
X Passaparola
X Strumenti informatici (E-mail, newsletter, Social Network, Blog..)
Telefonate / SMS
Altro (specificare)

17. Valutazione 17.1 Sono previsti strumenti di valutazione?

X SI
NO

17.2 Se sì, quali?
1 Valutazione di gruppo con i soggetti collaboratori
2 Serata conclusiva di valutazione con tutti i partecipanti
3
4
5

18. Piano finanziario del progetto
18.1 Spese previste

Voce di spesa	importo
1. Affitto sale, spazi, locali	€ 0,00
2. Noleggio materiali e attrezzature (specificare) palco, giochi gonfiabili, strutture meccaniche, service audio	€ 6500,00
3. Acquisto materiali specifici usurabili (specificare)	€ 0,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 500	€ 500,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 500	€ 500,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait 500	€ 500,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€ 0,00
4. Compensi n.ore previsto tariffa oraria forfait	€ 0,00
5. Pubblicità/promozione	€ 1000,00
6. Viaggi e spostamenti	€ 0,00
7. Vitto e alloggio per i partecipanti ai progetti	€ 250,00
8. Tasse / SIAE	€ 250,00
9. Rimborsi spese (specificare)	€ 0,00
10. Assicurazione	€ 150,00
11. Altro 1 (specificare)	€ 0,00
12. Altro 2 (specificare)	€
13. Altro 3 (specificare)	€
14. Altro 4 (specificare)	€
15. Valorizzazione attività di volontariato	€

Totale A: € 9650,00

18.2 Incassi ed Entrate esterne al territorio previste	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di Enti pubblici esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
2. Finanziamenti di soggetti privati esterni al territorio di riferimento del PGZ (specificare quali)	€
3. Incassi da iscrizione	€
4. Incassi di vendita	€

Totale B: € 0,00

DISAVANZO (Totale A – Totale B)	€ 9650,00

18.3 Entrate previste provenienti dal contesto del PGZ	
Voce di entrata	importo
1. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ membri del Tavolo (specificare quali) Comuni del Tavolo	€ 4825,00
2. Finanziamenti di enti pubblici del territorio di riferimento del PGZ non membri del Tavolo (specificare quali)	€ 0,00
3. Finanziamenti di soggetti privati del territorio (specificare quali)	€
4. Autofinanziamento	€
5. Altro (specificare)	€
6. Altro (specificare)	€

Totale: € 4825,00

Disavanzo	Finanziamenti di Enti pubblici membri del Tavolo	Entrate diverse	Contributo PAT
€ 9650,00	€ 4825,00	€ 0,00	€ 4825,00
percentuale sul disavanzo	50 %	0 %	50 %